

# Guide Marcel

pour



## *Bienvenue au Voyageur qui débarque à San Andreas*

et qui n'a pas trop envie de se faire descendre dans la rue,  
ou de se faire écraser, ou de se faire embarquer par la Police,  
ni de devoir dormir sous un pont, ou marcher pendant des heures,  
ou se retrouver sans un sou pour se nourrir.

## Table des matières

Avant-propos .....	4
Généralités .....	8
Prérequis .....	9
Et après ? .....	10
Se faire de la thune .....	12
Les activités criminelles .....	14
Armement.....	19
Logement.....	20
Voitures et motos.....	21
Les demandes de recrutement .....	22
Visite commentée des lieux .....	23
Aéroclub de Sandy Shores.....	24
Aéroport international de Los Santos .....	30
Agence d'Aide aux Vedettes.....	34
Armurier .....	39
Atelier automobile perso .....	41
Atelier de production de cocaïne .....	43
Avion Avenger .....	46
Bar Yellow Jack.....	48
Les bateaux.....	50
Boîtes de nuit .....	62
Bunker .....	70
Bureau de PDG .....	76
Camion Benefactor Terrorbyte .....	80
Casino Diamond.....	83
Centre d'opérations mobiles .....	87
Club de divertissement pour adultes.....	89
Coiffeurs .....	90
Commerces de proximité .....	91
Complexe de planification de braquages.....	93
École de pilotage.....	95
Entrepôts de véhicules automobiles .....	96
Fabrique de faux papiers.....	99
Ferme de cannabis .....	101
Garages .....	102
Golf Club de Los Santos .....	105

Hangars d'aviation .....	107
Héliport de Vespucci .....	110
Labo de méth .....	111
Los Santos Marina Yacht Club .....	113
Pénitencier de Bolingbroke .....	114
Plage dansante de Cayo Perico .....	115
QG des clubs de motards .....	117
Salles d'arcade .....	119
Salons de tatouage .....	120
Sous-marin Kosatka .....	121
Suite avec terrasse.....	123
Tennis Club de Los Santos.....	126
Terrain d'aviation McKenzie Field.....	127
Le train.....	132
Usine de fausse monnaie .....	144
Villas et appartements .....	146
Un mot sur les courses et autres épreuves sportives .....	150
Les combats .....	151
Comment semer les flics .....	152
Les documentations .....	154
Introduction à GTA V Online .....	155
Le mode multijoueurs .....	160
Les armes de GTA V .....	172
Les cartes .....	176
Commandes de la PS4 .....	178
L'affichage .....	182
Ressources.....	185
San Andreas vu par l'Office du Tourisme .....	186
Nos sponsors .....	204

# Avant-propos

---

Ami(e) lecteur(trice), votre serviteur a pondu beaucoup de documents depuis qu'il a pris sa retraite, dont un célèbre manuel de l'utilisateur pour le jeu de Ubisoft, **Tom Clancy's Rainbow Six: Siege**, documentation de 221 pages au format PDF<sup>1</sup> qui lui a valu, après plus de 48 000 téléchargements, une invitation en *Star Player* par Ubisoft lors du Salon E3 de Los Angeles en 2016.

Aujourd'hui, nous nous sommes attelés au chantier du siècle, une doc sur **Grand Theft Auto V Online** (abréviation : GTA O).

Pourquoi la version *Online* et pas tout d'abord la version en mode *Histoire* ? Parce que le jeu est sorti en 2013, cela va faire bientôt dix ans, tout a été dit et écrit sur le sujet.

En revanche, pour le mode *Online*, trois motivations nous ont poussé à éditer le présent pavé :

- Je m'ennuie
- GTA O évolue tous les trois mois, la « faute » à son succès.
- Il y a tellement de choses à savoir, pour s'amuser quand on commence, qu'il nous a semblé intelligent et utile de les rassembler en un seul document<sup>2</sup>.

Le présent **Guide** est donc destiné au joueur qui découvre le jeu, sachant qu'il suffit de terminer le prologue du mode *Histoire* pour y avoir accès. Le prologue du mode *Histoire* n'est pas très difficile. Il comporte deux courtes missions :

- Quitter les lieux d'un braquage réalisé avec deux autres potes, en voiture puis en hélicoptère (théoriquement).
- Voler deux coûteuses voitures de sport avec un pote et les apporter (sans trop les amocher) à un garage qui se chargera de les maquiller avant de les revendre.

Une fois ces deux missions réussies (elles permettent d'appréhender le contrôle du personnage et la conduite automobile), le menu *Options* permet d'accéder au jeu en mode *Online*.

Nous pensons qu'il y a trois façons d'aborder la conception d'une doc sur GTA O :

- la méthode de Brady Games (voir [ici](#)<sup>3</sup>)
- la méthode du Guide Officiel (voir [là](#)<sup>4</sup>)
- la méthode à *Marcel* : le présent document.

---

<sup>1</sup> [https://www.didiermorandi.fr/images\\_internet\\_forums/R6S/manuel\\_utilisateur\\_R6S.pdf](https://www.didiermorandi.fr/images_internet_forums/R6S/manuel_utilisateur_R6S.pdf)

<sup>2</sup> Bien sûr, il y a un Wiki et un site de Fans incontournables mais on ne peut pas y accéder si on est *Off Line*, son iPad préféré dans les mains, dans une zone hors couverture Wi-Fi ou 4G.

<sup>3</sup> <https://www.amazon.fr/Guide-GTA-V-BradyGames-LIVRE/dp/8866310905>

<sup>4</sup> <https://cdn.rock8.com/gta-5/divers/274-GrandTheftAutoV-TheManual.msi.zip>

Dans la Méthode à *Marcel*, contrairement aux deux autres qui proposent plutôt un catalogue de ce que contient le jeu et de ce que l'on peut y faire, le lecteur est guidé de façon naturelle, un peu comme dans du *Role Play*, c'est-à-dire qu'on vous prend à la descente de votre avion et on vous explique le programme :

- gagner ou voler de la thune
- acheter ou voler une bagnole
- trouver un logement
- démarrer un business
- faire profil bas face à la Maréchaussée en évitant de tuer des civils innocents à chaque carrefour...

En bref, on va vous expliquer tout ce qui va vous concerner sur les sujets suivants :

#### Activités criminelles (qui rapportent)

- Atelier de cocaïne
- Fabrique de faux papiers
- Ferme de cannabis
- Labo de méth
- Usine de fausse monnaie
- Bunker (atelier de fabrication d'armes)

#### Activités commerciales licites qui rapportent

- Boîte de nuit
- Casino
- Salle d'arcade

#### Activités commerciales licites qui coûtent

- Armuriers
- Bars
- Garages (ateliers automobiles)
- Boutiques de vêtements
- Club de divertissement pour adultes
- Coiffeurs
- Commerces de proximité
- Salons de tatouage

#### Activités de loisirs (gratuites)

- Aéroclub de Sandy Shores
- École de pilotage
- Golf
- Héliport Higgins Helitours
- Los Santos Marina Yacht Club
- Plage dansante de Cayo Perico
- Tennis
- Terrain d'aviation de Makenzie Field

## Sites de l'Administration

- Aéroport
- Pénitencier de Bolingbroke
- Train

## Bâtiments et propriétés (à acheter)

- Agence (d'aide aux vedettes)
- Appartement ou villa
- Atelier automobile perso
- Bunker
- Bureau de son organisation (à créer)
- Complexe de planification de braquages
- Entrepôts pour véhicules
- Hangars d'aviation
- QG d'un club de motards (à créer)
- Suite avec terrasse au *Diamond Casino*

## Véhicules spéciaux et yachts (à acheter)

- Avion Avenger
- Camion Terrorbyte
- Centre d'opérations mobiles
- Sous-marin Kosatka
- Yachts de luxe Galaxy (trois modèles)

Pour ce qui est des activités sportives, les courses, le saut en parachute et toussa, dans la première version de ce doc on ne va pas trop en parler en détail parce qu'un mec ou une meuf qui débarque à *Los Santos* avec sa teub (ou son clito) et son couteau a autre chose à penser qu'à affronter des loubards dans des bagnoles hyper tunées sur des circuits qu'en plus vous ne connaissez pas lol. 😊

# Première partie :

## Les conseils à *Marcel*

# Généralités

---

## Prérequis

Contrairement à ce que l'on peut lire sur le [PSN Store](#), un abonnement PSN+ n'est **pas** requis pour accéder au mode *Online* (pourquoi ? Mystère...)⁵.

Il suffit d'installer le jeu (acheté avec un support physique ou via le PSN Store), faire la première mission du prologue et ensuite, via le menu *Options*, l'onglet *En ligne* vous permet de lancer le jeu en mode *Online* et c'est parti.

Attention, il faut finir la mission (livrer le véhicule, puis rattraper le Biker et lui piquer sa moto) jusqu'à ce que le message « Mission réussie » s'affiche pour que le jeu enregistre que l'on a bien fini le prologue, sinon une nouvelle session de jeu le fait recommencer au début (braquage de la banque).

Trois réglages de paramètres sont à positionner judicieusement (à notre avis) :

- *Visée assistée complète* (menu *Options* : permet d'éviter de devoir viser les ennemis avant de tirer, mais avec ce réglage, les head shots ne sont pas systématiques)
- Démarrage du jeu en mode *Online* (menu *Options*)
- Activer le *Mode Passif* (menu *Interactif*, via le pavé) qui permet de devenir quasi invisible aux autres joueurs, qui ne pourront donc pas vous *désynchroniser*⁶ mais attention, les flics, eux, pourront vous tuer si vous êtes coupable d'un délit (tout délit est puni de la peine de mort à San Andreas, il n'y a pas de peine de prison...)

Sachez aussi que, si votre personnage décède, vous avez la possibilité de choisir où il va réapparaître (menu *Interactif*, via le pavé). Vous pouvez vous déplacer rapidement en utilisant cette option et en vous suicidant (ce qui est nul, à notre avis, niveau réalisme), cela va vous coûter 500\$ mais on s'en *balek* vu qu'on est mort. 😊

---

⁵ Après discussions avec de nombreux joueurs sur les forums, il semble que le code informatique de gestion du PSN+ pour GTA 5 soit buggé. L'auteur a eu un abonnement PSN+ pendant un mois, qu'il a résilié et, malgré cette résiliation, le mode multijoueurs continue à fonctionner parfaitement (depuis deux ans), alors que pour **The Division 1** et **2**, si l'on n'a pas d'abonnement PSN+, on ne peut plus entrer dans les *Dark Zones*, les zones multijoueurs du jeu de Ubisoft.

⁶ Allusion à la série **Assassins Creed**, bien évidemment.

## Et après ?

Hé bien après, votre personnage se retrouve à pied dans une rue, et des messages vont arriver sur votre téléphone pour vous proposer des missions. Vous pourrez aussi en trouver en regardant la carte (touche *Options* maintenue) et en vous rendant sur les lettres majuscules en couleurs.

Ensuite, vous pouvez décider de découvrir un peu les lieux. Commencez donc par vous rendre au *Casino Diamonds* (nord-est de la ville) et sa boîte de nuit, *The Music Locker*. Pour vous déplacer (il n'y a pas de taxis à Los Santos dans le mode Online), traversez la rue en sortant de l'aéroport, il y a un petit parking en face, regardez autour de vous et, s'il n'y a personne alentour, cassez la vitre de la voiture qui y est stationnée avec votre coude et partez avec, en supposant que vous savez pirater le dispositif de contact et de démarreur d'un véhicule... N'envisagez pas de prendre le métro, même si une petite ballade vous tente, seules les sorties en plein air sont accessibles pour le quitter et il n'y en a pas à proximité du Casino. Si vous sortez via une gare souterraine quelle qu'elle soit, vous vous retrouverez toujours à l'aéroport (lol).

Une fois arrivé au Casino, subissez les assauts du Chargé de la clientèle, puis payez votre carte de membre (150\$) et allez tenter votre chance à la *Roue de la Fortune* (accessible une fois par jour). Avec le nouveau perso créé pour écrire cette doc, l'auteur a gagné d'entrée 30 000 boules !... 😊 Sachez aussi que, chaque jour, votre carte de membre vous donne droit à 1000 jetons que vous pouvez échanger contre 1000\$ à la caisse.

Après, vous pouvez faire un saut à la boîte de nuit en dessous où vous rencontrerez un type qui va vous proposer d'aller faire un casse chez son ennemi, *El Rubio*, lequel habite sur une petite île à proximité (sud-est de la map), *Cayo Perico*, mais pour cela « *il vous faut un sous-marin* » (sic). Vu que vous n'avez pas (encore) suffisamment de thunes pour en acheter un, oubliez cette mission pour l'instant, dénommée *Le Casse de Cayo Perico*.

Ensuite, vous allez être abreuvé de messages contenant des propositions d'opérations diverses qui nécessitent toutes d'avoir *a minima* un logement, un garage, un véhicule spécial (camion Terrorbyte ou Centre d'opérations mobiles), un QG de motards ou un bureau et c'est là que vous allez devoir prendre une décision drastique :

NE FAITES PAS PÉTER VOTRE CB pour acheter des GTA\$

afin d'acquiescer tout cela parce que, si vous commencez, vous ne pourrez plus vous arrêter. Le jeu est ainsi fait, afin de générer du profit pour son éditeur. Ne tombez pas dans le piège (comme votre serviteur l'a fait avec *Star Wars Galaxy Of Heroes* sur son smartphone l'année dernière...)

Pour éviter ça et pouvoir quand-même réaliser tout de suite des braquages ou vendre des substances illégales, notre conseil est d'acheter sur le PSN le Pack d'entrée dans le monde criminel (9,99€), lequel comprend :

### ARGENT :

- 1 000 000 de GTA\$

### PROPRIÉTÉS :

- Bureau (Maze Bank, branche ouest)
- Bunker pour le trafic d'armes (Paleto Forest)
- Usine de fausse monnaie (Señora Desert)
- QG de motards (Great Chaparral)
- Appartement (1561 San Vitas Street)
- Garage 10 places (Exceptionalists Way)

### VÉHICULES :

- Dune FAV
- Maibatsu Frogger
- Enus Windsor
- Obey Omnis
- Coquette classique
- Turismo R
- Pegassi Vortex
- Huntley S
- Western Zombie chopper
- Banshee

### ARMES & PLUS :

- Lance-grenades compact
- Fusil à lunette
- Fusil compact
- Tenues de courses casse-cou et d'import-export & tatouages de motards

Mais ce n'est pas obligatoire de l'acheter pour s'amuser. Voir le chapitre suivant.

*Lisez*



## Se faire de la thune

Il y a de nombreux sujets sur les forums dédiés à GTA V à ce propos. N'hésitez pas à les lire tous mais notre préférence, si on reste dans l'optique réaliste, est de commencer par aller voir l'ami *Siméon* qui tient une concession de vente de véhicules d'occasion. Il vous proposera d'en voler quelques uns ici où là, mais pas n'importe quelle voiture, non, du haut de gamme dont il pourra tirer profit.

Donc, allez le voir, lancez une session de jeu en coop à quatre, en mode *Facile* pour commencer (les modes *Normal* et *Difficile* rapportent plus de GTA\$ et de Points de Réputation (RP)) et choisissez dans les six propositions qui vous sont faites n'importe laquelle sauf « Combien tu pèses » qui met en œuvre le pilotage savant d'un hélicoptère *CargoBob* pour enlever les véhicules par les airs, vous n'arriverez tout simplement pas à le faire sans vous écraser sur la voiture (donc mission en échec) ou à planter votre hélico contre un arbre ou une maison (donc il vous faudra aller en chercher un autre, ce que vous n'aurez pas le temps de faire avant la fin du chrono). Chaque mission réussie vous rapportera plus de 10 000\$ en mode *Facile*. N'hésitez pas !

Vous allez aussi recevoir une invitation à faire une *Chasse au trésor* pour trouver un *six coups* caché quelque part au pied d'un arbre. Pour ce faire, vous devez trouver des indices. Chaque indice trouvé vous rapportera 5000\$. Cette recherche d'indices n'est pas facile, regardez bien chaque photo, le moindre détail, un rocher, un arbuste, un bout de rambarde, etc. et vous trouverez. On ne vous en dit pas plus. Une fois le six coups trouvé, butez avec discrètement et allègrement 50 PNJ en leur mettant joyeusement une balle de calibre .45 ACP dans la *teuté* et vous recevrez une récompense de 250 000 boules. Pas négligeable.

Il y a aussi une pupuce qui va vous proposer de devenir chasseur de primes, un peu comme dans Red Dead Redemption II. N'hésitez pas à poursuivre les méchants-méchants et soit les ramener vivants (pas évident), soit les buter subrepticement (plus facile, mais ça rapporte moins, 5 000\$ au lieu de 10). Quand vous aurez fini vos missions de chasseur de primes, trouvez un autre trésor, une *Hache de pierre* et, si vous arrivez à buter 25 passants insoucients avec, vous toucherez 250 000\$ ! Elle est pas belle, la vie à San Andreas ?

Dès que vous avez suffisamment de thunes pour acheter un (grand) appartement avec un bureau (si vous n'avez pas acheté le Pack d'entrée dans le monde criminel), faites-le et vous débloquez la possibilité de faire notamment cinq braquages avec votre pote Lester :

- Le Casse de la Fleeca Bank (butin maxi : 150 000\$)
- Sortie de prison (500 000\$)
- Raid sur les labos Humane (675 000\$)
- Capital de départ (505 000\$)
- Casse de la Pacific Standard (1 250 000\$)

Ces braquages se font à quatre et ça va être un peu chaud pour vous de trouver trois joueurs pour vous rejoindre, sachez-le (depuis presque dix ans que le jeu est sorti, ils les ont tous faits au moins trois fois chacun). Si vous n'avez pas quelques potes sur le

PSN pour jouer avec vous, prenez rdv sur le site de **JeuxVideo.com** avec ce genre de message :

<https://www.jeuxvideo.com/forums/42-22728-69229686-1-0-1-0-ps5-recherche-de-joueurs.htm>

<https://www.jeuxvideo.com/forums/42-22728-69836307-1-0-1-0-ps4-besoin-de-joueurs-pour-le-braquage-de-la-pacific-standard.htm>

A chaque fois que vous finissez un braquage, vous toucherez une prime de 100 000\$ et si vous les faites tous dans l'ordre, vous toucherez un bonus de 1 M\$.

Attendez, ne partez pas ! Si vous avez créé une Team et que vous faites les cinq avec votre Team, chacun des membres touchera un super bonus de 1 M\$ et en plus, si d'aventure vous ne vous faites pas buter une seule fois lors des cinq braquages (juste impossible, croyez-nous), vous toucherez une méga-prime de 10 M\$ !

Maintenant que vous avez de l'expérience et des sous en banque (n'en conservez pas trop sur vous, les autres joueurs peuvent vous les piquer en vous butant et en vous marchant sur le corps après lol), il est temps d'acheter ce f\*cking sous-marin et de faire le *Casse de Cayo Perico*, mais faites-le la première fois à quatre. Vous pourrez le refaire en solo autant de fois que vous voudrez mais c'est chaud.

Récompenses :

objectif	coût	butin (en GTA\$)
Bons au porteur	25 000	1 210 000
Collier de rubis	25 000	1 100 000
Diamant rose	25 000	2 090 000
Fichiers de Madrazo (première fois)		1,100,000
Statue de la panthère	25 000	2 090 000
Tequila Sinsimoto	25 000	990 000

Voyons maintenant en détail tout le reste de votre programme.

## Les activités criminelles

Les activités criminelles qui rapportent sont les suivantes :

- Atelier de cocaïne
- Fabrique de faux papiers
- Ferme de cannabis
- Labo de méth
- Usine de fausse monnaie

Ces cinq activités se gèrent de la même façon, à partir de l'ordinateur qui se trouve sur le bureau de chaque site (il faut être inscrit comme *Président d'un club de motards* ou *PDG d'une organisation* pour pouvoir l'utiliser) :

- a) Démarrer la production (trouver les ressources nécessaires au business, pas trop difficile, pas trop de méchants-méchants à affronter, pas de chrono à respecter)
- b) Lancer la production (un simple clic)
- c) Voler des matières premières pour alimenter la chaîne de production tous les jours (oui, parce que les acheter vous coûtera à chaque fois 75 000 \$, vous serez vite ruiné si vous les achetez parce que  $75 \text{ K\$} \times 5 = 375 \text{ 000\$}$  en moins quotidiennement dans votre compte en banque...)
- d) Vendre votre stock. Là, c'est plus compliqué pour trois raisons :
  - il y a un chrono à respecter
  - il y a des méchants à buter à la fin de la dernière livraison (mais pas toujours)
  - il y a surtout des joueurs (29 au maximum dans votre session) qui se réjouissent de toucher une prime s'ils vous explosent en cours de mission<sup>7</sup>... 😊

---

<sup>7</sup> C'est pour cela que l'on vous conseille de livrer dans la région de *Blaine County* plutôt qu'à *Los Santos*, vu qu'il n'y a là-haut que très peu de joueurs. Vous n'avez intérêt à livrer à LS que si vous êtes seul dans votre session (personne ne sait pourquoi, mais soudain vous avez de temps en temps des messages qui vous indiquent que tous les joueurs de votre session sont partis, alors profitez-en pour faire vos cinq livraisons dans la foulée, bien que ce fait vous prive d'un bonus pour « livraisons réussies dans une session où se trouvaient d'autres joueurs »).



l'atelier de production de cocaïne au bord du lac Alamo à Harmony (Blaine County)



La fabrique de faux papiers à Grapeseed (Blaine County)



La ferme de cannabis à Sandy Shores (Blaine County)



Le labo de méth à Harmony (Blaine County)



L'usine de fausse monnaie à Harmony (Blaine County)

Un truc à savoir, c'est que de temps en temps il y a un raid de la Police sur l'un de vos sites de production.

Il vous faudra alors vous y rendre toutes affaires cessantes et buter les policiers sans vous faire repérer<sup>8</sup> sinon la mission sera un échec, votre site sera mis sous séquestre et fermé.

Vous devrez alors relancer la production en partant de zéro, votre stock et vos matières premières perdus à jamais.

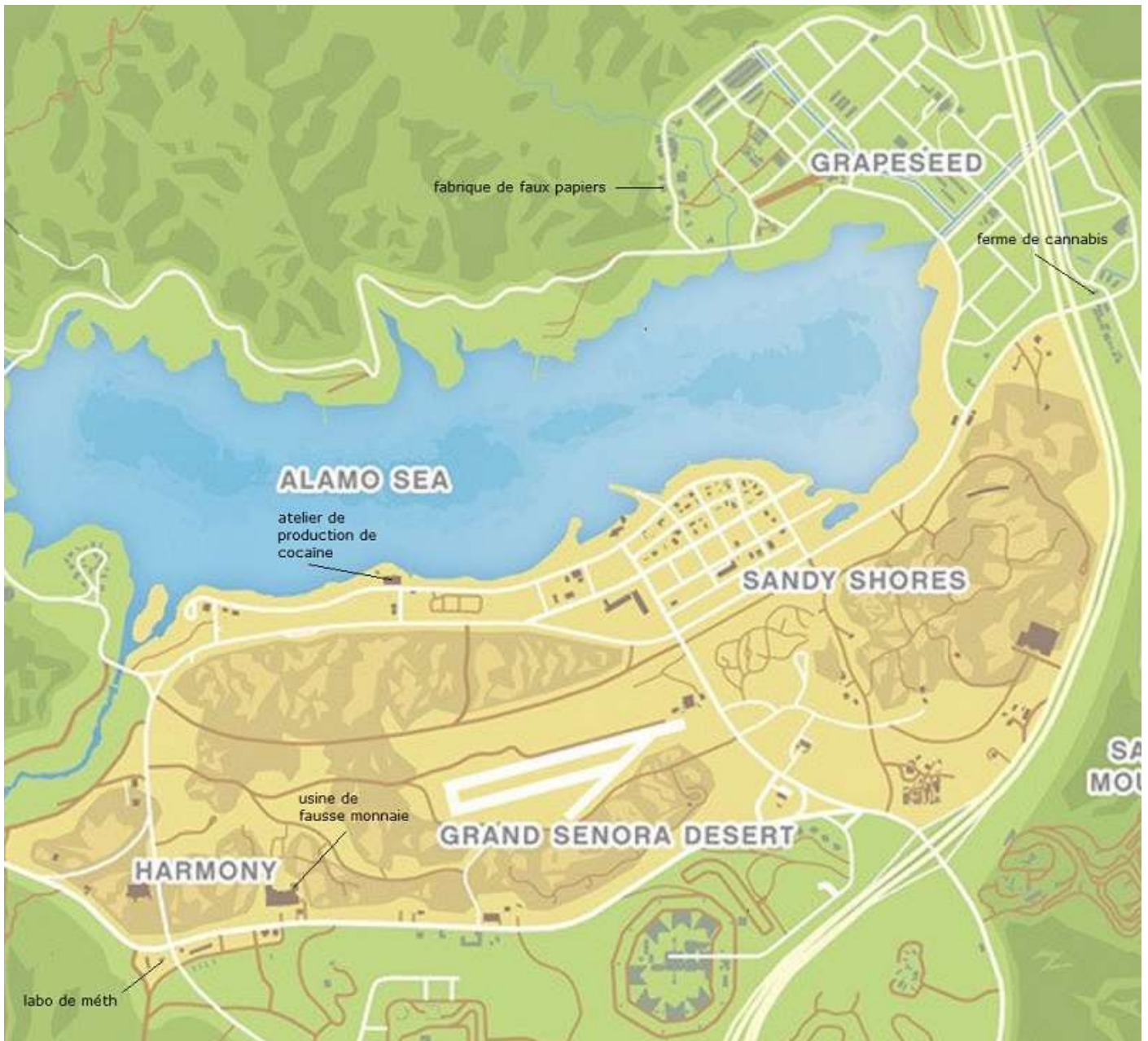
Un conseil quand vous allez faire la tournée de vos sites, utilisez un hélico, ça va plus vite pour se déplacer.

Et puis évitez d'attendre que votre stock soit important pour le vendre car, si vous êtes seul, vous risquez d'avoir deux (ou trois) véhicules à conduire dans un temps imparti et vous n'aurez pas le temps de revenir chercher le deuxième pour finir votre tournée de livraisons avant la fin du chrono.

Les marchandises produites et non livrées seront alors perdues.

---

<sup>8</sup> Après mûre réflexion, la Rédaction a décidé de vous donner un tuyau : utilisez un hélico de combat ou un scooter volant MK2 : Deux ou trois roquettes et l'affaire est terminée.



implantation des activités criminelles

## Armement

Théoriquement, après le prologue, vous héritez d'un Beretta 92, largement suffisant pour neutraliser les hostiles qui pourraient vous chercher noise.

Si vous avez des sous en banque, vous pouvez faire un saut chez les armuriers de la chaîne de magasins *AmmuNation* pour compléter judicieusement votre dotation.

Mais vous pouvez aussi en récupérer sur le corps de vos ennemis (il suffit de marcher dessus). C'est moins cher.

Un conseil, dès le niveau 15, achetez des grenades, elles servent (presque) aussi souvent que votre futur lance-roquettes à têtes chercheuses *Stinger* !

Et un gilet pare-balles « *lourd* ».

Et des consommables dans les épiceries, histoire de remonter votre santé quand un niais vous tire dessus.

Et n'oubliez pas de partir « au combat » full mun'.

## Logement

Bon, vous avez un flingue, vous avez gagné trois sous, maintenant il vous faut un logement avec un garage (si vous achetez un véhicule, vous devez avoir un garage dans lequel il sera livré par le vendeur).

Allez visiter le site Web de *Dynasty 8*, vous trouverez des garages premier prix à partir de 25 000\$, mais au confort spartiate. Si vous voulez un minimum de confort, choisissez plutôt une petite maison sans prétentions. Il y en a de pas chères (120 000\$) à *Blaine County*, du côté de *Paleta Bay*, par exemple.

Tous les biens immobiliers même les moins chers disposent d'un garage pour deux véhicules minimum.

Dans votre logement, s'il est confortable, vous pouvez y dormir, ranger vos vêtements, regarder la télé, et même prendre une douche...

Un logement plutôt luxueux est requis pour accéder au casse *Sortie de prison*, vu qu'il se prépare dans votre bureau. Il faut donc que votre appart' ou maison dispose d'un bureau.

Voir la visite des villas et appartements plus loin.



votre (futur ?) salon avec vue

## Voitures et motos

Nous progressons. Vous avez un logement avec un garage, il est temps de voler une bagnôle et une bécane.

Évitez de piquer des voitures de sport ou luxueuses sur des parkings, elles sont immédiatement recherchées par la Police, vous serez recherché pour vol, poursuivi, et, sans une bonne expérience, retrouvé vite fait et abattu sans ménagements comme un mafioso arthritique dans les ruelles de Palerme. Choisissez plutôt une petite bagnole, voire une *Lowrider* dont vous virez le conducteur au volant et que vous pourrez ensuite *tuner* chez *Benny's* (la *Lowrider*, pas le conducteur).

Sachez en passant que les véhicules luxueux ne peuvent pas devenir votre propriété si vous ne les avez pas achetés chez un commerçant. Donc, à chaque décès ou nouvelle session de jeu, ceux-ci disparaîtront. De plus, vous ne pouvez pas les faire réparer ou en modifier les caractéristiques dans un garage, ni les parquer chez vous.

Les véhicules de l'Administration non plus (Police, Pompiers, Ambulances, etc.)

En revanche, avec une guimbarde nulle ou une *Lowrider*, vous le pouvez.

Pour qu'un véhicule bas de gamme volé devienne votre propriété et soit ainsi récupérable sur simple demande (menu *Interaction* : véhicules > demander votre véhicule personnel), il suffit d'aller dans un garage *LS Customs* et d'acheter une balise de localisation antivol, puis de souscrire à une assurance tous risques (comptez quand-même plus de 5 000\$ pour les deux).

En cas de vol ou de destruction accidentelle ou criminelle, la *Mutuelle Mors* vous en livrera une nouvelle. Attention, la petite Dame au téléphone vous dira que votre véhicule a été livré « *au dépôt de la Mutuelle Mors le plus proche* ». C'est faux, il est livré là où il était garé quand vous l'avez pris au début de votre session de jeu en cours. Il vous faut ensuite en demander la livraison près de vous via le menu *Interaction* (pavé > véhicules > demander une livraison).

Pareil pour les motos.

Un détail à savoir, si vous demandez votre moto en tant que *véhicule personnel*, ça peut prendre plusieurs secondes et elle apparaît en général à Dache les Flots, ça peut être ennuyeux si vous devez vous barrer vite fait.

En revanche, si vous vous êtes inscrit en tant que Président de votre Club de Bikers (les motards, c'est des mecs qui brûlent du riz, les Bikers eux ont des motos, des vraies lol), le menu *Interaction* option *Président d'un Club de motards* contient un choix *Demander une moto*, lequel choix vous la livre instantanément et sous votre nez. A savoir.

## Les demandes de recrutement

De temps en temps, vous recevrez un message vous faisant savoir que le PDG de la société *SecuroServ* cherche des collaborateurs. Acceptez ces demandes et participez aux missions du PDG, ça rapporte grave.

# Visite commentée des lieux

---

Les pages ci-après vous présentent un commentaire sur tous les sites dignes d'intérêt (à notre avis) dans le jeu quand on évolue en mode RP à San Andreas. Ce sont les suivants :

- Aéroclub de *Sandy Shores*
- Aéroport international de *Los Santos* (LOX)
- Agence d'Aide aux Vedettes
- Armuriers
- Atelier automobile perso
- Atelier de production de cocaïne
- Avion Avenger
- Bar *Yellow Jack*
- Boîtes de nuit
- Boutiques de vêtements
- Bunker
- Bureau (de votre organisation)
- Camion *Terrorbyte*
- Casino *Diamond*
- Centre d'opérations mobiles
- Club de divertissement pour adultes *Vanilia Unicorn*
- Coiffeurs
- Commerces de proximité
- Complexe de planification de braquages
- École de pilotage
- Entrepôt pour véhicules
- Fabrique de faux papiers
- Ferme de cannabis
- Garages (mécanique générale, peinture, accessoires, tuning)
- Golf Club de Los Santos
- Hangars d'aviation
- Héliport *Higgins Helitours*
- Labo de méth
- *Los Santos Marina Yacht Club*
- Pénitencier de *Bolingbroke*
- Plage dansante de *Cayo Perico*
- QG d'un club de motards
- Salle d'arcade
- Salons de tatouage
- Sous-marin *Kosatka*
- Suite avec terrasse au *Diamond Casino*
- Tennis Club de Los Santos
- Terrain d'aviation *Makenzie Field*
- Train
- Usine de fausse monnaie
- Villas et appartements
- Yachts de luxe *Galaxy*

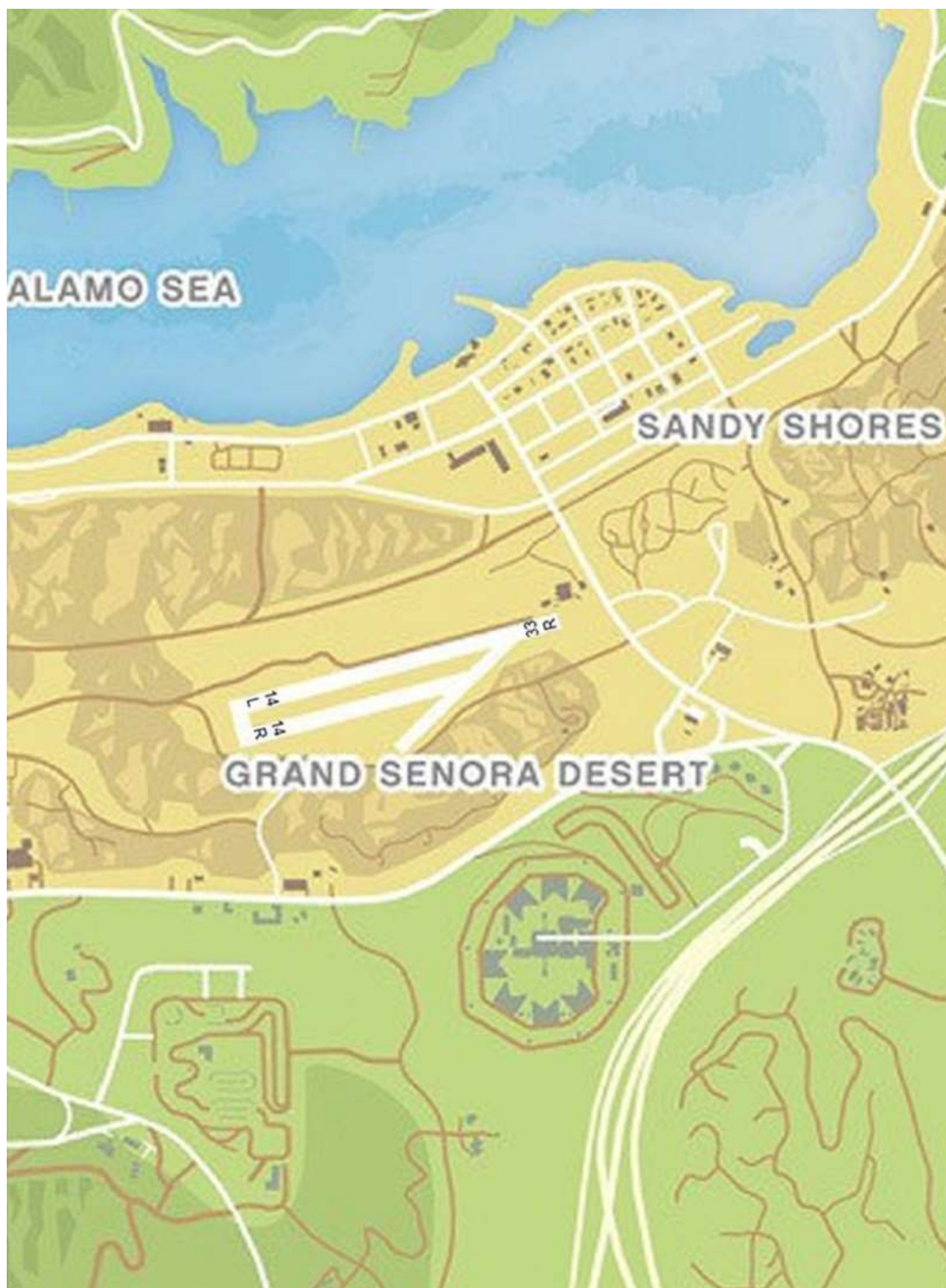
## Aéroclub de Sandy Shores

L'aéroclub de Sandy Shores est un aéroclub à Sandy Shores. On y trouve quelques fois un hélico (ou deux), un petit avion de tourisme et le camping-car du gardien.



On y trouve aussi du carburant pour aéronefs et véhicules automobiles.





Pistes de l'aéroclub de Sandy Shores. La piste courte est réservée aux ULM.

Si vous avez l'intention de vous y poser avec un gros porteur, no souci pour l'atterrissage (si vous avez de bons freins), mais pour le décollage, la piste 33R est un peu courte (1 500 m), donc prenez de la marge...





seuil de la piste 14L (oui, la signalétique est minimaliste, mais la nuit elle fonctionne...)



seuil de la piste 14R



seuil de la piste ULM



Tiens, un Titan de passage. Pause pipi pour le pipilote ?



## Aéroport international de Los Santos

L'aéroport international de Los Santos (code IATA LOX) est l'aéroport international de Los Santos à San Andreas.





Pistes de LOX



BOTOX



On ne peut pas entrer dans l'aérogare (sauf pour accéder au Métro), mais on peut accéder aux pistes via trois portails grillagés gardés jour et nuit (mais les gardiens sont nuls au tir au pistolet, vous pouvez forcer le passage sans crainte).

Une fois passé le portail Ouest, par exemple, vous avez accès au salon VIP pour vous rendre à Cayo Perico. Vous pouvez ensuite trouver un ou deux hélicoptères en stationnement, et de temps en temps un Gulfstream 650 noir de toute beauté. Les avions de ligne en stationnement ne sont pas accessibles, sauf un dont la soute contient quatre véhicules de luxe à voler discrètement et à rapporter au garage de Siméon.

Si vous traversez (prudemment) les pistes en direction du sud, vous aurez peut-être la chance de trouver un Titan dans un hangar. N'hésitez pas à le voler pour voler avec, les clés sont sur le contact. Attention, le Titan n'est pas un A400M, il est lourd, poussif et donc long à décoller (et à faire atterrir), donc n'envisagez pas de vous poser sur le terrain de McKenzie Field...



Oups !...

## Agence d'Aide aux Vedettes

(le texte qui suit a été honteusement recopié depuis site <https://gta.fandom.com/fr/wiki/Agences> vu que l'auteur ne disposait pas d'une agence lorsqu'il a rédigé ce document).

« Une Agence d'Aide aux Vedettes (ou simplement une Agence) est une propriété dans Grand Theft Auto Online qui a été ajoutée avec le contenu téléchargeable Le Contrat.

Les agences sont présentées au Protagoniste de GTA Online lorsqu'il reçoit un appel téléphonique de Lamar Davis.

### Présentation

Le joueur peut acheter un des quatre emplacements disponibles sur Dynasty 8 Executive avec des options supplémentaires comme une armurerie, un logement qui servira de point de réapparition ou un atelier pour véhicules. Une fois que l'achat a été effectué, l'agence deviendra le lieu où est installé F.Clinton and Partner.

Lorsque le joueur entre dans l'agence après l'avoir acheté, une cinématique d'introduction se déclenche où l'agent de sécurité demande au joueur d'attendre à l'entrée. L'agent de sécurité apprend que le joueur est le propriétaire des lieux et lui présente ses excuses, l'agent guide le joueur jusqu'au bureau de Franklin Clinton qui est en train d'installer sa plaque "Employee of the Month" de Premium Deluxe Motorsport. Après une poignée de mains avec le joueur, Franklin se présente comme le gérant et explique le fonctionnement de l'agence.

### Fonctionnement

L'agence permet aux joueurs de réaliser en tant que gros bonnet, PDG ou président d'un club de motards des contrats de sécurité ainsi que des contrats VIP dont une série de missions pour retrouver le téléphone portable de Dr. Dre.

Situé à l'entrée de l'agence (au dixième étage du bâtiment), le joueur peut interagir avec l'agent de sécurité pour avoir accès à des services comme la possibilité d'utiliser un véhicule personnel qui est stocké dans le garage, choisir d'utiliser le SuperVolitio Carbon de l'agence ou un hélicoptère de Pegasus Lifestyle Management ou d'utiliser un SUV pour se rendre directement à un lieu disponible.

Le joueur peut également faire l'acquisition d'une armurerie qui permet aux joueurs d'acquérir de l'équipement à des prix réduits comme de l'armure, des parachutes ou des lunettes de vision nocturne. Une borne d'arcade avec le jeu Singe de l'espace 3: Une banane dans le potage est également présente.

Au sous-sol de l'agence, un garage sur trois niveaux est présent et permet au joueur de stocker vingt véhicules personnels. Deux places de stationnement sont réservées pour la Buffalo STX et la Bagger de Franklin qui ne peuvent pas être utilisés. La Jubilee de l'agence est également présente et peut être utilisée mais elle ne peut être modifiée dans l'atelier. Le garage comprend également un atelier de véhicules qui permet d'installer de la technologie Imani sur une liste de voitures sélectionnées.

Une plaque F.Clinton and Partner sera également ajoutée sur la porte extérieure du bâtiment.

### Liste des agences disponibles a la vente

Agence de Little Seoul : 2 010 000 dollars  
 Agence des Canaux de Vespucci : 2 145 000 dollars  
 Agence de Rockford Hills : 2 415 000 dollars  
 Agence de Hawick : 2 830 000 dollars

### Personnalisations

Plusieurs options sont disponibles pour personnaliser l'agence :

Art : entre 195 000 et 340 000 dollars.  
 Papier peint : entre 187 500 et 442 500 dollars.  
 Peinture : 100 000 dollars.  
 Armurerie : 720 000 dollars.  
 Logement : 275 000 dollars.  
 Atelier véhicules : 800 000 dollars. »

(fin du texte qui a été honteusement recopié depuis le site <https://gta.fandom.com/fr/wiki/Agences>).



Options d'achat d'une agence



Hawick

- ☒ ART + \$340,000
- ☒ PAPIER PEINT + \$208,500
- ☐ PEINTURE
- ☐ ARMURERIE
- ☐ LOGEMENT
- ☐ ATELIER VÉHICULES

ACHETER : \$3,378,500



Marbre

Préparez-vous à créer l'illusion d'un style unique et d'un goût exceptionnel grâce à notre catalogue de papiers peints qui hurle : "On a tellement d'argent qu'on l'étale sur tous nos murs !"



Hawick

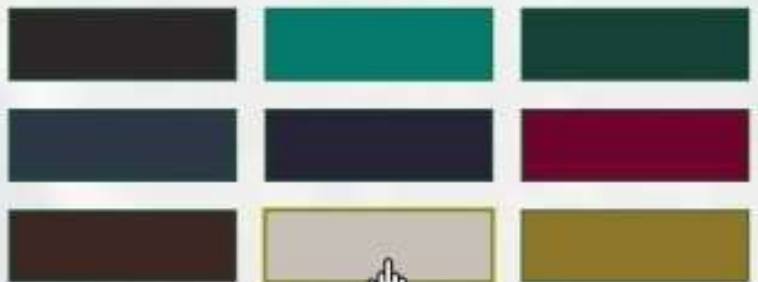
- ☒ ART + \$340,000
- ☒ PAPIER PEINT + \$208,500
- ☒ PEINTURE + \$100,000
- ☐ ARMURERIE
- ☐ LOGEMENT
- ☐ ATELIER VÉHICULES

ACHETER : \$3,478,500



Cendre

Faites votre choix parmi une palette de couleurs sophistiquées, dont les superbes Gris galerie, Marron magnifique et Rouge rectal.





Hawick

- ART + \$340,000
- PAPIER PEINT + \$208,500
- PEINTURE + \$100,000
- ARMURERIE
- LOGEMENT
- ATELIER VÉHICULES

ACHETER : \$3,478,500



Vous vous demandez peut-être s'il est vraiment normal qu'une agence telle que la nôtre bénéficie de son armurerie privée et d'experts en armement ? Bien sûr ! La fin justifie les moyens.

ARMURERIE



Hawick

- ART + \$340,000
- PAPIER PEINT + \$208,500
- PEINTURE + \$100,000
- ARMURERIE
- LOGEMENT
- ATELIER VÉHICULES

ACHETER : \$3,478,500



Vous connaissez le topo. Boulot, dodo, magot. Tout avoir à portée de main, ce n'est pas de la fainéantise, c'est du professionnalisme et de l'efficacité.

LOGEMENT





Hawick

- ART + \$340,000
- PAPIER PEINT + \$208,500
- PEINTURE + \$100,000
- ARMURERIE
- LOGEMENT
- ATELIER VÉHICULES

ACHETER : \$3,478,500



Des bureaux stylés ? C'est bon. Des clients fidèles ? C'est bon. Un atelier permettant de transformer des véhicules en armes de destruction massive ? C'est bon aussi.

ATELIER VÉHICULES



## Armurier



Un commerce essentiel, l'armurier.

Chez *AmmuNation*, on y trouve des armes de tous types, des munitions et des gadgets (explosifs, grenades, bouteilles incendiaires, etc.)

Mais aussi des vêtements, des chapeaux et casquettes, des gilets pare-balles, des chaussures, des parachutes, des oreillettes, des lunettes de vision nocturne et des recycleurs d'air (très utiles pour nager longuement sous l'eau).

Attention, vos armes sont inaccessibles quand vous entrez chez un armurier mais, si un joueur vindicatif<sup>9</sup> enfonce la porte avec un véhicule, celle-ci peut rester ouverte et une bonne rafale de fusil d'assaut (ou une roquette, ou une grenade) bien placée depuis le trottoir vous dégommera aussi sec.

<sup>9</sup> « *Est-ce qu'ils étaient vindicatifs ? – Vous voulez-dire, comme les panneaux ?* » (Kaamelott, dialogue entre Perceval et le roi Arthur).



« Bonjour Monsieur l'armurier – Bonjour, Monsieur le Client. »

## Atelier automobile perso

Les ateliers automobile, à ne pas confondre avec des garages comme *LS Customs* ou *Benny's*, peuvent être achetés. Vous pourrez y préparer des véhicules que vous avez achetés ou volés, mais aussi organiser un casse, le *Braquage de l'Union Depository*.





Panneau de gestion du Casse de l'Union Depository

Vous pouvez aussi y trouver de temps en temps le véhicule d'un Client à préparer, puis à lui livrer. Si vous parvenez à livrer le véhicule (à l'autre bout de la map) sans l'abîmer, vous pouvez facturer au Client 35 000 boules pour la préparation et 25 000 pour la livraison, soit 60 K\$ vite gagnés !


## Atelier de production de cocaïne



Votre atelier de production de cocaïne (c'est plutôt un labo, mais bon...)



Réaliste !



**The Open Road**  
Outils admin

Connecté en tant que : ParadiseAngels

**STATUT : EN ACTIVITÉ**

Stock

Matières premières

**Total des gains**  
**\$764,300**

**Total des ventes**  
**8**

Taux de réussite réapprovisionnement	80%
Taux de vente réussie Los Santos	100%
Taux de vente réussie Blaine County	75%
Production arrêtée (matières premières)	1
Production arrêtée (pillée)	2
Production arrêtée (capacité)	0

**Vendre le stock**

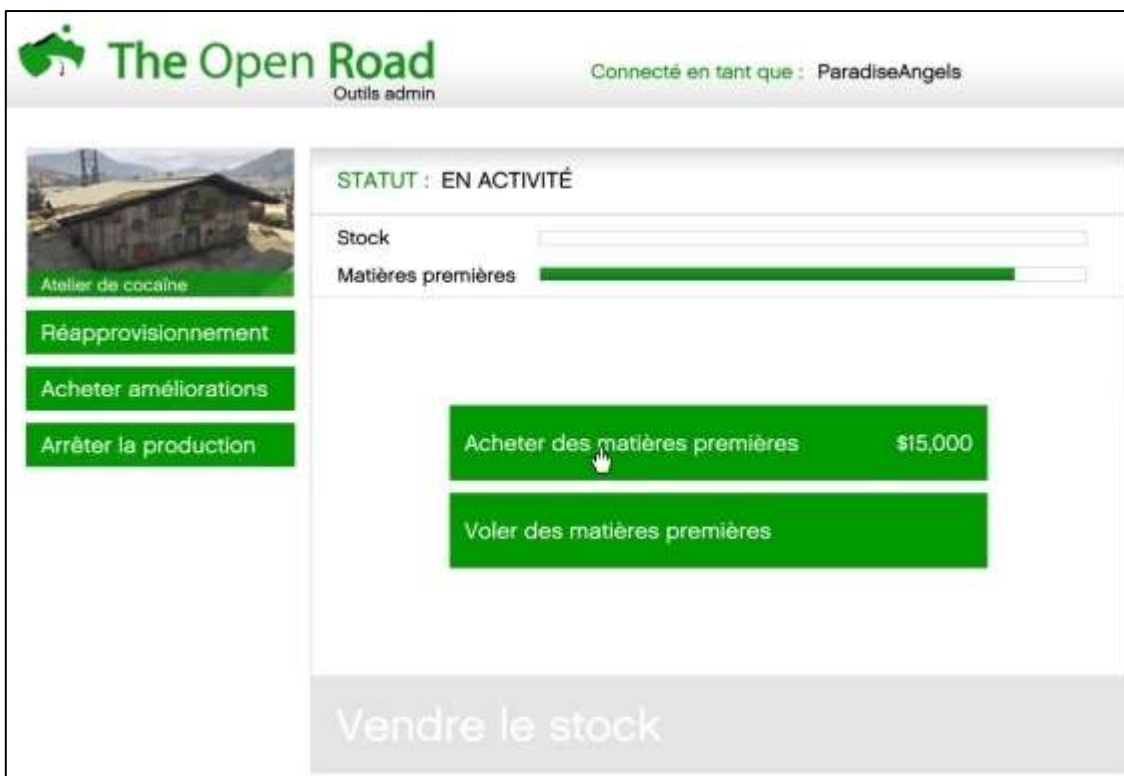
Atelier de cocaïne

Réapprovisionnement

Acheter améliorations

Arrêter la production

Menu de l'appli de gestion de l'atelier de cocaïne



**The Open Road**  
Outils admin

Connecté en tant que : ParadiseAngels

**STATUT : EN ACTIVITÉ**

Stock

Matières premières

**Acheter des matières premières** \$15,000

**Voler des matières premières**

**Vendre le stock**

Atelier de cocaïne

Réapprovisionnement


Acheter améliorations

Arrêter la production

Acheter les matières premières, c'est pratique, mais cela peut vous coûter au max 75 000\$, donc si vous faites des ventes supérieures, ok, sinon vous perdez votre temps (et votre argent) !

Quant aux « améliorations », votre serviteur n'en a pas encore trouvé l'utilité<sup>10</sup>...

<sup>10</sup> Si un lecteur a une explication, l'auteur serait ravi de la connaître (didier.morandi@free.fr)



# The Open Road

Outils admin

Connecté en tant que : ParadiseAngels



Atelier de cocaïne

Rapprovisionnement

Acheter améliorations

Arrêter la production

STATUT : EN ACTIVITÉ

Stock


Matières premières



Matériel  
\$935,000



Personnel  
\$390,000

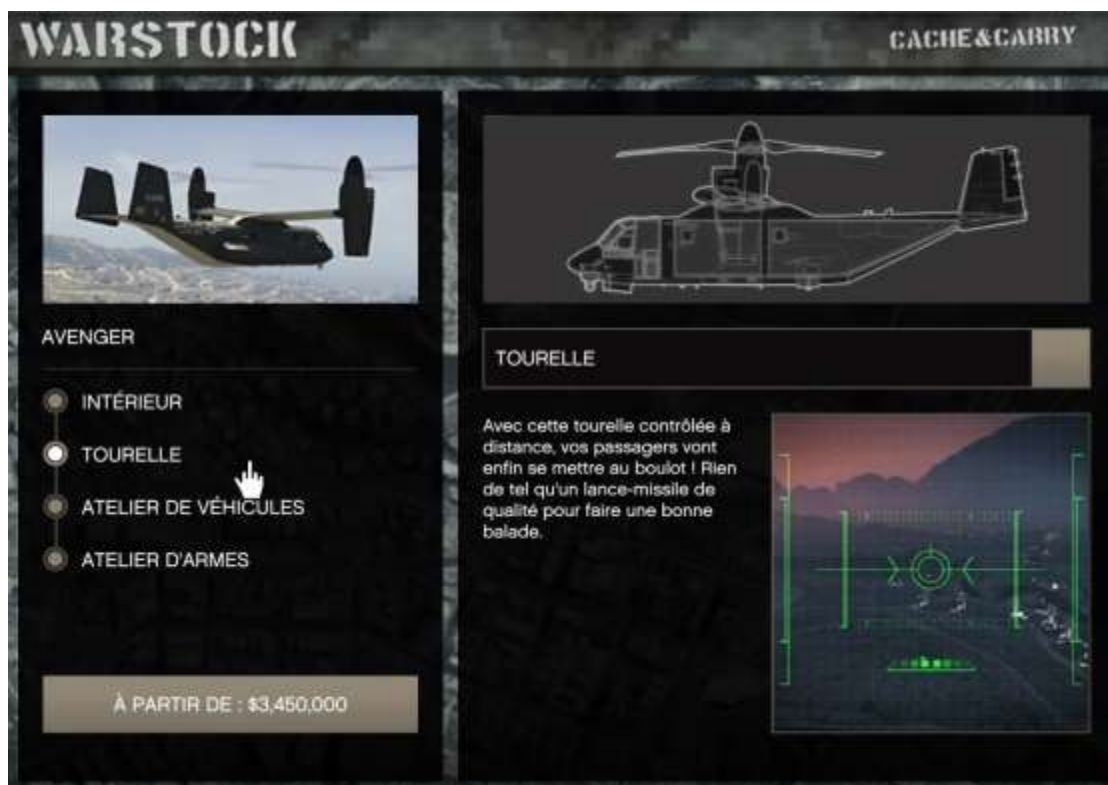
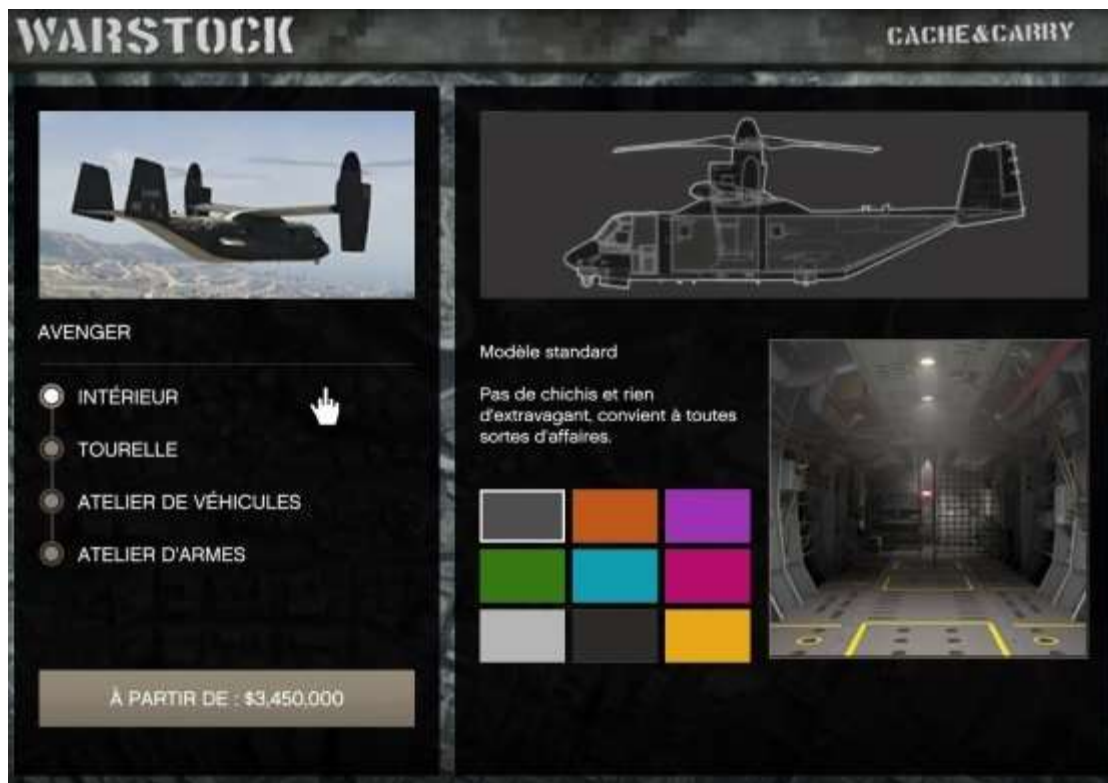


Sécurité  
\$570,000

Vendre le stock

## Avion Avenger

Intérêt limité vu le prix... On peut y lancer des petites missions nulles<sup>11</sup> semblables à celles que l'on peut lancer depuis le Centre d'opérations mobiles ou le Terrorbyte.



<sup>11</sup> Avis personnel de l'auteur.

WARSTOCK

CACHE&CARRY



AVENGER

- INTÉRIEUR
- TOURELLE
- ATELIER DE VÉHICULES
- ATELIER D'ARMES

À PARTIR DE : \$3,450,000

ATELIER DE VÉHICULES

Il y a certains véhicules que vous ne pouvez pas amener chez LS Customs. Que vous ne pouvez amener nulle part, d'ailleurs. Mais séchez vos larmes : équipez votre Avenger d'un atelier de véhicules et apportez une touche personnelle à vos véhicules armés.



WARSTOCK

CACHE&CARRY



AVENGER

- INTÉRIEUR
- TOURELLE
- ATELIER DE VÉHICULES
- ATELIER D'ARMES

À PARTIR DE : \$3,450,000

ATELIER D'ARMES

Comme tout bon collectionneur, vous aimeriez apporter des modifications à vos armes préférées, mais elles feraient rappliquer le FIB avant même que vous ayez eu le temps de dire "Chargeur grande capacité". Maintenant que vous avez cet atelier d'armes à votre disposition, il n'y a plus qu'une loi en vigueur : la vôtre.



## Bar Yellow Jack



Au Yellow Jack, on peut consommer jour et nuit.



On peut aussi *désynchroniser* les PNJ mais cela fera débarquer la Maréchaussée...



On peut aussi mettre de la musique d'ambiance



et jouer aux fléchettes (à gauche) mais pas au billard.

## Les bateaux

Il existe trois modèles de bateaux, plus ou moins luxueux (et plus ou moins coûteux) :

- L'Orion
- Le Pisces
- L'Aquarius

Ces yachts comprennent de nombreuses fonctionnalités dont au moins une plate-forme d'atterrissage pour hélicoptères, trois chambres d'amis, un bar et un grand pont solarium. Le yacht de taille moyenne et le yacht le plus grand comprennent aussi une deuxième plate-forme d'atterrissage, un jacuzzi et un hélicoptère.



Si vous avez acheté l'Orion, vous n'aurez pas d'hélicoptère à votre disposition mais un simple appel téléphonique à votre Capitaine vous fera livrer une annexe pour venir vous chercher sur le rivage.

Honnêtement, votre serviteur n'a pas vu l'intérêt de prendre le plus cher, vu qu'il vous coûtera plus de 10 M\$ avec toutes les options.

Pour concevoir cette documentation, notre choix s'est porté sur l'Orion.

Visite en images :





pour la petite histoire, le vrai **Floculat 2** de votre serviteur...

L'Orion, comme les deux autres modèles, dispose d'au moins une plateforme pour hélicoptères<sup>12</sup> et des annexes (canot et jet-ski).



<sup>12</sup> « Vous l'avez déjà dit » (Note de la Rédaction).



coin salon



coin lecture



bureau



une chambre





et le bar / salle à manger / piste de danse



« Léonie, un petit blanc sec ! »<sup>13</sup>

<sup>13</sup> Rubrique à Brac, tome 3, page 81 © Marcel Gotlib† (RIP)



sans oublier le coin *Home Video*



Dans la timonerie, un menu et une carte pour lancer les missions « *Sur mon yacht* » à quatre joueurs.

Évidemment, pour rejoindre votre bateau, il vous faut un hélicoptère, ce sera donc un achat préalable, mais vous pouvez aussi en voler un discrètement à l'héliport de *Los Santos*, ou sur le parking du Sheriff de *Paleta Bay*, ou à l'aéroclub de *Sandy Shores*...



à l'Héliport de *Los Santos*



sur le parking du *Paleta Bay Sheriff Office*



au *Sandy Shores Airfield*



ça sert, les heures de vol, pour la précision du poser...



Pause, pose et poser.



By night



à droite, le Port Canto v2 à Cannes, au soleil couché.



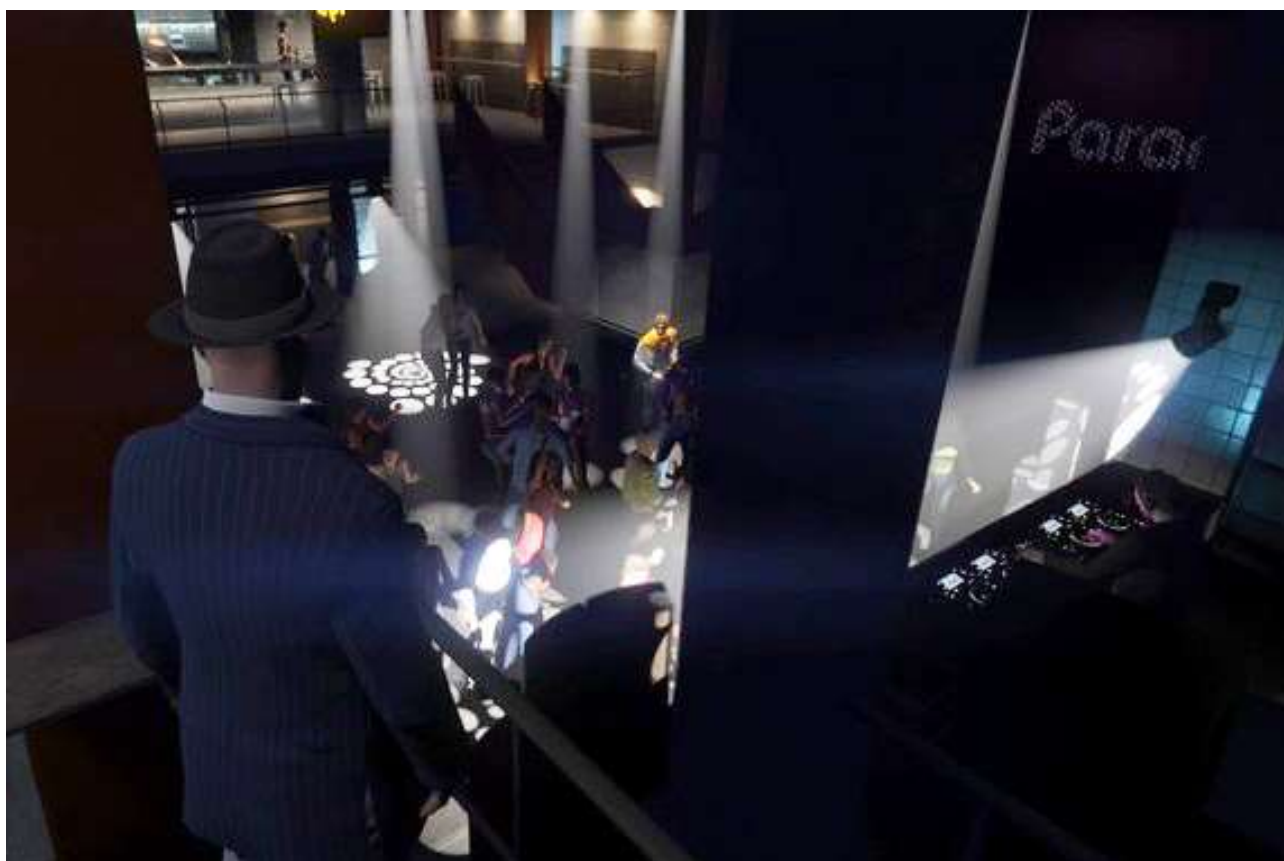
Le Port Canto v1, dont le Club House luxueux a été [démoli en 2010](#).

On rappelle que, si vous avez acheté les deux bateaux de qualité supérieure, ils sont vendus avec un hélico. Vous pouvez alors le demander quand vous êtes sur terre via le menu *Interaction*.

## Boîtes de nuit

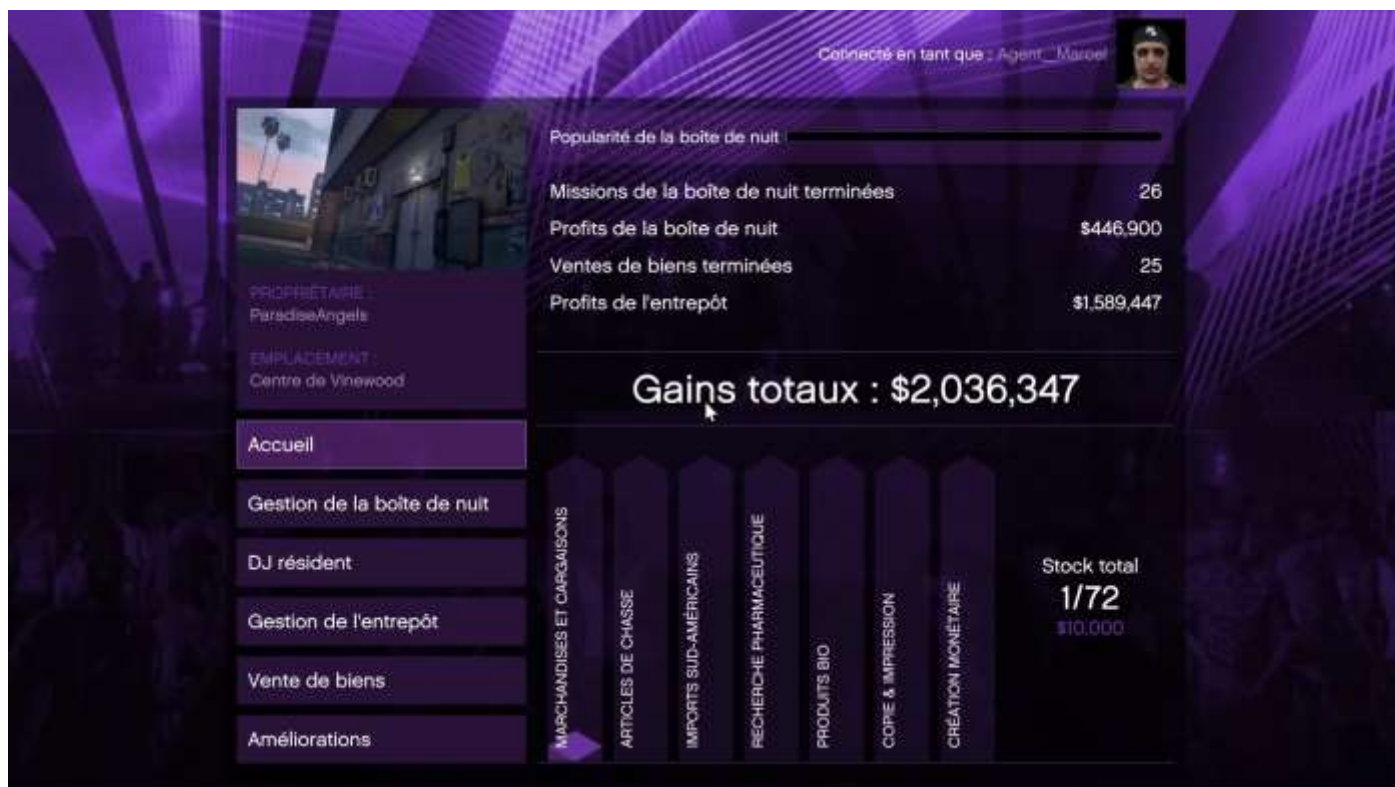


Quand vous aurez des sous, achetez une boîte de nuit, ça rapporte.

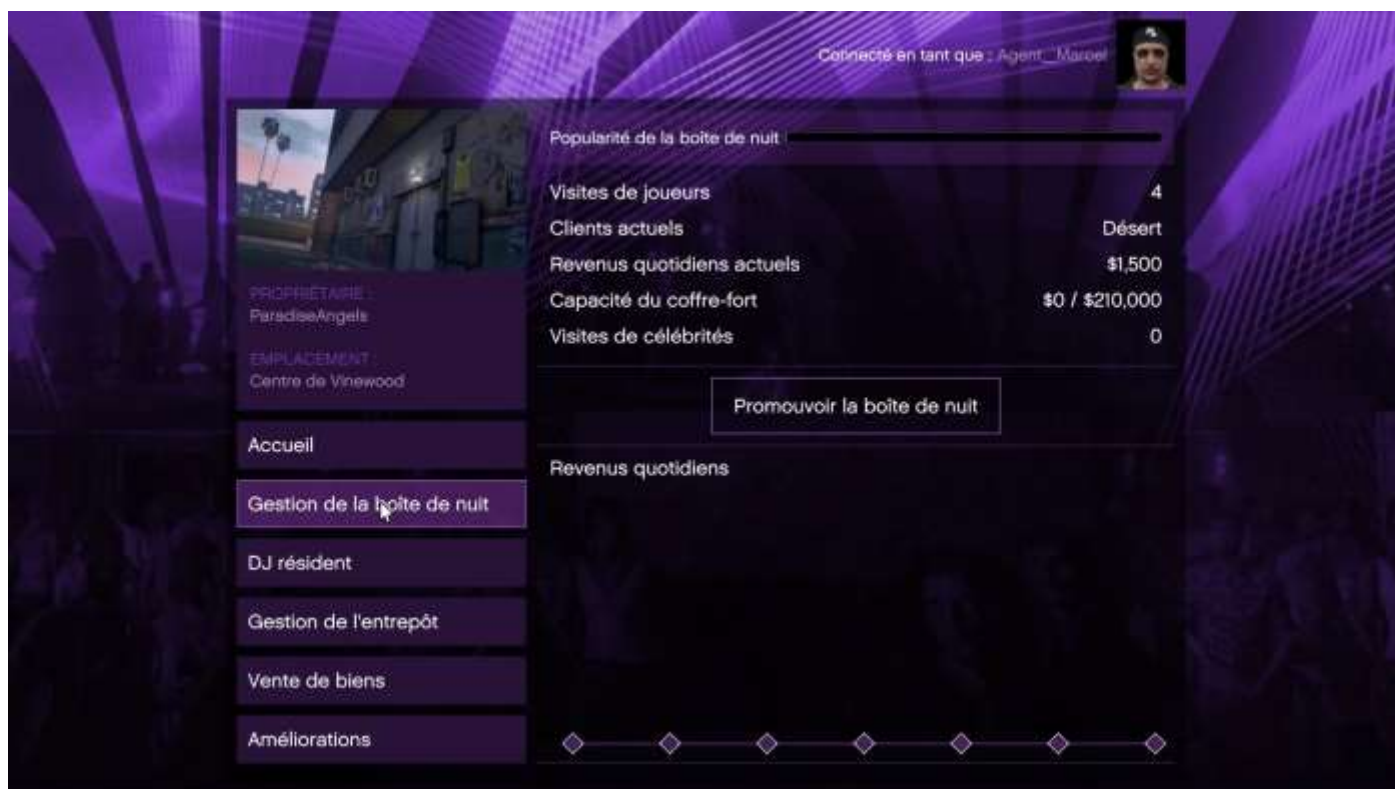


(en bas à droite, le DJ Solomun)

Mais pour que « ça rapporte », il vous faut en faire la promotion. Utilisez pour cela l'application installée sur votre iMac (vous devez être inscrit comme PDG d'une organisation ou Président d'un Club de motards pour pouvoir y accéder).





Menu de l'application de gestion de votre boîte de nuit



Cliquez sur *Promouvoir la boîte de nuit* pour... promouvoir la boîte de nuit 😊

Les DJ disponibles sont visibles sur cet écran. Sélectionnez-en un pour qu'il devienne votre DJ résident.

Connecté en tant que : Agent\_Marcel 


Popularité de la boîte de nuit 

**PROPRIÉTAIRE :**  
ParadiseAngels

**EMPLACEMENT :**  
Centre de Vinewood

**Accueil**





**Gestion de la boîte de nuit**

**DJ résident** 

**Gestion de l'entrepôt**

**Vente de biens**

**Améliorations**

Popularité de la boîte de nuit	
<b>Solomon</b>  Écouter la musique ▶	<b>Tale Of Us</b>  Écouter la musique ▶
Résident	Engager \$100,000
<b>Dixon</b>  Écouter la musique ▶	<b>The Black Madonna</b>  Écouter la musique ▶
Engager \$100,000	Engager \$100,000

Gestion des DJs

**Techniciens de l'entrepôt**

**PROPRIÉTAIRE :**  
ParadiseAngels

**EMPLACEMENT :**  
Centre de Vinewood

**Accueil**

**Gestion de la boîte de nuit**

**DJ résident**

**Gestion de l'entrepôt** 

**Vente de biens**

**Améliorations**

Sélectionnez un technicien et assignez-le à la gestion d'un certain type de biens disponible. Le lieu de production associé doit être actif pour pouvoir accéder à chaque type de biens. Les techniciens assignés s'occuperont d'accroître ces biens avec le temps dans l'entrepôt de la boîte de nuit.

Marchandises et cargaisons 	Articles de chasse 	Imports sud-américains
Recherche pharmaceutique	Produits bio	Copie & Impression
Création monétaire		

Techniciens assignés	1/5
Types de biens disponibles	6/7
Biens détenus	566
Biens vendus	434

Gestion des techniciens

Les sept lieux de production listés dans l'image précédente (avec des désignations plutôt discrètes, en cas de perquisitions) correspondent aux sites suivants :

Marchandises et cargaisons	Entrepôt de marchandises spéciales
Articles de chasse	Bunker
Imports sud-américains	Atelier de cocaïne
Recherche pharmaceutique	Labo de méth
Produits bio	Ferme de cannabis
Copie & impression	Fabrique de faux papiers
Création monétaire	Usine de fausse monnaie

Embaucher un tech pour qu'ils s'occupe de sa spécialité permet de produire du stock dans les sept domaines, et ce indépendamment des sites de production qui, eux produisent aussi de leur côté.

Attention, si un site est fermé par la Police suite à une descente, la production correspondante dans votre boîte de nuit sera interrompue aussi.

Pour vendre les biens produits par la boîte de nuit, cliquer sur *Vente de biens* :

Vendre : commandes spéciales	
Marchandises et cargaisons	1/10
Articles de chasse	0/20
Imports sud-américains	0/2
Recherche pharmaceutique	0/4
Produits bio	0/16
Copie & Impression	0/12
Création monétaire	0/8

Vendre : tous les biens	
Grandgor Communications	Marchandises et cargaisons 1/1 Création monétaire 0/2 Produits bio 0/6
Intermediate Mass Finance Ltd	Imports sud-américains 0/4 Recherche pharmaceutique 0/9 Création monétaire 0/17
FoxHen Enterprises Ltd	Marchandises et cargaisons 1/50 Produits bio 0/36 Copie & Impression 0/48
Total: \$10,000	

Toutes les marchandises disponibles à la vente seront chargées dans une camionnette que vous devrez conduire à un endroit précis. Attendez-vous à des surprises pendant le trajet et à votre arrivée au point de livraison... 😊

# Paradise.

PROPRIÉTAIRE :  
ParadiseAngels

EMPLACEMENT :  
Centre de Vinewood

Accueil


Gestion de la boîte de nuit

DJ résident

Gestion de l'entrepôt

Vente de biens


Améliorations



**Matériel**

Achetez cette amélioration pour installer un équipement de meilleure qualité. Cela augmentera la productivité des techniciens de votre entrepôt et leur permettra d'accroître les biens plus rapidement.


ACHETÉ



**Personnel**

Achetez cette amélioration pour engager des barmans et des videurs supplémentaires. Cela réduira les pertes de popularité quotidiennes de la boîte de nuit.

ACHETÉ



**Sécurité**

Achetez cette amélioration pour embaucher du personnel de sécurité et installer un équipement de surveillance. Cela diminuera les risques d'attaque de votre boîte de nuit par des ennemis.

\$695,000

Dernière option de l'application de gestion de votre boîte de nuit : les améliorations.

Nous n'hésitons pas à recopier ci-dessous (sans autorisation) les excellentes explications du site **Millenium.org** sur l'achat et la gestion d'une boîte de nuit :

## Comment acquérir une boîte de nuit

Pour acheter votre propre boîte de nuit, vous devez vous rendre dans la rubrique *Discothèques* située en haut à droite sur le site *Web Maze Bank Foreclosures* dans le jeu via le téléphone portable. Si vous ne le connaissez pas, ce site rassemble toutes les propriétés que vous pouvez acheter dans GTA dans le cadre des carrières et des différentes missions liées à votre club.

Vous pouvez choisir parmi une dizaine de QG au choix, les prix s'étendent de 1 080 000 à 1 700 000 GTA\$ — la moins chère étant celle d'*Elysian Island* et la plus chère celle de *Vinewood West*. Il n'y a pas de raison particulière pour acheter le plus cher à part pour la localisation (le QG le plus cher se trouvant dans le centre de Los Santos) mais tout dépend avant tout de vos revenus. Seule chose qui pourrait influencer votre choix : les boîtes de nuit présentent au nord de la ville offrent un accès plus rapide aux autoroutes et donc à l'ensemble de la carte.

Au total, vous pouvez faire construire jusqu'à 4 étages supplémentaires. Vous pouvez également ajouter un espace de stockage dans votre night club ainsi qu'un garage sur

3 étages ce qui vous permet de contenir 10 véhicules sur place — le premier étage étant réservé aux véhicules de livraison du night club.

## Prendre le contrôle

Une fois que vous aurez acheté votre night club, vous pouvez y accéder librement, comme dans tout autre bâtiment.

La toute première chose à faire une fois la boîte de nuit en votre possession est de vous rendre sur place et d'utiliser l'ordinateur portable ~~afin de vous inscrire en tant que propriétaire~~<sup>14</sup>.

Une fois sur l'ordinateur portable, vous devriez voir 2 options, une concernant le personnel et une sur l'équipement, chacune correspond à une petite mission à réaliser. Il n'y a pas d'ordre en particulier à respecter.

Première mission : récupérer votre personnel

Vous pouvez commencer par aller chercher votre personnel, pour cela monter à bord du Schafter V12 de Tony et allez chercher 3 personnes situées à des endroits précis de la ville — leur emplacement est indiqué sur la carte via un marqueur. Pour que vos employés vous rejoignent vous devez klaxonner.

Deuxième mission : récupérer du matos

Une fois tout le personnel récupéré, vous devriez débloquent automatiquement la deuxième mission. Cette fois vous allez devoir vous rendre dans le désert et trouver un bus de festival. Le but est simple : vous devez voler le bus et le rapporter au night club. Rien ne sert de sortir une arme ou de vous préparer outre mesure, les PNJ sur place n'opposent aucune résistance à votre vol.

Troisième mission : engager un DJ

La troisième et dernière mission se déclenchera automatiquement. Vous devrez tout d'abord vous rendre à l'aéroport avec un certain Dave afin d'attendre l'arrivée du DJ Solomun. Malheureusement, celui-ci a eu un petit problème : le pilote de l'avion s'est évanoui et le DJ essaye de faire atterrir l'engin volant lui même.

Il faudra partir à la poursuite de l'avion jusqu'à l'aérodrome de Sandy Shores. Solomun devrait être sain et sauf, emmenez-le alors dans votre boîte de nuit.

Votre night club est désormais entièrement opérationnel.

---

<sup>14</sup> Non. Comme on l'a écrit plus haut, vous devez être inscrit comme PDG d'une organisation ou Président d'un Club de motards **avant** de pouvoir y accéder

## Fonctionnement d'un night club

### Lancer votre business

Comme dans toutes entreprises dans GTA, vous devez réaliser quelques tâches avant que votre business ne s'autosuffise et génère de l'argent.

Le fonctionnement des boîtes de nuit se base sur la réputation de votre établissement : plus celui-ci est connu, plus il vous rapporte de l'argent.

Vous devez donc réaliser différentes missions de popularité afin de gagner plus de GTA\$ et des RP.

Comme pour les autres business, vous pouvez lancer des missions depuis l'ordinateur portable présent sur place. Vous pouvez également utiliser l'application discothèque directement depuis votre téléphone.

Pour améliorer la réputation de votre établissement, il faudra vous rendre dans la section "Night Club management" et promouvoir votre boîte de nuit ce qui déclenchera une mission aléatoire (l'action ne peut être répétée que toutes les 5 minutes).

Occasionnellement vous serez contacté par différents PNJ afin de répondre aux demandes de vos DJs.

Généralement ces missions rapportent 2 000 RP et augmentent la réputation de votre night club.

Il arrive que d'autres joueurs fassent la promotion de leur night club. Lorsque ça arrive, vous recevez automatiquement une notification vous invitant à mettre à mal leurs intentions en suivant des instructions bien particulières. Si vous réussissez, vous augmentez alors la réputation de votre enseigne.

Bien évidemment, si vous pouvez anéantir les espoirs des autres joueurs, ils peuvent en faire de même avec vous.

Si vous ne voulez pas être interrompu dans vos missions de promotion de night club, pensez bien à le faire sur des sessions privées et non publiques.

### Des revenus quotidiens

Selon la réputation de votre boîte de nuit, vos bénéfices journaliers varient :

- de 0 à 29% : maximum croissant jusqu'à 1 000 GTA\$.
- de 30 à 59% : maximum croissant jusqu'à 4 000 GTA\$.
- de 60 à 94% : maximum croissant jusqu'à 9 000 GTA\$.
- de 95 à 100% : montant de 10 000 GTA\$.

noter qu'une journée dans le jeu équivaut presque à 1h de vie réelle.

Si vous réussissez à maintenir la bonne réputation de votre night club, vos revenus seront rapidement démultipliés.

## Inviter des joueurs à vous rejoindre

En tant que propriétaire d'un night club, vous pouvez à tout moment engager d'autres joueurs à vous rejoindre le temps de quelques missions spécifiques, ça permet de gagner de l'argent et de la réputation, à la fois pour vous mais également pour vos employés.

A tout moment dans le jeu, vous pouvez engager des joueurs en tant que gardes du corps du night club grâce à l'application SecuroServ de votre téléphone.

Ces derniers bénéficieront alors de différents avantages :

- Tant qu'un garde du corps se trouve à côté de son employeur, il remporte 100 RP par minute.
- Ils peuvent faire appel à un véhicule si l'employeur l'a déjà en sa possession ou s'il est déjà actif sur la carte.
- Tant que le garde du corps se trouve près de son employeur, la régénération de sa santé augmente de 75%. Des bonus de PV et de RP s'appliquent si vous vous trouvez tous les deux dans un même espace fermé.
- Les gardes du corps obtiennent régulièrement 400 RP s'ils se trouvent dans le même véhicule que leur employeur ainsi que 600 RP s'ils conduisent eux-mêmes le véhicule.

Attention cependant, le salaire des gardes du corps est réduit de 5% si son employeur meurt (le debuff peut aller jusqu'à 50%).

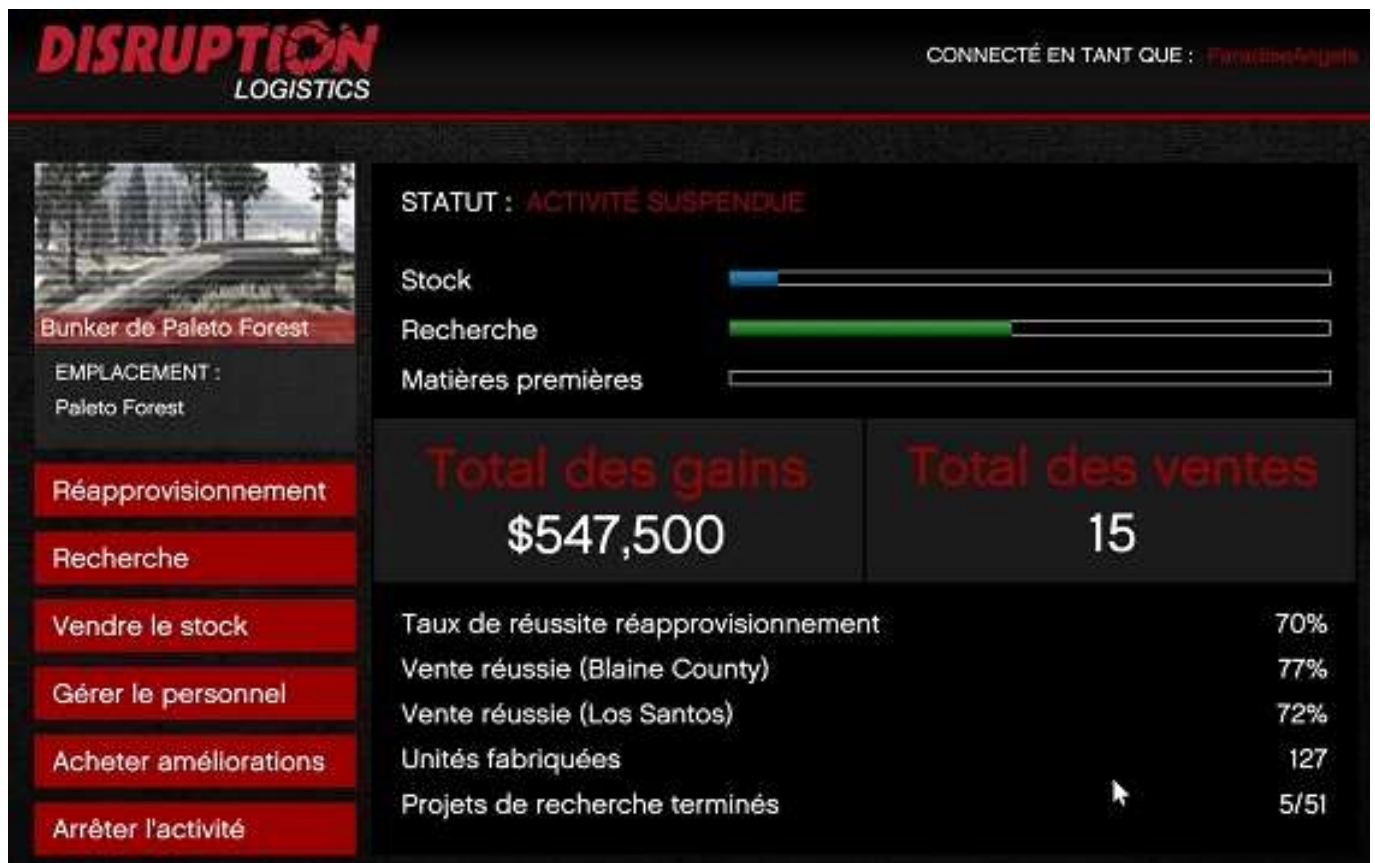
De manière générale et tant qu'ils sont employés, les gardes du corps gagnent 5 000 GTA\$ toutes les 15 minutes.

## Bunker



Si vous souhaitez vous lancer dans la production artisanale d'armement, achetez un bunker.





Menu de gestion de votre bunker

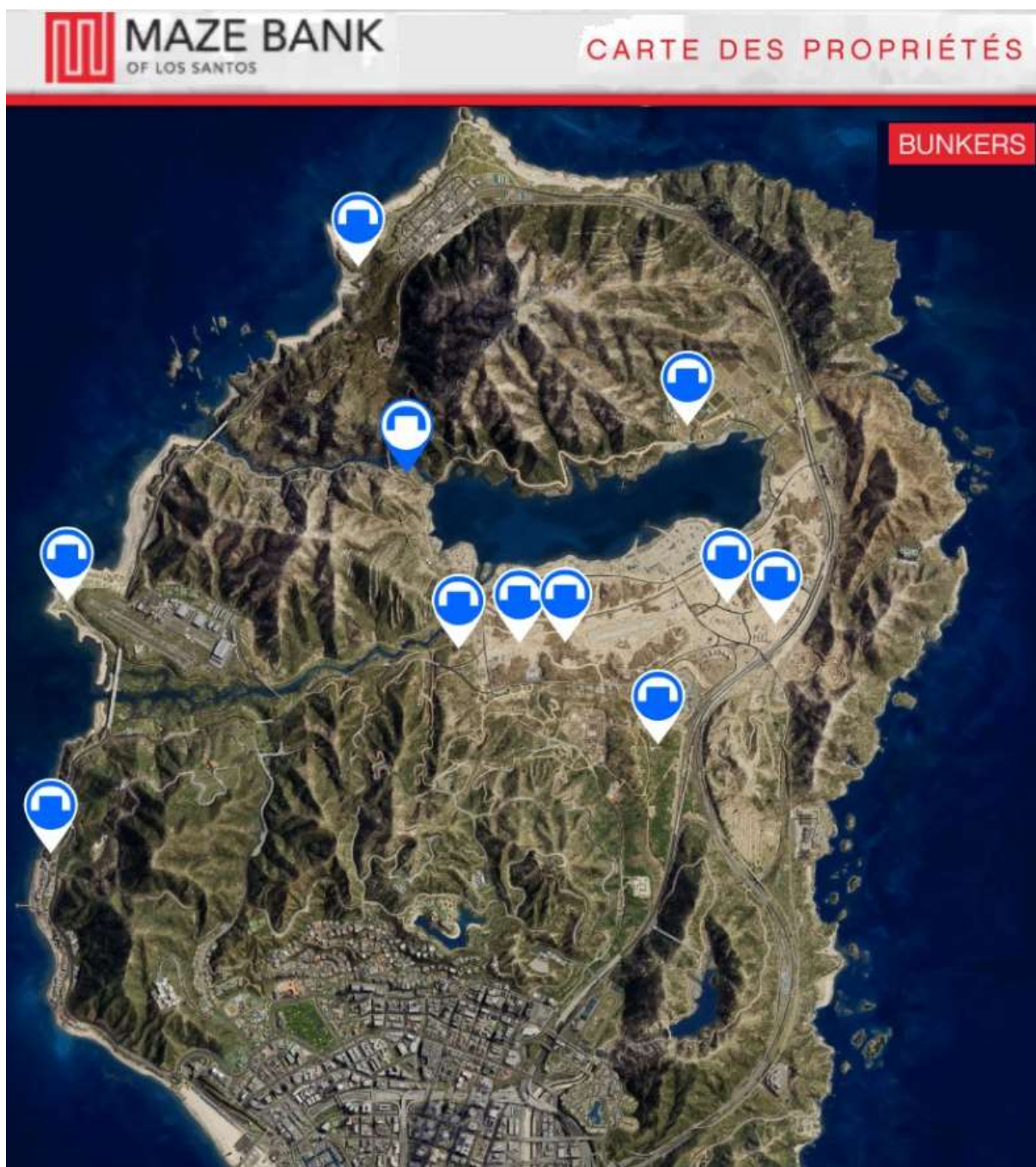
Nous n'hésitons pas etc. etc. du site **BreakFlip.com** :

## GTA 5 Online : Bunker, où et comment acheter pour faire les missions

Comment acheter un bunker dans GTA 5 Online et à quoi sert-il ? On vous explique ici ce que sont les missions du bunker ainsi que ses différentes fonctionnalités. Le mode *Online* de GTA 5 ne manque pas d'activités, que ce soit des braquages, les missions de PDG ou des lieux de productions sans oublier les activités rapides. Parmi les activités liées aux statuts de PDG ou de président de clubs de motards on retrouve ainsi les bunkers qui permettent de vendre des armes mais aussi de faire de la recherche pour débloquent des améliorations de véhicules. On vous explique ici comment acheter un bunker mais aussi comment en tirer de l'argent avec ses différentes missions sans oublier les améliorations déblocables avec la recherche. Avant d'acheter un bunker, il faudra tout d'abord s'assurer de posséder un bureau ou un QG de club de motards pour pouvoir accéder aux différentes missions. Une fois cela fait il faudra suivre les étapes suivantes :

- Accéder au site Web de « Maze Bank Foreclosures » depuis le téléphone.
- Choisir « Bunkers » en haut à droite.
- Sélectionner l'emplacement et l'acheter.
- Se rendre au bunker pour faire la mission de préparation.

Les prix vont d'environ 1,1 million GTA\$ à 2,3 millions GTA\$. Retrouvez ci-dessous les emplacements des bunkers de GTA Online, situés dans la partie nord de la carte.



## Missions de vente d'armes et de Recherche dans les bunkers

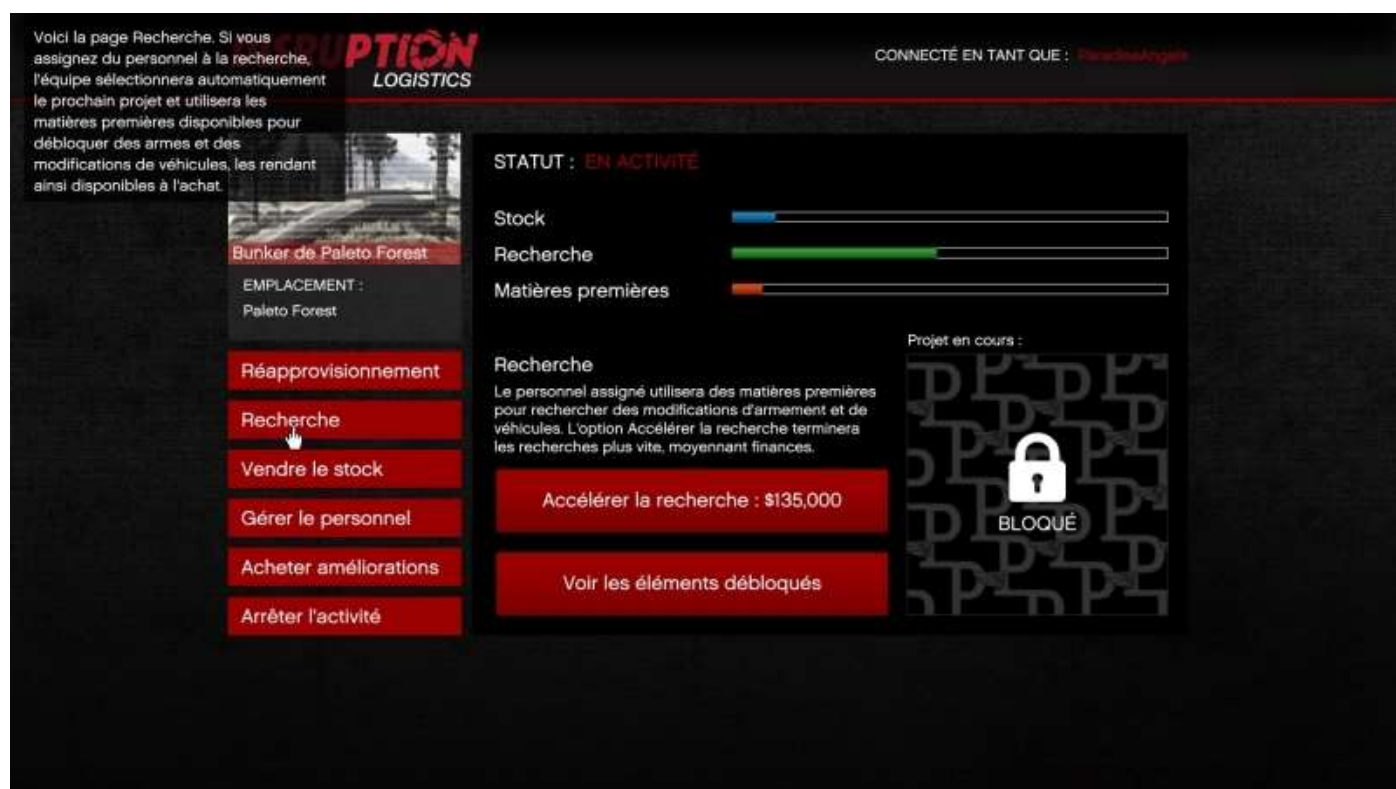
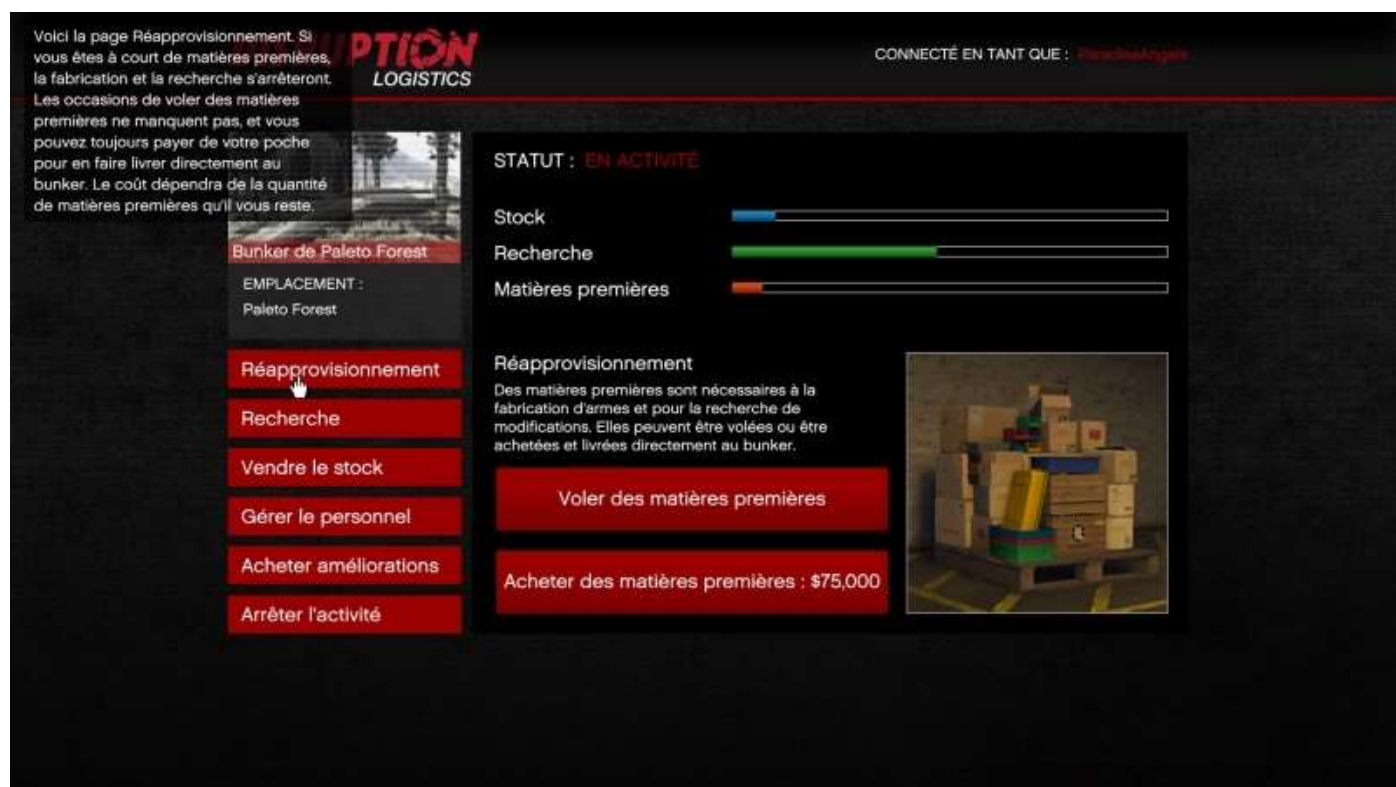
Les activités du bunker sont séparées en deux catégories : la vente d'armes et la recherche. Le bunker fonctionne comme un lieu de production classique avec des missions de ravitaillement et ensuite un temps de production des marchandises.

Pour le bunker, il est toutefois préférable d'acheter les matières premières. En effet les missions de ravitaillement sont parfois un peu difficiles à faire seul et il vaut mieux dépenser un peu d'argent que de perdre du temps. La seule différence ici est qu'il est possible d'assigner du personnel à la production d'armes, à la recherche ou bien aux deux. La production d'armes permet de générer des biens à vendre par la suite lors de missions de livraison tandis que la recherche permet de débloquent des améliorations d'armement pour certains véhicules. Il est possible de choisir l'assignation du personnel depuis l'ordinateur du bunker. Il est toutefois conseillé de choisir soit la recherche, soit

la production, pour pouvoir en tirer un maximum. Comme pour les lieux de production, il est également possible d'acheter des améliorations de matériel, de personnel et de sécurité.

<https://www.breakflip.com/fr/GTA-V/guide/gta-5-online-bunker-ou-et-comment-acheter-pour-faire-les-missions-20061>

Visite de votre application de gestion du bunker en images :



Si vous cliquez sur *Voir les éléments débloqués*, vous obtenez ceci :

C'est ici que vous pouvez consulter les projets de recherche débloqués. Sélectionnez une des modifications débloquées pour obtenir plus d'informations sur son lieu d'achat et d'installation. Le personnel assigné à la recherche choisira un nouveau projet de recherche parmi ceux qui sont encore verrouillés.

**DISRUPTION LOGISTICS**

CONNECTÉ EN TANT QUE : *ParadiseAngels*

**Bunker de Paleta Forest**  
EMPLACEMENT : Paleta Forest

Réapprovisionnement  
Recherche  
Vendre le stock  
Gérer le personnel  
Acheter améliorations  
Arrêter l'activité

**TOUS DÉBLOQUÉS BLOQUÉS**

Canon automatique x4 20 mm (autochenille)  
Lance-missiles avant (Tampa armée)  
Minigun calibre 7,62 mm (pick-up armé)  
Achetez le bélier renforcé pour le pick-up armé Karin custom dans l'atelier de véhicules d'un centre d'opérations mobile ou d'un Avenger.  
Bélier renforcé (pick-up armé)  
Mines de proximité

Voici la page Gérer le personnel. Ici, vous pouvez demander à votre personnel d'utiliser des matières premières pour produire des armes que vous pourrez ensuite revendre, ou pour rechercher des modifications à débloquer. Vous pouvez également répartir votre personnel entre les deux activités, mais les temps de production et de recherche augmenteront.

**DISRUPTION LOGISTICS**

CONNECTÉ EN TANT QUE : *ParadiseAngels*

**Bunker de Paleta Forest**  
EMPLACEMENT : Paleta Forest


Réapprovisionnement  
Recherche  
Vendre le stock  
Gérer le personnel  
Acheter améliorations  
Arrêter l'activité

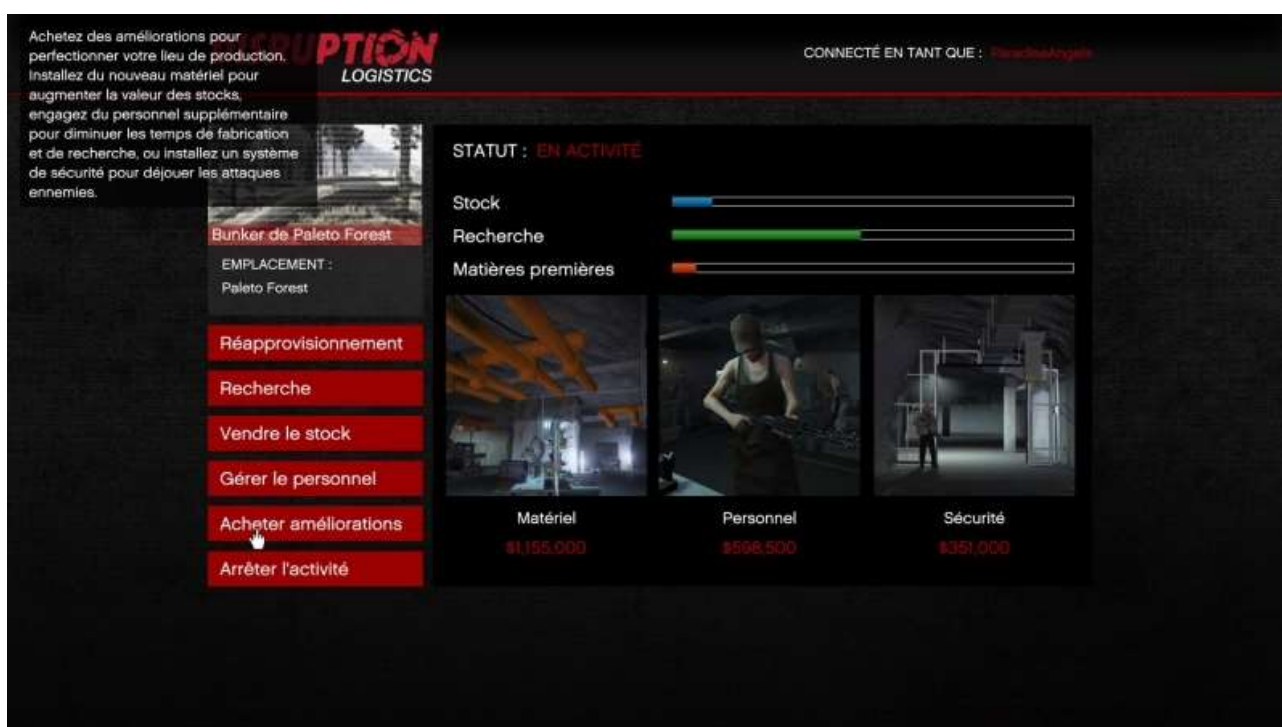
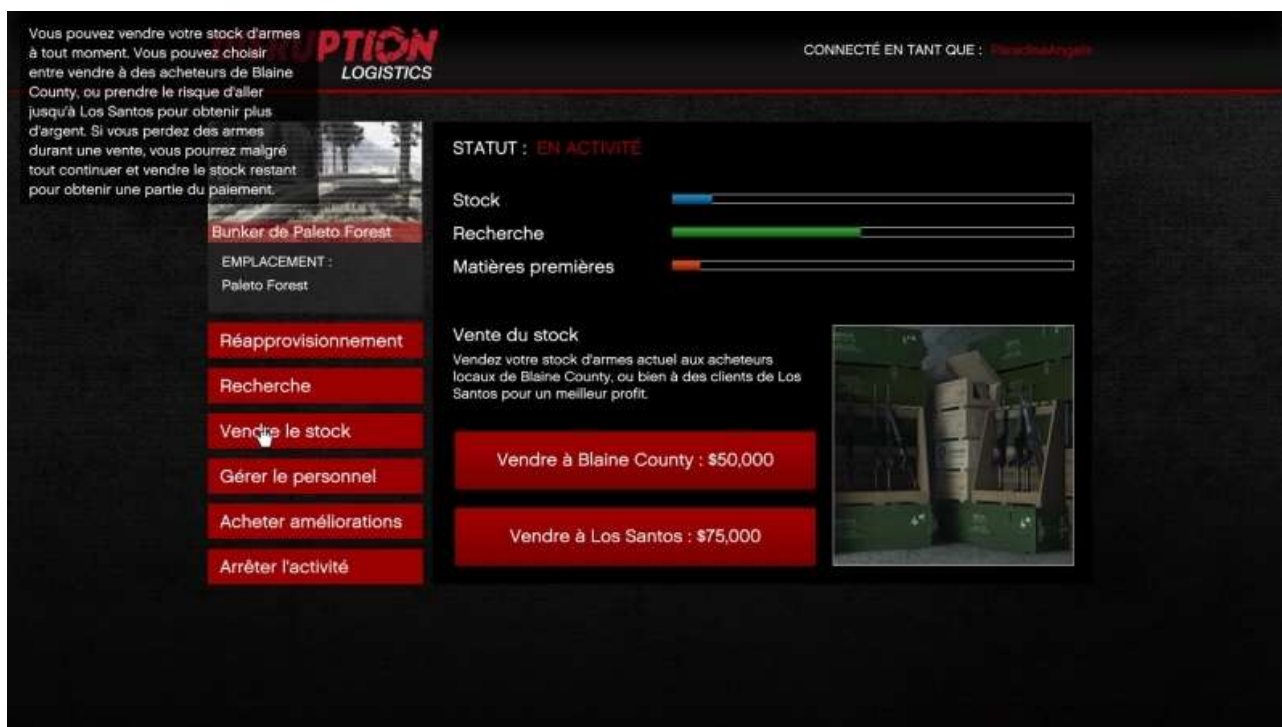
**STATUT : EN ACTIVITÉ**

Stock  
Recherche  
Matières premières

Le personnel assigné à la production utilise des matières premières pour produire des armes. Celui assigné à la recherche les utilise pour débloquer des modifications d'armement et de véhicules qui seront ensuite disponibles à l'achat.

Assigner à la production ☒  
Assigner à la recherche ☐  
Assigner aux deux ☐





Et si vous cliquez sur *Arrêter l'activité*, on vous dira :



Pour information, l'arrêt d'une activité entraîne l'arrêt des prélèvements des charges sociales sur votre personnel (sachez que les cinq activités en production avec un minimum de personnel vous coûteront plus de 15 000\$ par jour...)

## Bureau de PDG



Ca, c'est l'entrée du bureau de PDG de votre organisation.



Bel immeuble...



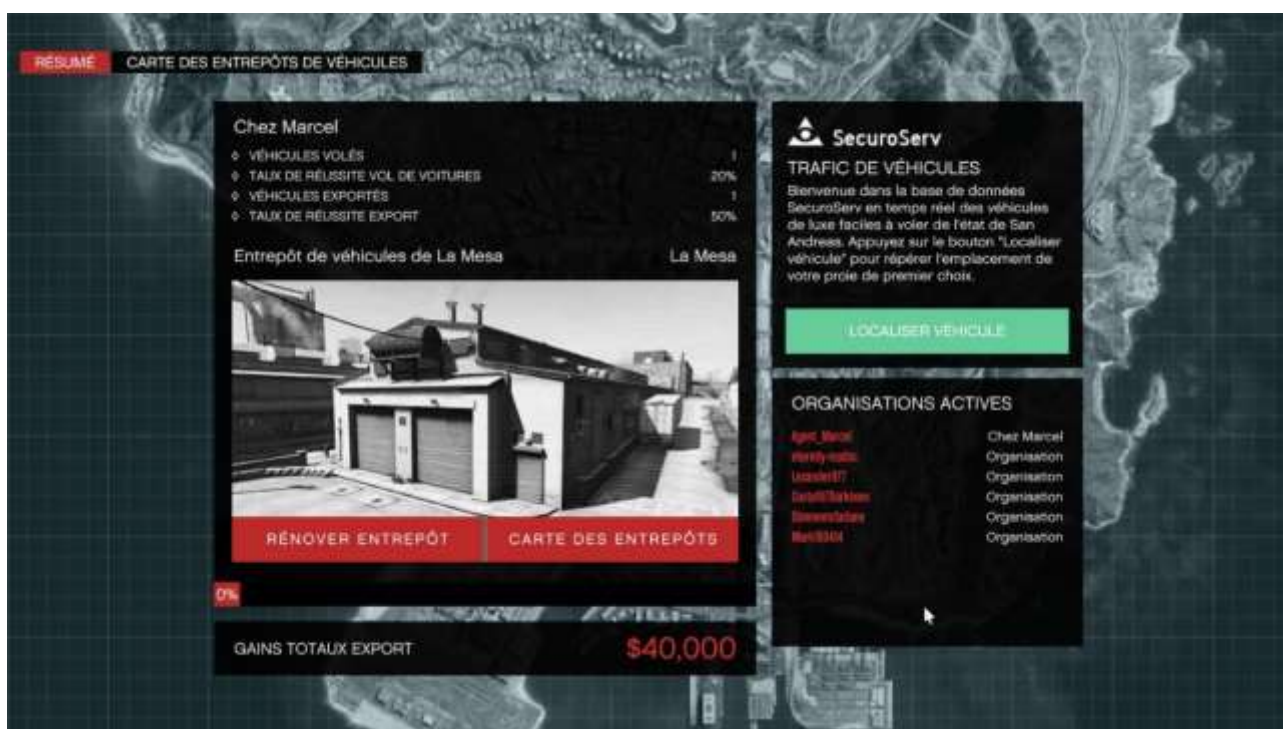
Patricia à l'accueil de votre organisation « Chez Marcel ».

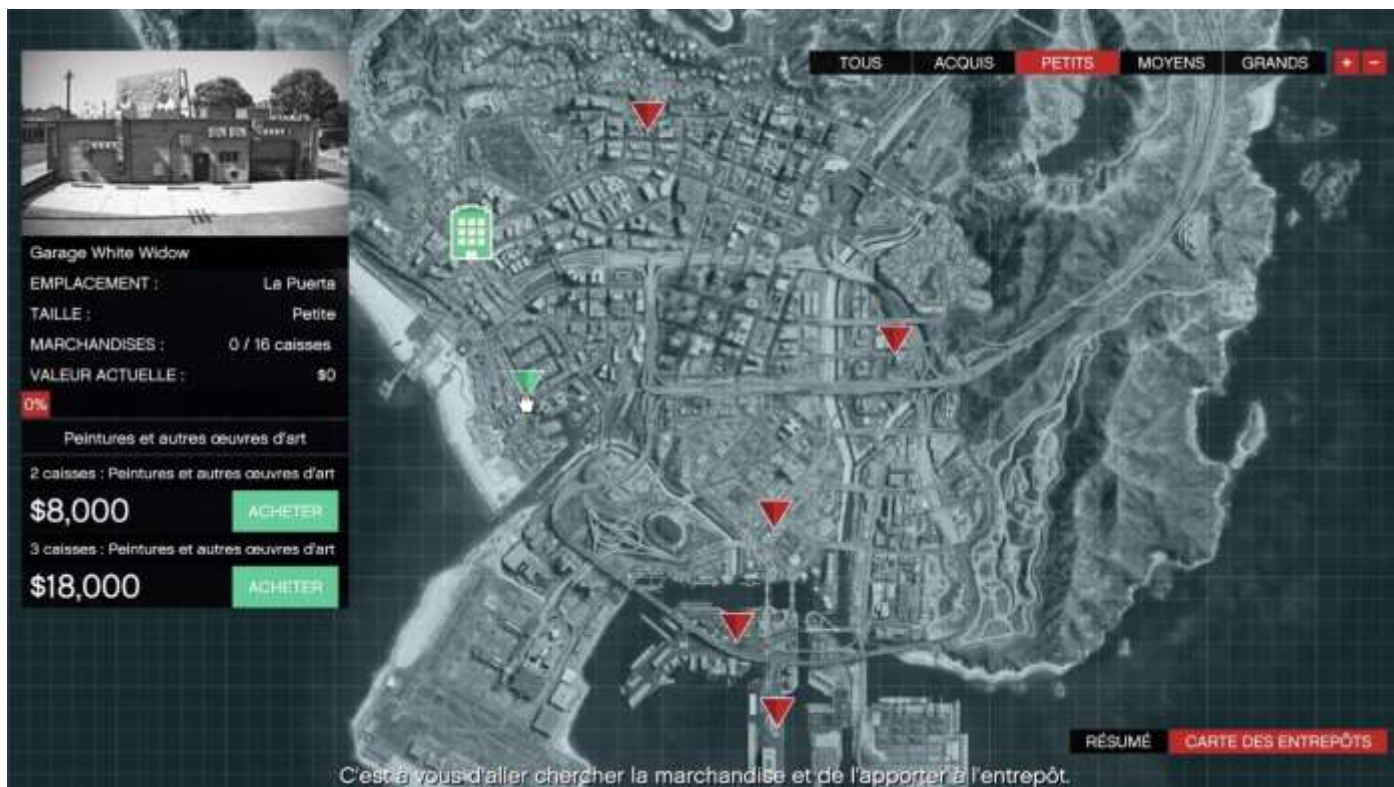


Inscrivez-vous avant d'accéder à votre Mac pour gérer votre trafic de matières « spéciales », de voitures volées haut de gamme et autres affaires :



Puis achetez un entrepôt pour vos stocks :





**Garage White Widow**

EMPLACEMENT : Le Puerta  
 TAILLE : Petite  
 MARCHANDISES : 0 / 16 caisses  
 VALEUR ACTUELLE : \$0  
 0%

Peintures et autres œuvres d'art

2 caisses : Peintures et autres œuvres d'art  
**\$8,000** [ACHETER](#)

3 caisses : Peintures et autres œuvres d'art  
**\$18,000** [ACHETER](#)

TOUS ACQUIS PETITS MOYENS GRANDS

RÉSUMÉ CARTE DES ENTREPÔTS

C'est à vous d'aller chercher la marchandise et de l'apporter à l'entrepôt.

Et gérez tout cela avec le Mac :



**Chez Marcel**

- ◇ MARCHANDISES RÉCUPÉRÉES 0
- ◇ TAUX DE RÉUSSITE 0%
- ◇ MARCHANDISES VENDUES 0
- ◇ TAUX DE RÉUSSITE 0%

ENTREPÔTS POSSÉDÉS : 1 [CARTE DES ENTREPÔTS](#)

GAINS TOTAUX : \$0

**ENTREPÔTS**

- MARCHANDISES SPÉCIALES POSSÉDÉES
- CAPACITÉ MAX.

120  
90  
60  
30

Garage White ...

**STOCK TOTAL**

ESPACE DISPONIBLE 100% ESPACE UTILISÉ 0%

**SecuroServ**

0 / 16 caisses

**ORGANISATIONS ACTIVES**

Agent_Marcel	Chez Marcel
eternity-madoc	Organisation
Lexander977	Organisation
Costal67Darkness	Organisation
Dionnemclafane	Organisation

RÉSUMÉ CARTE DES ENTREPÔTS

Si vous avez beaucoup de stock, vous serez en position de force pour la revente, et la valeur augmentera.

## Camion Benefactor Terrorbyte

Le *Benefactor Terrorbyte* est un véhicule qui fait partie de la catégorie « Commerciale » disponible dans *Grand Theft Auto Online* sur les plateformes PC, PlayStation 4 et Xbox One. Ce véhicule fût ajouté au jeu lors de la mise à jour « Nuits blanches et marché noir » en 2018. Pour pouvoir acheter le Terrorbyte, vous devez absolument posséder une boîte de nuit.

La vitesse maximale sur route du Benefactor Terrorbyte est de 75 km/h selon les données recueillies dans les fichiers du jeu. Le poids de ce véhicule est de dix tonnes.

Le design du Benefactor Terrorbyte est inspiré du camion Mercedes-Benz Zetros 6x6 Expedition Vehicle.

Vous pouvez vous procurer le Benefactor Terrorbyte au coût de 1 375 000 \$ chez *Warstock Cache & Carry*. Faites livrer votre Benefactor Terrorbyte tout près de vous à partir du menu interaction.

Les modifications pour votre Terrorbyte sont seulement disponible à votre Garage de la boîte de nuit si vous avez acheté les options nécessaires pour effectuer les modifications sur ce véhicule.

(texte © <https://gtamag.com/fr/gta-online/vehicules/details/benefactor/terrorbyte/115>)

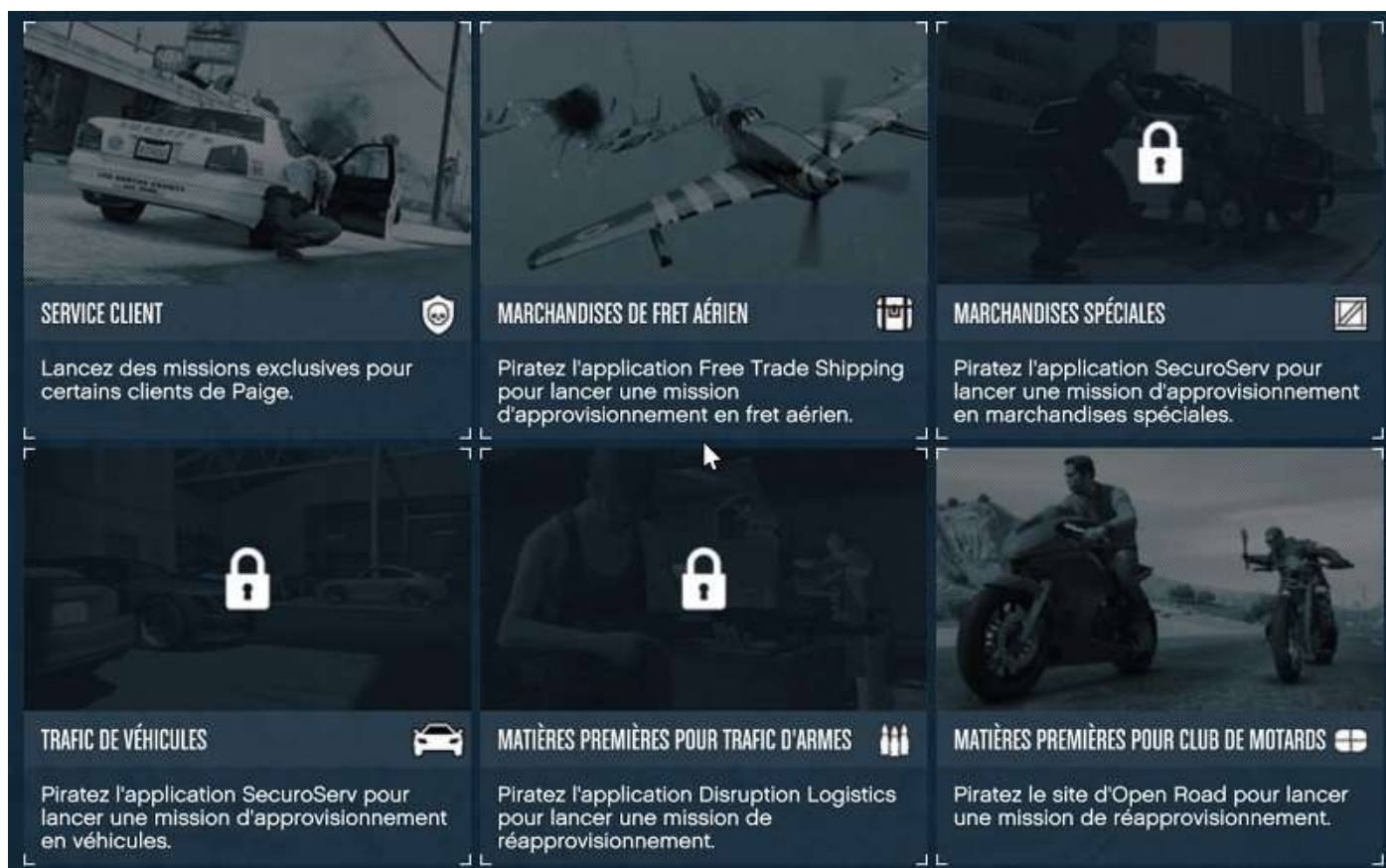




Le vrai



PC opérationnel



Menu du PC de gestion du Terrorbyte

## Casino Diamond

Le *Diamond Casino*, c'est LE piège à c\* du jeu. N'y allez (une fois par jour maxi) que pour deux raisons : récupérer votre cadeau de 1 000 jetons à échanger contre 1 000\$ et faire tourner la *Roue de la Fortune*, sinon fuyez les tables de jeu comme la peste !





Le casino dispose aussi d'une piscine sans intérêt, mis à part le fait de voir son perso se retrouver en maillot de bain dès qu'il touche l'eau.



Voyez ?



Vous pouvez aussi sauter de la terrasse de l'héliport

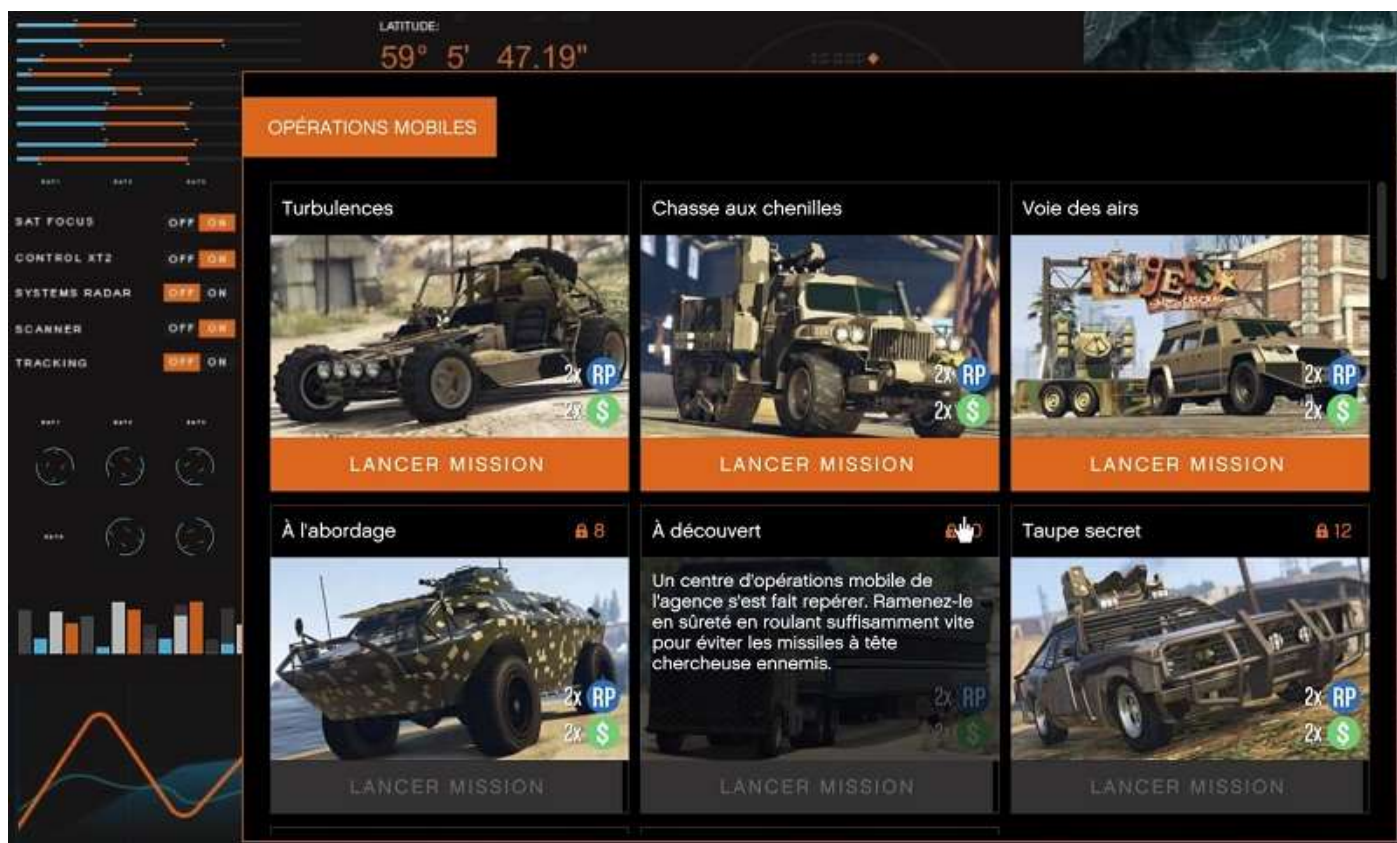


## Centre d'opérations mobiles

Intérêt limité vu le prix... On peut y lancer des petites missions nulles<sup>15</sup> semblables à celles que l'on peut lancer depuis l'Avenger ou le Terrorbyte.



<sup>15</sup> Avis personnel de l'auteur.



Menu du PC du camion

## Club de divertissement pour adultes

Le *Vanilla Unicorn* est un club de strip tease. L'entrée est gratuite, mais si vous souhaitez aller dans un petit salon pour un moment d'intimité avec une danseuse, faudra payer avant...



## Coiffeurs

Bof...



## Commerces de proximité

Dans les commerces de proximité, vous pourrez y acheter des consommables (qui permettent de restaurer votre santé), et vous y trouverez aussi assez souvent (mais pas partout) un terminal bancaire ATM pour retirer ou déposer des fonds.





terminal bancaire ATM pour retirer ou déposer des fonds

Si vous êtes à court d'argent, vous pouvez braquer le tôlier et lui piquer sa caisse (en le menaçant avec une arme) mais attention, dès que vous serez sorti, il appellera la Police et ils sont (très) nombreux dans la ville, les véhicules de patrouille de la Police, donc prévoyez un hélico pour les semer (semer les policiers de Los Santos ou Blaine County fait l'objet d'un chapitre à part tellement c'est chaud).

## Complexe de planification de braquages

Permet de lancer et gérer le braquage *Fuite de Données*, absolument irréalisable à cause de la mission préalable « s'introduire dans le casino » vu qu'il faut passer un portique derrière lequel 500 vigiles vous attendent arme au poing. Votre serviteur l'a essayé cent fois avec des potes, on s'est tous fait buter à chaque fois. Doit y avoir « un truc » (et probablement des centaines de vidéos explicatives sur *YouTube*).



entrée





## École de pilotage

Située dans un local de l'aéroport de Los Santos, l'école de pilotage permet de se familiariser avec les aéronefs en vous faisant faire des acrobaties totalement ineptes que vous allez rater de toutes façons et si, par chance, vous en réussissez une ça rapporte que dalle, alors...



# Entrepôts de véhicules automobiles

(du site [https://gta.fandom.com/fr/wiki/Entrepôts\\_de\\_véhicules](https://gta.fandom.com/fr/wiki/Entrepôts_de_véhicules))

« Les entrepôts de véhicules sont utilisés pour conserver en sécurité jusqu'à quarante voitures haut de gamme. Un joueur ne peut posséder qu'un seul entrepôt. L'entrepôt de véhicules sert aussi de lieu de stockage qui comprend un garage souterrain qui peut être utilisé pour stocker les véhicules spéciaux achetés sur le site Web de *Warstock Cache & Carry*. Ces véhicules sont utilisés dans des missions de véhicules spéciaux.

Contrairement aux entrepôts pour les marchandises spéciales, les entrepôts de véhicules ne peuvent pas être attaqués par les PNJ ou les autres joueurs.

## Intérieur

L'intérieur de l'entrepôt est le même pour tous les entrepôts de véhicules, la seule différence est que les décorations de l'intérieur peuvent être ajoutées au moment de l'achat de l'entrepôt ou lorsque le joueur décide plus tard de rénover l'entrepôt.

A l'intérieur, l'entrepôt a un espace privé avec un ordinateur personnel, un lit, un distributeur <sup>de quoi ?</sup> et une penderie pour changer de vêtements. De l'autre côté de l'espace privé se trouve un atelier qui est utilisé pour les réparations et pour installer des modifications sur les véhicules lors de ventes spéciales. Il existe aussi une installation souterraine pour les véhicules spéciaux.

## Utilité

Les entrepôts de véhicules sont nécessaires pour stocker les véhicules localisés dans Los Santos et Blaine County. Les véhicules y sont stockés jusqu'à ce que le PDG décide de les vendre. La différence de prix entre les différents entrepôts disponibles à la vente s'explique par leurs emplacements et l'influence de l'emplacement sur la facilité ou non d'importer et exporter des véhicules. Toutefois, les neuf entrepôts disponibles à la vente se situent dans l'est et le sud de Los Santos ce qui entraîne un risque de circulation importante et donc un risque de dégâts suite des collisions.

## Emplacements

Tous les entrepôts de véhicules sont disponibles à l'achat sur le réseau *SecuroServ* qui est disponible sur l'ordinateur principal du bureau du joueur. Le prix de l'entrepôt est en fonction de son emplacement, les entrepôts les moins chers se trouvent dans des zones isolées ou d'accès restreint ainsi que dans des quartiers où l'activité des gangs est forte tandis que les plus chers se trouvent dans des zones plus ouvertes où il est plus facile d'utiliser le Cargobob. Tous les entrepôts de véhicules sont situés dans le Los Santos County. »





## Fabrique de faux papiers

Même gestion que pour l'atelier de cocaïne.




**The Open Road**  
Outils admin

Connecté en tant que : ParadiseAngels



Fabrique de faux papiers

Réapprovisionnement

Acheter améliorations

Arrêter la production

**STATUT : EN ACTIVITÉ**

Stock 

Matières premières 

<b>Total des gains</b>	<b>Total des ventes</b>
<b>\$425,451</b>	<b>8</b>

Taux de réussite réapprovisionnement	80%
Taux de vente réussie Los Santos	40%
Taux de vente réussie Blaine County	86%
Production arrêtée (matières premières)	1
Production arrêtée (pillée)	1
Production arrêtée (capacité)	0

**Vendre le stock**


**The Open Road**  
Outils admin

Connecté en tant que : ParadiseAngels



Fabrique de faux papiers

Réapprovisionnement

Acheter améliorations

Arrêter la production

**STATUT : EN ACTIVITÉ**

Stock 

Matières premières 

		
<b>Matériel</b> <b>\$550,000</b>	<b>Personnel</b> <b>\$195,000</b>	<b>Sécurité</b> <b>\$285,000</b>

**Vendre le stock**

## Ferme de cannabis

Même gestion que pour l'atelier de cocaïne et la fabrique de faux papiers.



## Garages

Il existe deux types de garages, ceux qui traitent tous les véhicules, comme *LS Customs*, et celui spécialisé dans la préparation des Low Riders, *Benny's*.





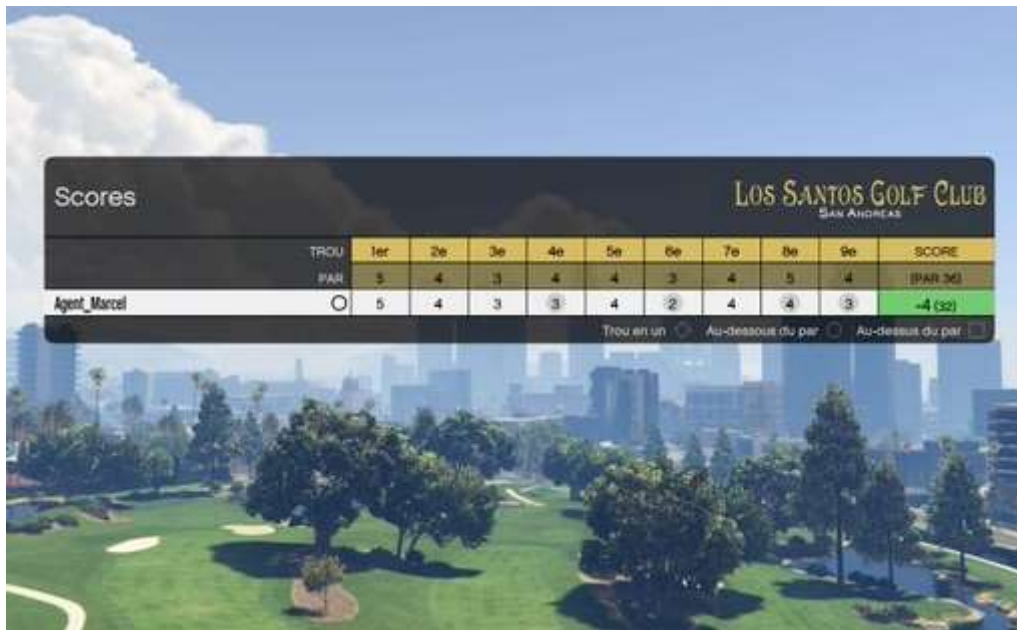


Il faut savoir que tous les véhicules volés ne peuvent être admis dans les garages pour transformation. Les véhicules de luxe volés sont recherchés par la Police et donc seront refusés par les garagistes.

## Golf Club de Los Santos

Le passe-temps préféré de votre serviteur.





Scores		LOS SANTOS GOLF CLUB SAN ANDREAS									
	TROU	1er	2e	3e	4e	5e	6e	7e	8e	9e	SCORE
	PAR	5	4	3	4	4	3	4	5	4	(PAR 36)
Agent_Marcel	○	5	4	3	3	4	2	4	4	3	-4 (32)

Trou en un ☐ Au-dessous du par ☐ Au-dessus du par ☐

Moins 4, peut mieux faire mais c'est déjà pas mal...

Un mot sur le simulateur de jeu de golf de GTA V. Les concepteurs se sont sentis obligés d'implémenter des fonctions de contrôle de la balle une fois frappée, fonctions qui permettent de la diriger en vol vers le trou comme si elle était radioguidée.

L'auteur a rencontré un jour sur le parcours un joueur<sup>16</sup> level 3000 qui a fait ses 9 trous en finissant avec un score de -16, soit 7 Eagle sur 9, ce qui est bien évidemment non seulement irréaliste mais complètement idiot comme exemple pour ceux qui aimeraient se mettre un jour au golf. Voir une balle tomber sur un green dix cm après le trou, reculer et rentrer, honnêtement ?



<sup>16</sup> <https://www.youtube.com/watch?v=CQ6yVTCA3E8>

## Hangars d'aviation

Des hangars d'aviation à vendre, nécessaires si l'on veut acheter un aéronef, se trouvent à l'aéroport de Los Santos et dans la base aérienne 0101 de Fort Zancudo.



Entrée de la base depuis la route 68





Votre hangar à Fort Zancudo



Vous pouvez y parquer jusqu'à vingt aéronefs dans le hangar le plus grand



Dès que vous avez acheté un hangar, celui-ci vous est mis à disposition avec un **Cuban 800** offert.

(du site <https://gta.fandom.com/fr/wiki/Hangars>)

« Les hangars sont des bâtiments géants permettant le stockage de véhicules aériens. Il existe cinq hangars qui peuvent être achetés sur le site Web de *Maze Bank Foreclosures* et qui sont personnalisables avec de nouvelles fonctionnalités comme les bunkers ou les bureaux.

Le hangar comprend un bureau avec accès à l'application *Free Trade Shipping Co.* pour gérer le business de contrebande et les missions de fret aérien. Toutefois, le joueur peut utiliser le hangar uniquement pour stocker et modifier ses véhicules aériens sans être dans l'obligation d'accomplir des missions de contrebande.

Si le joueur a acheté un hangar à Fort Zancudo, il obtient une habilitation restreinte qui permet d'entrer et de circuler dans la base militaire sans obtenir un indice de recherche. De plus, tous les membres d'une organisation ou d'un club de motards bénéficient aussi cette autorisation si le PDG ou le président détient un hangar à Zancudo jusqu'à ce qu'ils quittent ou qu'ils soient renvoyés de l'organisation ou du club de motards. Le joueur peut aussi acheter en option un atelier géré par le mécanicien Charlie Reed qui permet de modifier les appareils aériens personnels.

Chaque véhicule aérien possédé, qui est géré par Pegasus, peut être converti en appareil aérien personnel en le commandant sur Pegasus et en le garant ensuite dans le hangar. Les appareils aériens personnels sont automatiquement couverts par la Mutuelle Mors et ils peuvent être récupérés lorsqu'ils sont détruits pour la somme de 1000 dollars. »

## Héliport de Vespucci

L'héliport de Vespucci est une propriété privée gérée par la société *Higgins Helitours*, mais son utilisation (atterrissage et parking) est aujourd'hui gratuite. En effet, il semble que la société *Higgins* en question ait fait faillite vu qu'il n'y a personne dans les bâtiments qui sont tous vides et de toutes façons on ne peut pas y entrer lol<sup>17</sup>.



Mais on peut y trouver de temps en temps un hélico *Annihilator* abandonné (momentanément avé les clés sur le contact) par son équipage du NOOSE, parti boire une Despé bien fraîche au café du coin à Vespucci.



---

<sup>17</sup> Ce texte est inepte, appelez-moi le rédacteur (note de la Rédaction).

## Labo de méth

Même gestion que pour l'atelier de cocaïne, la fabrique de faux papiers et la ferme de cannabis.



Le bâtiment à l'air un peu en ruines mais il ne faut pas se fier aux apparences<sup>18</sup>



<sup>18</sup> Comme disait un de mes amis pêcheur.



Réapprovisionnement

Acheter améliorations

Arrêter la production

STATUT : EN ACTIVITÉ

Stock

Matières premières

**Total des gains**  
**\$571,058**
**Total des ventes**  
**11**

Taux de réussite réapprovisionnement	85%
Taux de vente réussie Los Santos	84%
Taux de vente réussie Blaine County	86%
Production arrêtée (matières premières)	1
Production arrêtée (pillée)	2
Production arrêtée (capacité)	0

**Vendre le stock**


Réapprovisionnement

Acheter améliorations

Arrêter la production

STATUT : EN ACTIVITÉ

Stock

Matières premières


**Matériel**  
**\$1,100,000**

**Personnel**  
**\$331,500**

**Sécurité**  
**\$513,000**
**Vendre le stock**

## Los Santos Marina Yacht Club



## Pénitencier de Bolingbroke



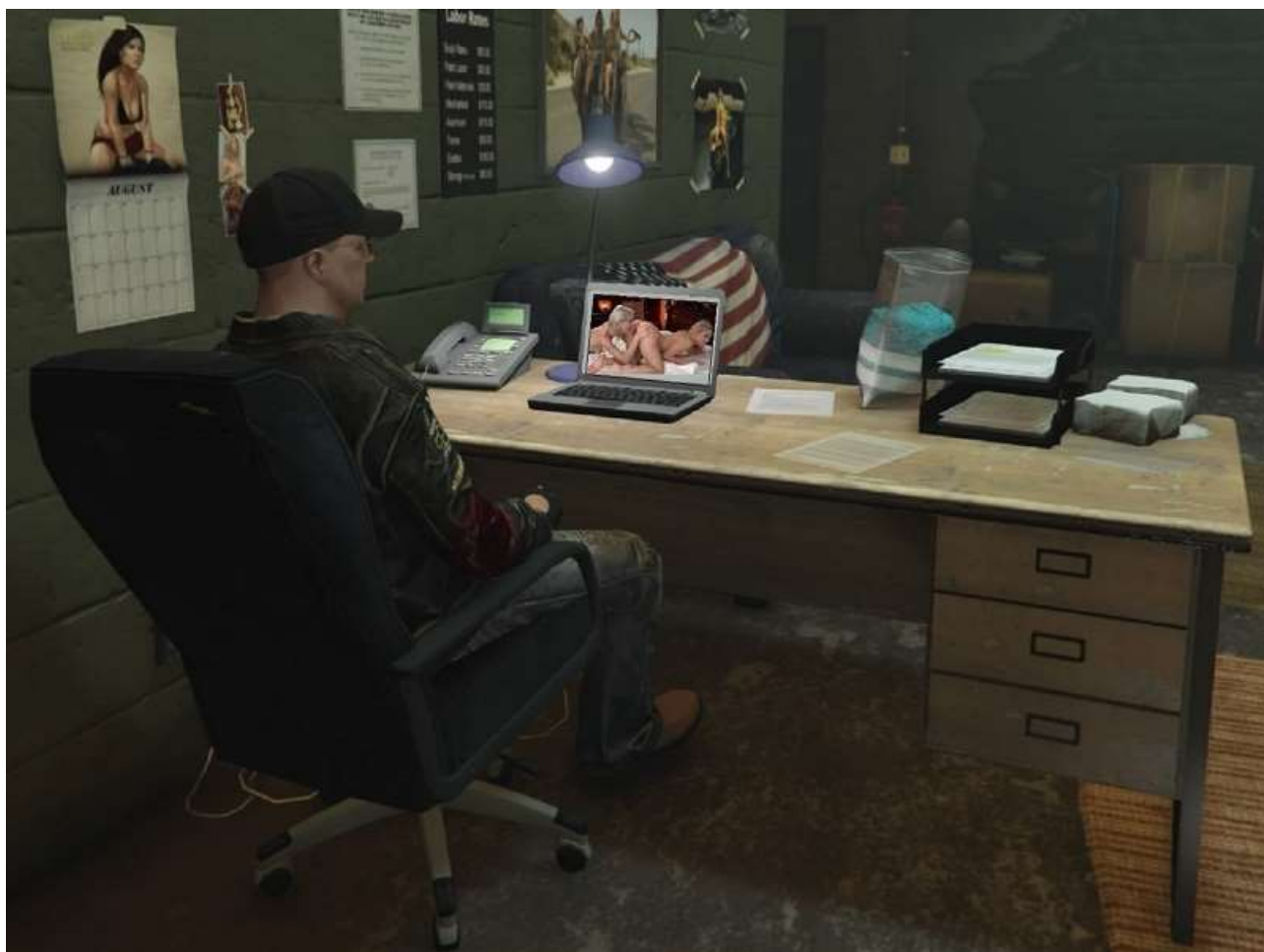
## Plage dansante de Cayo Perico






## QG des clubs de motards







**The Open Road**
VERSION 11.23.001

**Catégories**

- Toutes
- Faux papiers
- Cannabis
- Fausse monnaie
- Méthamphétamine
- Cocaïne

**Vos lieux de production**

Acheter lieu de prod.




**Fabrique de faux papiers**

EMPLACEMENT : Grapeseed

STOCK :

MATIÈRES PREMIÈRES :




**Ferme de cannabis**

EMPLACEMENT : Monts de San Chianski

STOCK :

MATIÈRES PREMIÈRES :




**Usine de fausse monnaie**

EMPLACEMENT : Grand Señora Desert

STOCK :

MATIÈRES PREMIÈRES :




**Laboratoire de méth**

EMPLACEMENT : Grand Señora Desert

STOCK :

MATIÈRES PREMIÈRES :



**Atelier de cocaïne**

EMPLACEMENT : Alamo Sea

STOCK :

MATIÈRES PREMIÈRES :

## Salles d'arcade

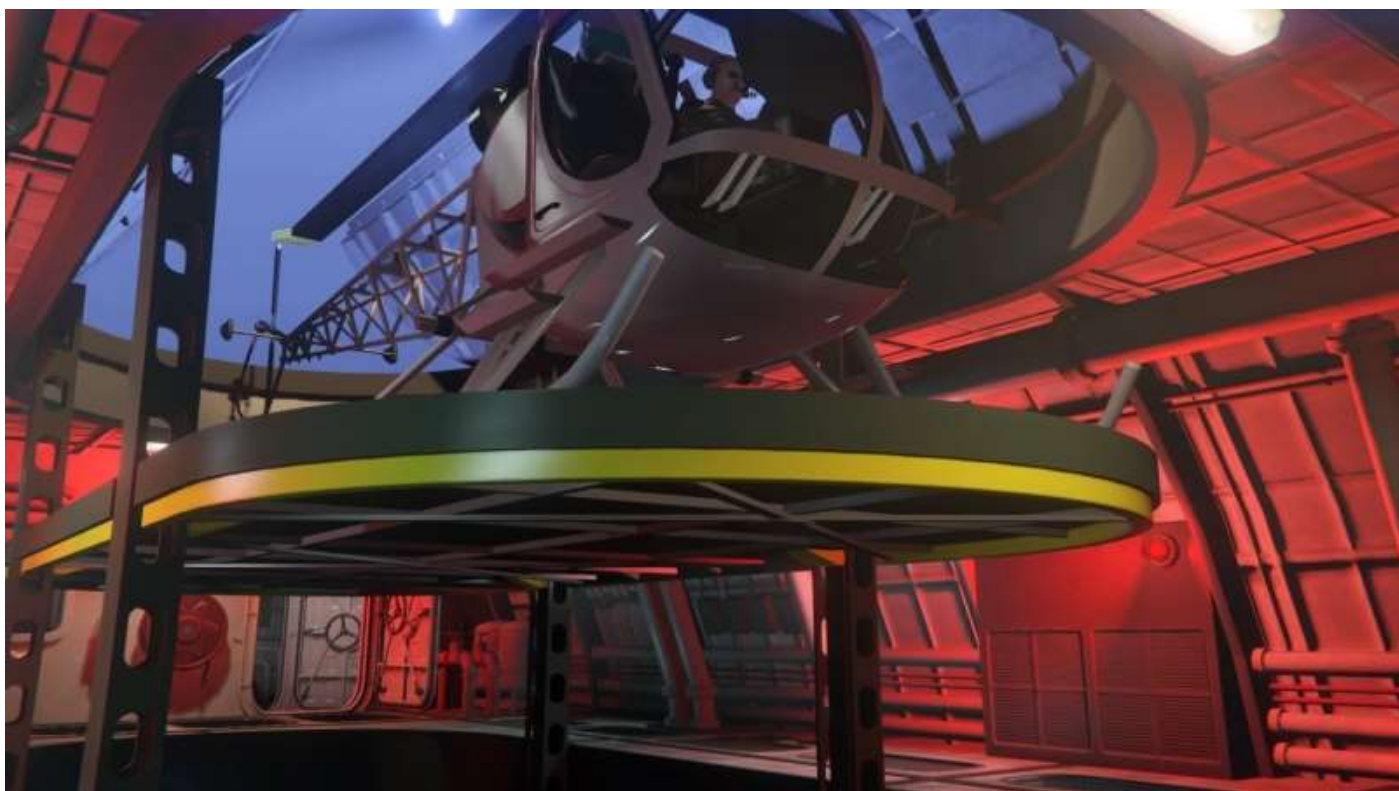


## Salons de tatouage



## Sous-marin Kosatka





## Suite avec terrasse







## Tennis Club de Los Santos



## Terrain d'aviation McKenzie Field





seuil de piste Ouest



Seuil de piste Est



Oups !... 😊

Si vous projetez de vous poser sur le terrain de McKenzie Field avec un avion plutôt gros, privilégiez votre approche pour un atterrissage par le seuil Est de la piste, il vous permettra au pire de finir dans un champ si vous êtes trop long et que vous effacez la piste, plutôt que via le seuil Ouest qui vous conduira probablement directement sous le pont... (merci aux membres du forum [forum-aviation.com](http://forum-aviation.com) pour les précisions de vocabulaire).



Chaud, l'atterrissage du Titan A400M-like... heureusement qu'il a de bons freins !



Pour repartir, prenez de la marge...



Les deux entrées de la piste de McKenzie Field

## Le train

Rockstar aime les trains, on le voit aussi dans leur jeu *Red Dead Redemption 2*, qui a succédé à GTA V.

Voici la carte du réseau ferré de San Andreas :



[Cliquer ici](#)<sup>19</sup> pour en voir un agrandissement avec le réseau ferré redessiné en couleur.

Vous pouvez monter sur un wagon plateforme du train et sauter jusqu'à la locomotive.

<sup>19</sup> [https://didiermorandi.fr/lpdm/images/GTA5/Train\\_reseau\\_big.jpg](https://didiermorandi.fr/lpdm/images/GTA5/Train_reseau_big.jpg)



Pour cela, trois méthodes plus ou moins risquées selon votre souplesse et votre sens de l'équilibre (de la moins dangereuse à la plus dangereuse) :

- Se rendre à la Halte NOOSE, attendre le train qui s'y arrête (c'est même le seul endroit du réseau où il daigne s'arrêter) et monter via le marchepied de la loco. Avantage : facile, simple, sans danger, réaliste, succès 100%, etc.
- Se positionner sur un pont et sauter sur un wagon plateforme. Inconvénient : si on se rate, on tombe du train qui se barre en tchoutchoutant ironiquement. Mais bon, votre vie n'est pas menacée, vous hériterez de juste quelques plaies et bosses.
- Se rendre le long d'une voie passante, telle la ligne droite qui traverse Sandy Shores plus ou moins horizontalement d'Est en Ouest (là, un train *poppe* toutes les trois minutes<sup>20</sup>. Pourquoi pas aussi tout le long du réseau, mystère...). Quand vous entendez le train arriver (corne), se rapprocher de la voie à 20 cm des rails, regarder devant soi dans le sens du déplacement du train et quand un wagon plateforme arrive à votre hauteur, sautez dessus. Si, si, avec de l'entraînement, vous réussirez à ne pas vous faire écraser à chaque fois ! 😊

<sup>20</sup> Comme à la gare ferroviaire du *Ranch Mac Farlane* dans RDR 2...



Halte NOOSE

Une fois que vous êtes monté, évitez de vous placer sur le toit ou sur le capot moteur de la loco car, à votre arrivée à la capitale, juste<sup>21</sup> après avoir longé le garage *LS Customs* de *East Los Santos*, il y a un portique de caténères un peu bas, vous allez vous le prendre en plein front et c'est VOUS ÊTES MORT aussi sec. Postez-vous plutôt<sup>22</sup> devant le conducteur (voir cliché illustratif page suivante).



Bad positions

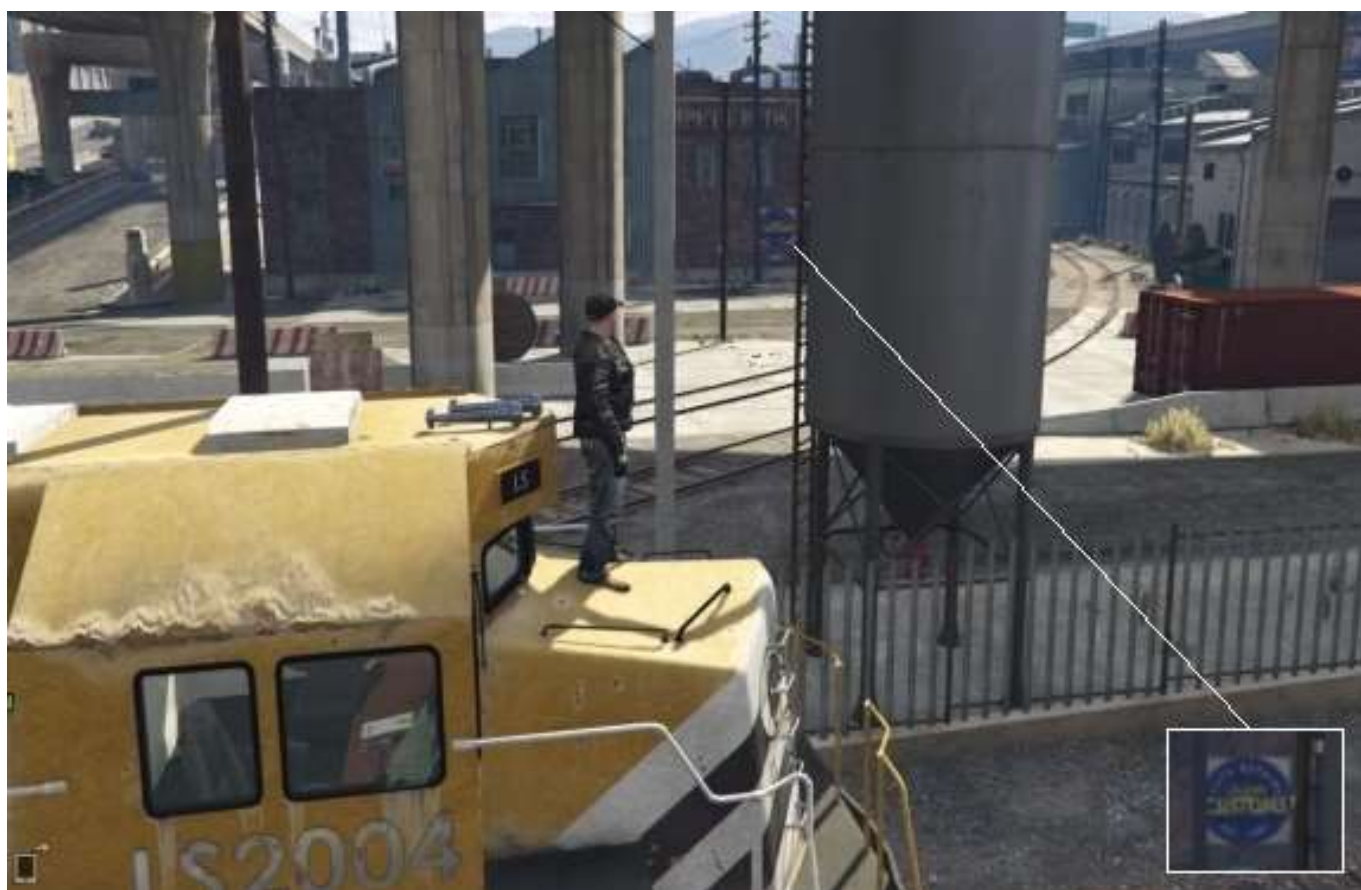
<sup>21</sup> « C'est son prénom » (Le dîner de cons, Francis Veber, 1998).

<sup>22</sup> « C'est l'ami de Mickey – Non, c'est le chien de Mickey » (La Cité de la peur, Alain Chabat, 1994).



Goude position

Et profitez du paysage tout au long de votre périple sur la map.



LS Customs de East Los Santos



Aéroclub de Sandy Shores



Centre pénitencier de Bolingbroke



Bureaux du Sheriff de Sandy Shores



Le Yellow Jack



Coucher de soleil sur la scierie de Paleto Bay





Les canyons





Le lac Alamo



L'océan



Arrivée à la gare de Paleta Bay à la nuit tombée



Entrée d'un tunnel



Le conducteur (n'essayez pas de le buter pour arrêter le train, on a essayé, ça marche pas)





Arrivée à Los Santos



Et fin du voyage

## Usine de fausse monnaie




**The Open Road**  
Outils admin

Connecté en tant que : ParadiseAngels


  
Usine de fausse monnaie

Réapprovisionnement  
Acheter améliorations  
Arrêter la production

**STATUT : EN CESSATION D'ACTIVITÉ**  
  
Stock   
Matières premières

<b>Total des gains</b> <b>\$998,316</b>	<b>Total des ventes</b> <b>17</b>
--	--------------------------------------

Taux de réussite réapprovisionnement	84%
Taux de vente réussie Los Santos	100%
Taux de vente réussie Blaine County	86%
Production arrêtée (matières premières)	1
Production arrêtée (pillée)	1
Production arrêtée (capacité)	0

Vendre le stock


**The Open Road**  
Outils admin

Connecté en tant que : ParadiseAngels


  
Usine de fausse monnaie

Réapprovisionnement  
Acheter améliorations  
Arrêter la production

**STATUT : EN CESSATION D'ACTIVITÉ**  
  
Stock   
Matières premières

 <b>Matériel</b> <b>\$880,000</b>	 <b>Personnel</b> <b>\$273,000</b>	 <b>Sécurité</b> <b>\$456,000</b>
--	--	--

Vendre le stock

## Villas et appartements









## Un mot sur les courses et autres épreuves sportives

Pour ce qui est des courses, si vous aimez vraiment ça, faites-en quelques unes, elles vous rapporteront dans les 1000\$ si vous finissez classé, même dernier !

## Les combats

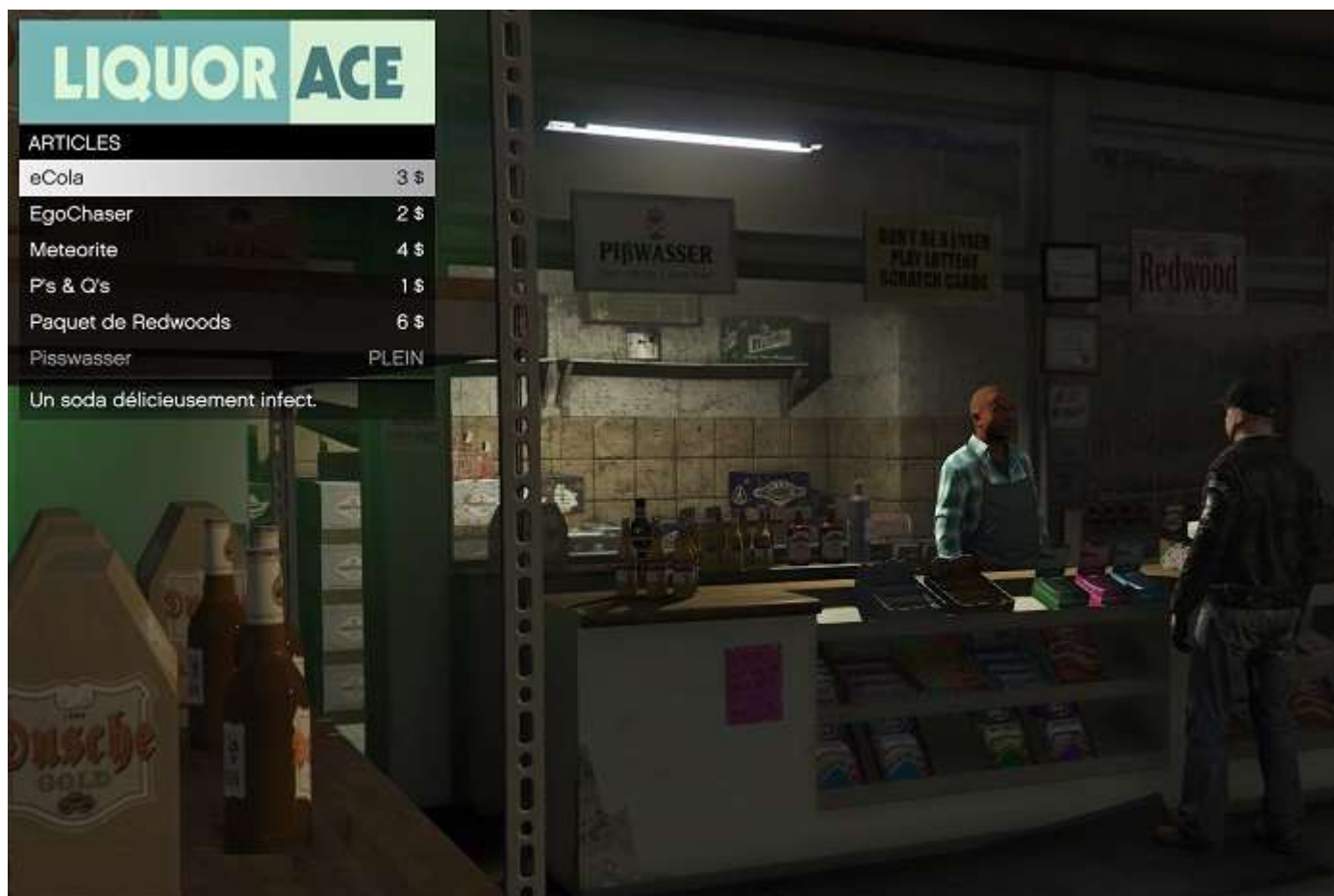
Bon, dans tout jeu vidéo aujourd'hui, faut pouvoir tuer du monde et se faire tuer un nombre incalculable de fois.

Mais rassurez-vous, personne ne meurt vraiment, c'est comme dans les *flims*<sup>23</sup>.

Cela dit, si vous souhaitez la jouer réaliste, on vous conseille les choses suivantes :

1° quand vous commencez une mission, passez d'abord chez l'armurier pour faire le plein de mun' et compléter votre dotation en gilets pare-balles lourds (sachez que, jusqu'au niveau 74, vous ne pouvez en avoir que cinq en dotation, après on ne sait pas, l'auteur est au niveau 73 à l'heure où nous mettons sous presse).

2° passez ensuite dans une supérette alors que vous avez trois billets verts en poche (sinon retirez des sous au distributeurs ATM) et complétez votre dotation de consommables :



Et 3°, vérifiez bien que vous avez votre option *Visée assistée complète* de sélectionnée. Cela aide quand vous débarquez à la fourrière municipale piquer des voitures séquestrées pour Siméon avec vos trois potes et que cinquante flics vous y attendent de pied ferme !

<sup>23</sup> Si vous n'avez pas vu *La classe américaine*, un *flim* de Michel Hazanavicius, 1993, avec notamment John Wayne, Dustin Hoffman, Robert Redford et Paul Newman, vous ne pouvez pas comprendre.

## Comment semer les flics

Il y a deux circonstances dans lesquelles vous allez être poursuivi par la Police de Los Santos ou le Sheriff de Blaine County :

- Si vous commettez un crime. Selon la gravité du crime, vous aurez de un à cinq « indices de recherche » (les étoiles en haut à droite de votre écran). Si vous avez une étoile, planquez-vous dans une contre-allée à l'abri des secteurs de recherche dessinés en bleu sur la mini-map. Quand les étoiles sont fixes, vous avez été repéré et ils vont vous tomber dessus, va falloir fuir et rapidos, on va voir plus loin comment. Si elles clignotent, on vous cherche et tant que votre position n'est pas englobée par un secteur de recherche, vous n'avez pas été repéré. Si vous avez les étoiles qui clignotent, attendez au moins une minute et vos poursuivants abandonneront leur recherche.
- Lors d'une mission, vous avez souvent un message « Semez la Police » avant de livrer une voiture volée à Siméon, par exemple. Dans ce cas, fuyez. Et avec un véhicule. A pied, si vous entrez dans une boutique, un garage ou l'un de vos biens immobiliers ou sites de production, ils vous attendront à la sortie !

Pour fuir en véhicule, voici comment :

La meilleure méthode, c'est le tunnel à condition que l'on ne vous ait pas vu y entrer (ne pas être dans un secteur bleu au moment où vous pénétrez dedans). Les étoiles vont clignoter puis s'éteindre. Vous êtes sauvé. LA solution contre les hélicoptères.

Si vous n'avez pas de tunnel sous la main, partez en rase campagne et planquez votre véhicule derrière un (gros) rocher ou un silo à blé ou tout autre bâtiment de grande taille, en veillant à vous déplacer légèrement quand un secteur bleu se rapproche de votre position.

Si vous êtes en ville, le premier parking souterrain vous sauvera la vie. Les dessous de bretelles d'accès aux autoroutes aussi.

Maintenant, la mauvaise nouvelle : Si vous butez un Policier ou un collègue du Sheriff, vous allez passer de une à deux, puis trois, puis quatre étoiles et là, aucune chance de vous en sortir vivant. « Ils » vont demander des renforts aux petits gars de NOOSE qui vont débarquer avec leurs hélicoptères de combat et leurs combinaisons blindées, no chance. Vous voulez tester ? Vous vous croyez le plus fort ? Allez au *Yellow Jack* et massacrez paisiblement les Clients et la Barmaid, puis planquez-vous derrière le billard et faites un peu de tir au géonpi. L'auteur serait intéressé de savoir combien de temps vous allez survivre lol... 😊

# Deuxième partie :

## Les info. sur Internet

# Les documentations

---

## Introduction à GTA V Online

[texte issu du document *Grand Theft Auto V – The Manual* converti à l'identique en PDF]

*Grand Theft Auto Online* vous donne la liberté d'explorer en solo, de coopérer avec des amis pour accomplir des missions, de vous regrouper pour participer à des activités et des événements dynamiques, ou encore d'affronter la communauté dans des modes traditionnels, le tout avec la personnalité et le gameplay perfectionné de *Grand Theft Auto V*.

Dans ce monde ouvert d'une ampleur sans précédent, vous pouvez former des groupes contenant jusqu'à seize joueurs et créer un personnage unique que vous ferez évoluer au fil du jeu. Personnalisez l'apparence de votre avatar, obtenez des véhicules, achetez une propriété et participez à des activités qui vous fournissent une multitude d'opportunités pour grimper dans la hiérarchie du crime.

Dans ce monde ouvert d'une ampleur sans précédent, vous pouvez former des groupes contenant jusqu'à trente joueurs et créer un personnage unique que vous ferez évoluer au fil du jeu. Personnalisez l'apparence de votre avatar, obtenez des véhicules, achetez une propriété et participez à des activités qui vous fournissent une multitude d'opportunités pour grimper dans la hiérarchie du crime.

Grâce à un afflux constant de nouveaux contenus, *Grand Theft Auto Online* évoluera et s'agrandira continuellement pour devenir le tout premier monde persistant et dynamique sur le thème de GTA.

L'éditeur de personnage vous permet de définir l'apparence et les statistiques de base de votre personnage. Suivez ensuite les messages pour confirmer la création et accéder à la section d'introduction à GTA Online. La tenue de départ de votre personnage dépend des options relatives à son mode de vie que vous choisissez.

L'éditeur de personnage vous permet de définir l'apparence, les statistiques de base et la tenue de départ de votre personnage. Suivez ensuite les messages pour confirmer la création et accéder à la section d'introduction à GTA Online.

Lancez-vous seul ou rassemblez vos amis pour explorer le monde ensemble : allez voir un film, faites un tour au stand de tir et bien plus. Vous voulez vous mesurer aux forces de l'ordre ? Braquez une supérette, éliminez un gang ou attaquez un fourgon de transport de fonds pour gagner facilement de l'argent et de la réputation. Le vaste monde ouvert de Los Santos et Blaine County où se déroule GTA Online regorge d'opportunités pour faire du grabuge et s'en mettre plein les poches, notamment :

- \* Braquages de magasins : Vous pouvez cambrioler les supérettes, stations-service et débits de boissons.
- \* Fourgons blindés : Tendez-leur un piège et récupérez l'argent qu'ils transportent.
- \* Largages de caisses : Le premier à atteindre l'une de ces caisses aura droit à son contenu, qui peut être des armes, des munitions, de l'argent ou des objets rares.
- \* Import-export : Simeon Yetarian, propriétaire de la concession Premium Deluxe

Motorsport, recrute des employés pour "trouver" et livrer des véhicules particuliers.

\* Duel : Vous êtes libre d'attaquer les joueurs que vous croisez pour déclencher des duels improvisés.

\* Primes : Mettez à prix la tête d'un joueur sans méfiance pour en faire la cible de tous les chasseurs de prime de la carte.

\* Attaques de gangs : En explorant le monde, il est possible que vous tombiez sur la planque d'un gang IA qui n'attend que d'être attaquée. Coopérez avec les autres joueurs pour éliminer les ennemis et empocher des récompenses.

La région de Los Santos et Blaine County regorge d'opportunités pour les joueurs ambitieux qui n'ont pas peur de se salir les mains. Travaillez en solo, coopérez avec votre crew ou rejoignez d'autres mercenaires et dégénérés pour vous adonner à toutes sortes de braquages et autres activités illicites, dont :

\* Mission en coopération : Éliminez des ennemis, livrez des marchandises de contrebande, détruisez des cibles, volez des véhicules et bien plus avec l'aide de vos alliés ou de la personne aux mœurs douteuses la plus proche.

\* Mission versus : Deux équipes s'affrontent dans ces missions qui comprennent parfois un troisième groupe, comme un gang que les deux équipes ont attaqué ou des policiers qui ont une dent contre vous.

\* Affrontement : Standard ou en équipe, les affrontements peuvent se dérouler soit à pied, soit en véhicule. Vous pouvez régler plusieurs paramètres, dont le nombre d'équipes, les conditions de victoire, l'heure de la journée et la météo.

\* Extermination : Ce mode est similaire à l'affrontement en équipe, sauf que les joueurs n'ont qu'une seule vie chacun. Redoublez de prudence et survivez jusqu'à la fin pour faire gagner votre équipe.

\* Survie : Mettre vos compétences de combat à l'épreuve en affrontant dix vagues d'ennemis de plus en plus redoutables. Seuls les meilleurs survivront. Vous pouvez jouer en solo ou former un groupe pour avoir plus de chances d'arriver jusqu'au bout.

\* Parachutisme : Vous trouverez un peu partout à San Andreas des endroits où vous pouvez risquer votre vie en plongeant vers le sol à vitesse finale.

\* Braquages : Ces missions de coopération de grande envergure nécessiteront organisation, travail d'équipe et réalisation impeccable.

Dans la rue ou sur les chemins, en mer ou dans les airs, ce ne sont pas les variétés de courses qui manquent. Vous pouvez aussi tenter une Course GTA si vous n'avez peur de rien ou essayer le nouveau mode Rallye, où le pilote et son copilote doivent coopérer en fonçant à toute allure sur un parcours bourré de dangers.

- \* Course standard : Foncez jusqu'à la ligne d'arrivée en traversant les points de passage tout en essayant de doubler vos adversaires.
- \* Course de deux-roues : En moto, BMX ou VTT, faites la course dans les zones ouvertes, sur les longues autoroutes et sur les chemins de montagne de Los Santos et Blaine County.
- \* Rallye : Un joueur conduit pendant que l'autre le guide à l'aide d'un micro-casque ou des touches directionnelles.
- \* Course aérienne : Prenez part à des affrontements épiques aux commandes d'avions de chasse équipés d'armes ou optez pour des avions légers, des jets privés ou des hélicoptères.
- \* Course nautique : Faites votre choix entre Seashark et hors-bord et terminez le circuit en premier pour montrer votre habileté aux commandes d'engins nautiques.
- \* Course GTA : Foncez au volant de votre bolide dans ce mélange de courses et de combats où tous les coups sont permis.

Rejoignez vos amis ou des inconnus dans une partie de tennis, de golf ou autre pour gagner de l'argent et de la réputation.

- \* Golf : Allez au club de golf de Los Santos pour faire une partie en neuf trous avec trois amis que vous pourrez distraire et ridiculiser à volonté.
- \* Tennis : Le sport préféré de la ville peut se jouer à sept endroits différents à Los Santos.
- \* Stand de tir : Rendez-vous dans l'un des deux Ammu-Nation dotés de stands de tir pour devenir tireur d'élite en vous entraînant sur des cibles qui ne risquent pas de crier, d'appeler la police ou de riposter.
- \* Cascades : Cinquante cascades peuvent être réalisées dans GTA Online. Découvrez-les toutes pour mettre à l'épreuve votre maîtrise de la conduite et satisfaire votre côté casse-cou.
- \* Bras de fer : Choisissez une station de radio pour mettre l'ambiance et préparez-vous à lutter dans ce test de force et d'endurance.
- \* Fléchettes : Emmenez un ami au Yellow Jack Inn, dans le Grand Señora Desert, pour vous détendre en lançant des projectiles pointus.

Créez votre propre personnage à l'aide de l'éditeur, un système basé sur l'hérédité<sup>24</sup> proposant une multitude d'options pour créer l'avatar qui vous représentera dans le monde virtuel de Los Santos et Blaine County, puis gagnez de l'argent pour pouvoir

---

<sup>24</sup> Plus exactement « un système qui permet de créer votre personnage à partir de choix réalisés sur ses parents » (ethnie, caractéristiques morphologiques, etc.)

remplir votre garde-robe. Vous pouvez aussi collectionner et customiser des voitures dans votre garage, ainsi que personnaliser votre cache d'armes.

\* Apparence : Achetez des vêtements, des masques et des lunettes de soleil. Changez de coupe de cheveux ou faites-vous tatouer. Vous pouvez également changer de tenue dans votre appartement.

\* Véhicules : Customisez vos voitures et vos motos en changeant la peinture et les roues, en ajoutant des ailerons et en améliorant la suspension, le moteur, les freins et bien plus.

\* Armes : Achetez des silencieux, lunettes, chargeurs de grande capacité, torches et bien plus en vous rendant à l'Ammu-Nation le plus proche.

L'éditeur GTA Online permet aux joueurs de créer et publier des activités auxquelles toute la communauté GTA Online pourra jouer.

Avec l'éditeur GTA Online, vous avez accès à certains des outils qu'utilisent nos équipe de développement et de création. Élaborez vos propres fusillades, courses de rue, batailles avec des objectifs à remplir et plus encore. Vous pourrez également publier vos activités originales sur le Rockstar Games Social Club pour que toute la communauté puisse les télécharger, y jouer, les noter et les partager.

Les joueurs peuvent créer des activités personnalisées dans les modes suivants :

- Affrontement
- Affrontement en équipe
- Course
- Capture
- Extermination

Pour accéder à l'éditeur, appuyez sur la TOUCHE OPTIONS de votre manette, allez dans l'onglet En ligne et sélectionnez l'option Éditeur.

Nous examinons régulièrement les meilleures créations de la communauté et en validons officiellement certaines qui sont ensuite partagées avec tous les joueurs de GTA Online. Gardez un œil sur le Rockstar Newswire et sur les infos en jeu pour jouer aux dernières activités validées par Rockstar ou tentez de faire valider l'une des vôtres !

La réputation, que vous obtenez en participant aux activités de GTA Online, vous permet d'améliorer votre rang pour accéder à de nouvelles fonctionnalités, de nouvelles armes ou de nouveaux contacts criminels. L'argent que vous gagnez sert à acheter des voitures, des vêtements, des armes, des propriétés et bien plus.

\* Argent : Les habitants industriels de Los Santos qui s'affairent pour gagner des GTA\$ en faisant des braquages, des cambriolages, des courses et d'autres activités lucratives peuvent se permettre de mener la grande vie avec un appartement de luxe, des vêtements de marque et autres signes extérieurs de richesse.

\* Propriété : Tout le monde a besoin d'un endroit tranquille où se détendre. Après

avoir accumulé assez d'argent, rendez-vous sur le site de Dynasty 8 pour trouver le logement de vos rêves.

\* Équipement des propriétés : Invitez des amis pour discuter de votre prochain coup ou frimer avec votre collection de véhicules. Mais surtout, profitez de votre logement et faites-en bon usage.

\* Paris : Si vous sentez que toutes les chances sont de votre côté au début d'un affrontement, d'une course ou d'une partie de tennis ou de golf, mettez vos GTA\$ en jeu pour montrer que vous avez vraiment confiance en vous.

\* Partage d'argent : Si vous avez des amis bien placés, vous n'êtes pas forcé de commencer votre carrière à Los Santos en partant de rien. Les joueurs qui ne savent pas quoi faire de leur argent peuvent le distribuer aux autres.

Votre feedback est essentiel pour la bonne continuation du jeu. Faites-nous part de vos expériences et découvertes, de ce que vous aimez ou non. Nous consulterons vos commentaires constamment pour améliorer GTA Online et guider son évolution. Nous étudierons la manière dont les joueurs jouent au jeu et les activités qui rencontrent moins de succès, tout en surveillant le feedback sur d'autres sites Rockstar :

[GTAOnline@rockstargames.com](mailto:GTAOnline@rockstargames.com)

<http://support.rockstargames.com>

<http://twitter.com/rockstarsupport>

## Le mode multijoueurs

[texte issu du site <https://www.grandtheftauto5.fr> converti à l'identique en PDF]

Depuis GTA 4, la série Grand Theft Auto possède un mode multijoueur officiel (Pour GTA San Andreas, il y a avait plusieurs modes développés par la communauté tels que SA:MP, ou MTA pour Vice City). Il en est de même pour GTA 5 avec la présence de GTA Online.

### GTA Online

Le mode multijoueur de GTA 5 est connu sous le nom de GTA Online. Voyez ci-dessous la vidéo de gameplay multijoueur qui donne un aperçu de ce monde ouvert dynamique :

<https://youtu.be/kQa0AhVubIY>

GTA Online vous permet d'être jusqu'à 30 joueurs sur PS4, Xbox One et PC. Vous commencez en créant votre propre personnage multijoueur et pouvez ensuite modifier son apparence, améliorer ses compétences, acquérir des véhicules et les personnaliser, acheter des propriétés et prendre part à diverses missions et activités ainsi qu'à des événements et des modes de jeu traditionnels.

### Pack d'entrée dans le monde criminel

Le Pack d'entrée dans le monde criminel est une façon rapide pour les nouveaux joueurs de lancer leur empire criminel. Découvrez plus d'informations au sujet de ce pack dans notre article :

<https://www.grandtheftauto5.fr/actualites/le-pack-d-entree-dans-le-monde-criminel-est-maintenant-disponible-pour-gta-online-36531.html>

Rassemblez vos amis ou partez seul à la découverte du monde ouvert. Allez voir un film, partez pour une balade en VTT, entraînez-vous au stand de tir... Vous avez envie de vous mesurer aux forces de l'ordre ? Braquez une épicerie, affrontez un gang rival ou attaquez un fourgon blindé pour gagner de l'argent et améliorer votre réputation. Dans Grand Theft Auto Online, le monde ouvert de Los Santos et Blaine County regorge d'opportunités pour les criminels en quête de fortune :

- **Hold-ups** : Les joueurs peuvent attaquer les épiceries, les stations-service et les débits de boisson pour repartir avec la caisse. Les hold-up déclenchent un indice de recherche pour tous les protagonistes.
- **Fourgons blindés** : Les joueurs peuvent attaquer les fourgons blindés pendant leur tournée quotidienne. Faites sauter les portes arrière au lance-roquettes ou au C4, ou provoquez un accident pour immobiliser le fourgon et faites main basse sur les sacs de billets.
- **Largages de caisses** : Scrutez les cieux, on ne sait jamais ce qui pourrait vous tomber dessus : des armes, des munitions, de l'argent ou d'autres surprises.

Les caisses larguées sont disponibles à partir du rang 20 et après avoir terminé une mission de Trevor.

- Import/export : Simeon Yetarian de Premium Deluxe Motorsport cherche à recruter des prestataires aux horaires souples et ayant les compétences requises pour "saisir" des véhicules en échange d'une belle récompense en liquide. Il vous contactera par SMS.
- Affrontements improvisés : Vous êtes libre d'attaquer les joueurs que vous croisez pour déclencher des affrontements improvisés.
- Primes : Si la vengeance est un plat qui se mange froid, l'addition est parfois salée. À Los Santos, il suffit de mettre la tête de vos adversaires à prix pour qu'ils deviennent la cible des chasseurs de prime.
- Attaques de gangs : Les joueurs qui explorent le monde ouvert risquent à tout moment de tomber sur la planque d'un gang contrôlé par l'IA<sup>25</sup>... et de passer un mauvais quart d'heure. Appelez vos coéquipiers pour les décimer et repartir avec le butin.

## Événements en mode libre

Les événements en mode libre de Grand Theft Auto Online améliorent le gameplay en monde ouvert, et permettent aux joueurs de participer à des modes et des défis au sein du mode libre de GTA Online. Grâce à la puissance de la dernière génération de consoles et des PC récents, il n'y a pas de menus, de salons, ni de temps d'attente. Rien qu'une session en mode libre avec des amis, des équipiers, des rivaux et des inconnus, où un nouveau jeu ou défi peut apparaître spontanément.

Ils peuvent se présenter dans n'importe quelle session en mode libre, et vous pouvez choisir lesquels auront lieu dans votre session. Vous pouvez ainsi jouer avec ce nouveau contenu à votre manière. Les événements en mode libre possèdent tous des variantes pour une expérience renouvelée à chaque partie, qui sont autant d'opportunités de remporter des dollars GTA et des RP dans GTA Online.

Découvrez ci-dessous la liste de ces événements :

- Transhumance (Penned In) - Chacun pour soi. Vous êtes dans un véhicule et vous devez rester à l'intérieur d'un dôme qui rétrécit et se déplace perpétuellement et aléatoirement. Si vous vous retrouvez à l'extérieur du dôme plus de quelques secondes, vous exploserez et serez éliminé.
- Destruction lucrative (Criminal Damage) - Équipez-vous de vos meilleures armes et détruisez tout ce qui se trouve sur votre passage pour faire un maximum de dégâts avant la fin du temps imparti.
- Cavale fatale (Hunt the Beast) - Vous êtes en équipe avec d'autres joueurs pour tenter de tuer la bête (loup-garou), qui est un joueur choisi au hasard, qui

<sup>25</sup> La zone est repérée sur la carte par un grand cercle rouge plein.

possède de la santé supplémentaire et qui se déplace plus rapidement. Vous devez le tuer avant qu'il ne traverse les 10 points de passage éparpillés un peu partout sur la map, et ce, avant la fin du temps imparti. La bête est invisible sur la mini-map jusqu'à ce qu'elle traverse un point de passage, la faisant apparaître sur la mini-map pour un total de 10 secondes (cette durée augmente de 10 secondes avec chaque point de passage traversé). Vous pourrez d'ailleurs entendre la bête grogner si vous vous trouvez assez près de celle-ci.

- Défis (Challenges) - Défis divers (total de 19) : record de vitesse de pointe dans un temps imparti à bord d'un véhicule terrestre, saut le plus long, saut en chute libre le plus long, roue arrière la plus longue, le plus de véhicules volés, le plus de véhicules frôlés, déploiement du parachute le plus tardivement, plus longue distance parcourue en volant à basse altitude, et plus.
- Cible mouvante (Moving Target) - Un véhicule est marqué sur la map, le premier joueur à le livrer à destination gagne.
- Changement de proprio (King of the Castle) - Le premier joueur qui se rend à l'endroit indiqué sur la map devient le roi et gagne des points aussi longtemps qu'il demeure le roi. Les joueurs s'affrontent pour le tuer et devenir à leur tour le roi.
- Liste noire (Kill List) - Un véhicule est marqué sur la map, et une fois que le nombre de joueurs requis entrent dans le véhicule, ils doivent survivre au maximum de vagues ennemies possible.
- Liste noire compétitive (Kill List Competitive) - Vous embarquez à l'intérieur d'un véhicule lourdement armé avec d'autres joueurs et rivalisez avec les autres équipes afin de dégommer le plus d'agents de Merryweather possible. Ceux-ci peuvent se trouver au sol ou dans les airs.
- Balises en vrac (Checkpoint Challenge) - 120 points de passage apparaissent dans un quadrant de la map. Les joueurs rivalisent pour en traverser le plus possible avant la fin du temps imparti. Des variantes de ce mode sont disponibles : points de passage terrestres, nautiques et aériens.
- Contre-la-montre (Time Trial) - Un point de départ permanent est disponible sur la map et les joueurs peuvent rivaliser afin de battre des records de vitesse établis par Rockstar, leurs propres records ou le record du monde dans des parcours qui changent hebdomadairement.
- Dernier en selle (Hold the Wheel) - Un véhicule cible apparaît sur la map pendant 5 minutes. Le joueur qui se trouve dans le véhicule au moment où le temps s'écoule est élu gagnant.
- Mallette spéciale (Hot Property) - Les joueurs s'affrontent pour prendre possession d'une mallette qui est indiquée sur la map. Plus vous l'avez en votre possession longtemps et plus vous gagnez des points.
- Livraison urgente (Dead Drop) - Une mallette est indiquée sur la map et les

joueurs s'affrontent pour la ramasser et la livrer à destination.

## Activités

Los Santos et Blaine County regorgent d'opportunités pour les criminels en herbe. Participez à des missions et à de nombreuses activités en solo, avec votre crew ou au milieu des mercenaires et des dégénérés en tous genres pour accomplir différents méfaits :

- **Mission en coopération** : On dit que qui se ressemble s'assemble. Si vous partagez la compagnie de criminels raffinés qui partagent l'idée selon laquelle l'honnêteté ne paie pas, alors toutes les possibilités s'offrent à vous. Décimez vos ennemis, livrez des marchandises de contrebande, détruisez des cibles, volez des véhicules et bien plus encore avec l'aide de vos fidèles alliés ou du premier dégénéré qui acceptera de faire équipe avec vous. Vous pouvez également participer à des missions de survie en coopération. Au cours de ces missions, votre équipe devra repousser des vagues d'assauts ennemis de plus en plus intenses grâce à un équipement de plus en plus sophistiqué.
- **Versus** : Dans ces missions, deux équipes s'affrontent, mais il peut arriver que d'autres viennent jouer les trouble-fête, comme un gang ayant des comptes à régler avec les deux équipes ou un escadron de la police locale. Prouvez votre supériorité dans différents scénarios de combat et de poursuite.
- **Affrontement** : Créez des affrontements en solo ou en équipe, à pied ou en véhicule. Définissez vos paramètres, dont le nombre d'équipes, les conditions de victoire, le moment de la journée et les conditions météorologiques.
- **Extermination** : Ce mode est similaire à l'affrontement en équipe, sauf que les joueurs n'ont qu'une seule vie chacun. Redoublez de prudence et survivez jusqu'à la fin pour faire gagner votre équipe.
- **Survie** : Mettez vos compétences de combat à l'épreuve en affrontant dix vagues d'ennemis de plus en plus redoutables. Seuls les meilleurs survivront. Vous pouvez jouer en solo ou former un groupe pour avoir plus de chances d'arriver jusqu'au bout.
- **Capture** : Le mode capture reprend le principe de « capture de drapeau », cependant, à la place de capturer un drapeau, vous devrez vous frayer un chemin entre les ennemis pour vous emparer de divers véhicules ou de marchandises de contrebande.
- **Braquages** : Grand Theft Auto Online propose des missions de braquage en coopération qui nécessitent une planification minutieuse, un travail d'équipe et une exécution précise. Vous pouvez également utiliser le tableau de préparation des braquages dans votre appartement pour tout planifier.
- **Modes rivalité** : Les modes rivalité sont des défis variés opposant des équipes de joueurs. L'équipe ayant le score le plus élevé à la fin de la partie est élue

gagnante.

## Organisations criminelles

Créez votre entreprise de toutes pièces et devenez le baron du crime de Los Santos et Blaine County dans Grand Theft Auto Online. Gérez votre organisation en embauchant d'autres joueurs comme gardes du corps ou partenaires (ou virez-les, selon votre bon vouloir). Payez-vous un bureau richement aménagé et un(e) secrétaire pour gérer vos opérations, montez un réseau d'entrepôts afin de stocker votre marchandise si spéciale et protégez tout ce système de contrebande pour prospérer et étendre votre empire.

- Devenez votre propre patron : Vous pouvez devenir un gros bonnet par le biais de l'option SecuroServ dans le menu Interaction, en créant et baptisant votre propre organisation, et vous pouvez embaucher jusqu'à trois autres joueurs comme gardes du corps. Un gros bonnet récolte l'ensemble des gains obtenus par son organisation et ses gardes du corps, bénéficie de capacités spéciales, peut activer des missions et des défis de gros bonnet, fournir des munitions et des protections pare-balles, commander de nouveaux véhicules, et plus encore...
- Votre bureau : Il va falloir commencer par la base avant d'atteindre le sommet. Le plus important, c'est d'acheter un bureau qui vous donnera accès au statut de PDG (et ainsi à tous les avantages d'un gros bonnet) et sera au cœur de vos activités illicites. Personnalisez votre bureau avec des options de décoration variées et donnez un nom à votre organisation, puis choisissez des commodités optionnelles, telles qu'un coffre-fort pour y accumuler vos gains, une partie logement ou une armurerie pour modifier votre arsenal.
- Gérer ses entrepôts : Diriger une entreprise criminelle nécessite beaucoup de ressources, mais aussi et surtout des entrepôts pour stocker vos marchandises de contrebande. Il existe différentes tailles d'entrepôts (des petits, des moyens et des grands) et un PDG peut en posséder cinq au maximum. Avant d'acheter, essayez de sélectionner un entrepôt dont l'emplacement et la taille, entre autres, correspondent le mieux à vos besoins. Les entrepôts sont également équipés d'établissements, qui permettent d'améliorer les véhicules utilisés pendant les missions de marchandises spéciales. Vous pouvez, par exemple, les blinder ou installer un brouilleur de systèmes de verrouillage des missiles à tête chercheuse.
- S'affirmer en tant qu'organisation : En remportant des défis et des missions de gros bonnet, vous faites gagner de l'argent et des RP à votre organisation. Les défis de gros bonnet sont des sessions de jeu du mode libre qui se déroulent au sein d'une même organisation. Ses membres s'y affrontent et y obtiennent des gains personnels. Les missions de gros bonnet désignent les opérations qui ont lieu directement en mode libre, comme "OPA hostile", où les organisations s'affrontent pour récupérer un paquet au contenu douteux, ou encore "Loi du marché", où différentes organisations se lancent dans un combat similaire au mode Affrontement.

- Acheter des marchandises spéciales : Seuls les PDG ont accès aux missions d'achat de marchandises spéciales. Pour remporter ces dangereuses missions en plusieurs phases, votre équipe de partenaires devra faire preuve de coordination. Les objectifs et la durée des missions varient. Vous pouvez vous retrouver mêlé à des coups montés par la police, à des courses-poursuites, à des embuscades en hélicoptère et plus encore. Planifiez votre mission avec minutie, gardez bien en tête l'emplacement de vos entrepôts, assurez-vous d'avoir recruté des partenaires compétents pour gérer la cargaison, d'avoir vos contacts téléphoniques sous la main et de maîtriser vos compétences de PDG. Et surtout, assurez-vous d'avoir bien saisi la relation entre les risques que vous prenez et la récompense que vous obtiendrez.
- Vendre des marchandises spéciales : Les missions de vente permettent aux PDG de tirer profit de leurs marchandises durement gagnées. Cependant, ne négligez pas l'aspect risques/récompense : plus la quantité que vous vendez est importante, plus vous intéresserez d'acheteurs fortunés, mais plus vous prendrez de risques. Optimisez la valeur de votre marchandise spéciale en la vendant au moment le plus opportun : vos marges obéissent à la loi de l'offre et de la demande. Cependant, les entrepôts qui débordent de marchandises précieuses ne resteront pas longtemps secrets, alors prenez garde aux attaques des gangs de Los Santos, qui exigeront leur part du gâteau.
- Un emploi stable : Les joueurs qui désirent rejoindre une organisation en tant que gardes du corps ou partenaires peuvent activer le statut "Chercher du travail" dans le menu SecuroServ, puis attendre une proposition via l'application SecuroServ. Rejoindre une organisation présente plusieurs avantages : recevoir un salaire régulier ainsi que des offres de missions et de défis de votre PDG ou gros bonnet, ou encore profiter d'un meilleur taux de régénération de santé, de RP supplémentaires et de statistiques améliorées lorsque votre PDG ou le gros bonnet qui vous emploie est à proximité.

## Courses

Participez à des courses de rue classiques, des courses tout-terrain, des courses nautiques, des courses aériennes, des courses casse-cou, lancez-vous dans la folie d'une course GTA ou essayez le nouveau type de course, le rallye, où pilotes et copilotes doivent s'entendre pour foncer en évitant les embûches du parcours.

- Course standard : Enchaînez les points de passage dans une course acharnée jusqu'à la ligne d'arrivée. Soyez le premier au drapeau à damier pour affirmer votre supériorité. Si dans cette course les armes ne sont pas tolérées, rien n'interdit d'éliminer vos concurrents d'une poussette amicale.
- Course de deux roues : Que ce soit à moto, en BMX ou en VTT, traversez Los Santos et Blaine County sur des parcours en pleine nature, sur autoroute ou à flanc de montagne.
- Course de rallye : La course de rallye est une course en coopération qui requiert de la solidarité, de la confiance et du talent. Un joueur pilote pendant que

l'autre s'occupe de la navigation à l'aide d'un micro/casque ou des touches directionnelles. Seul le copilote voit les points de passage et le radar. Le pilote ne peut donc se fier qu'au jugement de son partenaire pour suivre le parcours et espérer remporter la victoire.

- Course aérienne : Participez à des combats aériens au sud de San Andreas à bord de jets militaires P-996 LAZER armés jusqu'aux dents ou défiez les autres pilotes dans des courses à bord d'avions légers, de jets privés ou d'hélicoptères.
- Course nautique : Montrez aux pathétiques adeptes du bronzage de Vespucci Beach qu'il existe des loisirs nautiques bien plus amusants. Faites la course à bord d'un simple Seashark ou choisissez un hors-bord dernier cri et prouvez que vous êtes le meilleur.
- Course GTA : Dans ce mode, attaquer les autres pilotes n'est pas interdit. À vrai dire, c'est même la seule option si vous comptez gagner. Une course GTA reprend tous les éléments qui font le succès du jeu éponyme : des moteurs suralimentés et des armes en tous genres. À utiliser sans modération si vous voulez avoir une chance de voir la ligne d'arrivée.
- Course improvisée : Ce type de course vous permet d'affronter des joueurs de votre choix en mode libre afin de leur montrer qui est le meilleur.
- Course casse-cou : Frayez-vous un chemin sur des pistes sinueuses au milieu des plus grands bâtiments de Los Santos, ou traversez des canyons, la mer ou le désert dans des courses plus techniques. Pas de course casse-cou sans rampes, loopings, tubes, pistes surélevées et objets dynamiques qui vous révéleront un nouvel aspect des courses de GTA Online. C'est du jamais vu : des pistes qui serpentent vers le ciel, des sauts depuis des gratte-ciels, des virages en épingle à 6 000 mètres d'altitude à négocier juste après avoir enclenché le turbo... et même des quilles de bowling géantes et des cercles de feu !
- Course de véhicules spéciaux : Il s'agit d'une variante des courses casse-cou pour les véhicules spéciaux, à savoir la Ruiner 2000, la Rocket Voltic, le Blazer aqua ainsi que l'Imponte Deluxo, le Mammoth Thruster et l'Ocelot Stromberg.
- Course polymorphe : Transformez-vous instantanément en véhicule terrestre, aérien ou aquatique, et ce, en plein parcours !
- Circuit Hotring : Faites chauffer le moteur de votre Declasse Hotring Sabre et tentez de remporter la victoire sur un circuit à plusieurs tours.
- Course aux points : Il s'agit d'une course en équipe de deux joueurs, où l'un des joueurs est le pilote et doit atteindre la ligne d'arrivée le plus rapidement possible et l'autre joueur est le tireur et doit atteindre des cibles. L'équipe ayant fait le meilleur score remporte la victoire.
- Course réservée à la Weeny Issi classique : Comme son nom l'indique, ce type de course est conçu pour la Weeny Issi classique.

## Sports et passe-temps

Rejoignez vos amis ou n'importe quel joueur pour un match de tennis, une partie de golf, un saut en base-jump ou autre et gagnez de l'argent et de la réputation.

- **Golf** : Rendez-vous au Los Santos Golf Club pour jouer une manche de neuf trous avec jusqu'à quatre amis que vous pourrez ridiculiser à loisir.
- **Parachutisme** : Pour ceux qui n'ont pas peur de finir avec les os broyés après avoir heurté le sol à grande vitesse, le sud de San Andreas propose 37 points de départ de base-jump. Vous pouvez sauter du haut d'une montagne, d'un gratte-ciel ou d'un hélicoptère.
- **Tennis** : Même après avoir quitté le tumulte des rues de Los Santos, vous pouvez humilier vos adversaires avec un ace ou un revers vicieux. Ce sport particulièrement prisé par les autochtones est disponible dans sept endroits différents.
- **Stand de tir** : Devenez un expert dans le maniement des armes à feu en tirant sur des cibles qui ne crient pas, ne préviennent pas la police et ne ripostent jamais. Rendez-vous dans l'un des deux Ammu-Nation disposant d'un stand de tir : sur Elgin Avenue à Pillbox Hill ou à Cypress Flats, East LS.
- **Cascades** : Les 50 cascades de GTA Online mettront à l'épreuve votre capacité à maîtriser votre véhicule autant que votre aptitude à ignorer toute forme de discernement.
- **Bras de fer** : Le bras de fer est un jeu où le primitif côtoie le romantique. L'avantage, c'est que les règles sont simples à retenir. Sélectionnez une station de radio pour l'ambiance et affrontez un adversaire dans un mano-a-mano pour savoir qui a le plus de testostérone.
- **Fléchettes** : Emmenez un ami pour un road trip jusqu'au Yellow Jack Inn sur Panorama Drive dans le Grand Senora Desert. Là, vous pourrez faire toute la preuve de votre talent avec ce jeu de bar ancestral.

## Personnalisation

Créez votre personnage grâce à l'éditeur de personnage, un système basé sur l'hérédité offrant une multitude d'options pour créer votre avatar dans le monde en ligne de Los Santos et Blaine County, puis allez dépenser votre argent dans les boutiques de vêtements. Vous pouvez également tuner vos voitures et customiser vos armes.

- **Apparence** : Personnalisez l'apparence de votre personnage dans les nombreuses boutiques de Los Santos et Blaine County. Achetez des vêtements, des masques ou des accessoires. Offrez-vous une nouvelle coupe de cheveux ou un tatouage. Les personnages peuvent aussi changer de tenue dans leur appartement.

- Véhicules : Il existe une multitude d'options pour tuner vos voitures et vos motos dans GTA Online. Rendez-vous dans un atelier de tuning comme Los Santos Customs pour changer la peinture, les roues, la teinte des vitres, la calandre ou le becquet de votre bolide et améliorer les performances des suspensions, du moteur, des freins et bien d'autres options. Allez parader dans les rues au volant de votre chef d'oeuvre pour forcer l'admiration des autres joueurs.
- Armes : Équipez vos armes préférées de silencieux, lunettes, chargeurs de grande capacité, lampes-torches et bien plus encore chez votre revendeur Ammu-Nation local.

## Réputation et compte en banque

Dans GTA Online, votre réputation découle des exploits que vous réalisez. Elle vous permet d'améliorer votre rang, ce qui vous donne accès à de nouvelles fonctionnalités, de nouvelles armes et de nouveaux contacts. L'argent ainsi gagné vous permet d'acheter des véhicules, des vêtements, des armes, des propriétés et bien plus.

- Argent (GTA\$) : Si l'argent est roi, les habitants de Los Santos qui gagnent durement leur vie à coups de cambriolages, braquages, courses illégales et autres activités lucratives peuvent profiter de tout le confort d'un bel appartement, de vêtements de luxe, d'armes sophistiquées et d'autres signes ostentatoires de richesse.
- RP : Le RP permet d'augmenter votre rang dans GTA Online en effectuant diverses activités. Certains articles ne sont par ailleurs accessibles qu'à partir d'un certain rang.
- Propriété : Tout le monde a besoin d'un endroit pour décompresser. Lorsque vous aurez gagné assez d'argent pour vous offrir un logement, allez consulter les annonces immobilières sur le site de Dynasty 8. Les appartements sont équipés de garages de diverses tailles pour vous permettre d'y entreposer des véhicules.
- Aménagement intérieur : Après une dure journée, rien de tel que de pouvoir profiter du confort de chez soi, inviter un ami à discuter pour planifier le prochain braquage et frimer avec sa collection de véhicules. Et surtout, rien de tel que de profiter de son espace rien qu'à soi.
- Paris : Si vous vous sentez en veine ou en confiance au début d'un affrontement, d'une course, d'un match de tennis ou d'une partie de golf, pariez sur votre victoire pour empocher des GTA\$ au passage.

## Éditeur de contenu

Pour ceux qui souhaitent personnaliser leur expérience de jeu, l'Éditeur de contenu est un outil complet pour créer et partager vos propres affrontements, affrontements en équipe, courses, courses GTA, courses de rallye, courses casse-cou, courses de

véhicules spéciaux, courses polymorphes, courses aux points, activités de capture et activités d'extermination. Les contenus ainsi créés peuvent être uploadés sur le site du Rockstar Games Social Club, où ils sont soumis à l'évaluation et aux commentaires des autres membres du Social Club. Les meilleures créations obtiennent le statut « Validé par Rockstar ».

## Mises à jour de contenu

(le texte des mises à jour depuis la sortie du jeu en 2013 a été supprimé)

12 décembre 2019 - Mise à jour « Le braquage du Diamond Casino » : Georgina Cheng, la sœur de Tao, n'est pas satisfaite de la tournure des événements vis à vis des affaires familiales et entend bien montrer aux Dugan qu'elle ne se laissera pas faire suite à la perte du Casino. Dans un rendez-vous orchestré par ses soins, en piratant le portable de Lester, elle va user de son charme pour créer une nouvelle alliance afin d'organiser le braquage du Diamond Casino. Des salles d'arcades équipés d'un sous-sol dissimuleront les tableaux de préparation et l'équipement pendant les phases de préparation du braquage, cette couverture permettra également de jouer à des jeux d'arcade néo-rétro et de débloquent des récompenses. Plusieurs options s'offrent à vous au niveau de l'approche, des points d'entrée / sortie, de l'équipement utilisé et des véhicules de fuite. Le contenu de la chambre forte du Casino Diamond varie également entre oeuvres d'art, lingots d'or et liasses d'argent. De nouveaux vêtements et véhicules ont également été ajoutés comme la Maxwell Vagrant, le Karin Everon, le Rebla GTS, la Lampadati Komoda et bien plus !

28 juillet 2020 - Mise à jour « Pack Spécial Été à Los Santos » : Les concessionnaires ont reçu des livraisons express et 15 nouveaux véhicules ont été ajoutés chez les différents marchands en ligne, pour profiter de la chaleur estivale et se pavaner dans les rues de Los Santos sans oublier de marquer un arrêt chez Benny's qui dispose de nouvelles créations. De plus, les ateliers de transformation de la ville disposent de 15 nouvelles jantes tout-terrain, 30 nouvelles jantes de rue et des apparences de pneus inédites. Le capitaine Brendan D'arcy vous invite à avoir un aperçu de la vie de capitaine en prenant son fauteuil de commandement dans 6 nouvelles missions coopératives. Équipés d'une multitude d'outils à leur disposition dans le nouvel éditeur de courses d'ultralégères, les accros à l'adrénaline pourront désormais concevoir et créer leurs propres expériences de haut niveau avec des pistes personnalisées. De nouvelles guerres commerciales ont lieu dans des endroits insolites comme des usines ou le porte-avions, les bornes d'arcade « QUB3D » et « Déchainement de Fureur » ont été ajoutées au site Pixel Emporium, Solomon Richards s'est fait cambriolé et de nouveaux événements aléatoires de ventes de drogue de bas niveau dans les rues font leur apparition.

15 décembre 2020 - Mise à jour « Le braquage de Cayo Perico » : La famille Madrazo n'est pas en très bon terme avec "El Rubio". Cette dernière cherche quelqu'un d'expérience pour voler jusqu'à l'île de Cayo Perico, piller sa forteresse presque impénétrable, déjouer les gardes et la sécurité très renforcée afin de récupérer des fichiers ô combien importants. Vous vous infiltrerez avec des DJ de renoms sur l'île, "El Rubio" appréciant les fêtes sur la plage avec des personnes célèbres. Derrière cette ambiance festive, se cache le plus gros trafic de drogue que le monde n'est jamais connu. "El Rubio" peut être confiant, car ses hommes de mains payés gardent

jour et nuit cette île privée. Un sous-marin nucléaire déclassé vous servira de quartier général. Habité par un certain Pavel, un ancien barreur soviétique à moitié fou, le Kosatka a tout ce dont vous pourriez avoir besoin pour planifier au mieux le braquage. Il comporte un pont avec un écran de planification, des quartiers personnels, une salle à manger, un système de défense contre les torpilles, des options pour installer un atelier d'armes Mk II et même des missiles guidés. Il est possible de stocker des véhicules comme le nouvel hélicoptère Sparrow et le submersible Kraken. Vous pouvez aussi utiliser le sous-marin comme vous semble. Après plusieurs travaux aux abords du casino, le "Music Locker" ouvre enfin ses portes. Cette boîte de nuit, située sous le casino, regorge de DJ connus. En plus de ce nouveau lieu festif, la mise à jour apporte de nouvelles stations de radio : KULT 99.1 FM, animée par Julian Casablancas. En plus, Gilles Peterson et Flying Lotus ont organisé des mises à jour de listes de lecture pour Worldwide FM et FlyLo FM. Alors que, pendant ce temps, les conducteurs du quartier Mirror Park de Los Santos entendent des transmissions étranges du projet de radio pirate de Joy Orbison, Still Slipping Los Santos.

20 juillet 2021 - Mise à jour « Tuning à Los Santos » : Le Salon Auto de Los Santos, un entrepôt discret et graffé pas loin de la ville à Cypress Flats est un nouveau lieu dédié aux amateurs d'automobiles. Il offre la possibilité de se mêler librement avec d'autres joueurs pour courir, flamber avec vos véhicules et établir des liens. À l'intérieur, ce lieu a une certaine politique où seul compte les bonnes ondes : ainsi il n'y a ni forces de l'ordre, ni imbéciles pour troubler vos réunions. Ce lieu propose une piste d'essai avec la possibilité pour vous et vos amis de conduire, drifter et piloter des véhicules librement sans la possibilité d'être dérangé par un piéton embêtant ou la police. Des tours d'essai permettront également de prendre le volant d'une sélection de véhicules et les pousser dans leur retranchement. De nouvelles épreuves de courses de rue et de courses poursuites et des missions basées sur ce thème sont également présentes. Dans le monde des amateurs de tuning, votre réputation sera un atout majeur pour débloquent des accessoires, options, vêtements et tarifs spéciaux. 17 véhicules sont ajoutés à GTA Online.

## Les crews

Les crews sont présents dans GTA Online. Vous pouvez créer votre propre crew ou en rejoindre un en vous connectant sur le Social Club.

Pour GTA V, un nouveau système de hiérarchie a été mis en place. Ce système permet au Chef de chaque crew d'assigner un rang spécial à ses membres.

- **Capitaines** : Ce sont des membres de l'équipe auxquels on accorde une grande confiance. Les Capitaines peuvent gérer et administrer tous les aspects du crew, incluant la possibilité de promouvoir d'autres membres du crew ainsi que d'inviter d'autres membres à rejoindre le crew.
- **Lieutenants** : Membres ayant des privilèges spécifiques afin de maintenir l'équipe en bonne forme. Peuvent distribuer des promotions et rétrograder les membres subalternes (Représentants & Hommes de main).
- **Représentants** : Ces membres ont su montrer et prouver leur engagement que

ce soit par leur performance ou tout simplement par leur présence sans faille depuis la création du crew. C'est le Chef du crew qui se chargera de nommer les Représentants. Ce rôle permettra d'avoir des permissions basiques pour aider au recrutement de nouveaux membres.

- Hommes de main : Les Hommes de main ne rechignent pas à la tâche et causent des ravages dans toute la ville pour asseoir la réputation du crew. Ils n'ont et ne veulent aucun pouvoir administratif au sein du crew mais ils sont souvent le coeur et l'âme de ce qui fait votre crew redoutable.

## Transfert de personnage

Le transfert de personnage s'adresse uniquement aux anciens joueurs ayant déjà créé un personnage multijoueur sur PS3 ou Xbox One. Il est possible de transférer votre personnage sur PS4, Xbox One ou PC. Suivez les instructions ci-dessous pour savoir comment. Il est à noter que vous pouvez également transférer un personnage de la version PS4 ou Xbox One à la version PC, même si vous aviez déjà effectué un transfert de la version PS3/Xbox 360 à la version PS4/Xbox One.

Vous aurez besoin d'un compte Rockstar Games Social Club lié au(x) compte(s) de la console précédemment utilisée pour jouer à GTA Online.

Au moment d'entrer dans GTA Online, il vous sera proposé de transférer vos données de progression et de personnage GTA Online précédemment utilisées. Lorsque vous aurez choisi de transférer ces données, l'argent en jeu, l'RP et le rang disponibles pour tous vos personnages seront affichés. Il s'agit des personnages qui seront transférés sur PlayStation 4, Xbox One ou PC. Une fois le transfert terminé, il vous sera demandé de choisir un personnage avant d'entrer dans GTA Online.

Il vous sera toujours possible de jouer avec vos personnages existants sur PlayStation 3 et/ou Xbox 360 après transfert, mais les progrès effectués sur ces systèmes seront alors exclusifs à ces derniers. Toutes données de progression et de personnage déjà existantes sur PlayStation 4, Xbox One ou PC seront remplacées par les anciennes données de progression et de personnage au cours du transfert, à l'exception de l'argent transféré qui sera ajouté à votre solde actuel.

L'argent gagné en jeu sera transféré. L'argent en jeu acheté non dépensé ne sera transféré que sur les consoles de la même famille (par exemple, de la PlayStation 3 vers la PlayStation 4).

## Les armes de GTA V

[texte issu du site <https://www.grandtheftauto5.fr> converti à l'identique en PDF]

Dans GTA 5, le changement d'arme a été revu. Désormais, vous pouvez sélectionner vos armes à partir d'une roue, un peu comme dans Red Dead Redemption et Max Payne 3. Au total, 8 emplacements sont disponibles sur la roue de sélection des armes et vous pouvez y stocker des pistolets, des armes lourdes, des explosifs et des équipements comme le parachute.

La roue de sélection des armes est subdivisée en plusieurs catégories : après avoir sélectionné sa catégorie d'armes, il est possible de choisir plusieurs armes différentes, appartenant à la même catégorie. Toutes les armes que vous obtenez se retrouvent dans la roue de sélection des armes et vous ne pouvez jamais les perdre, même lorsque vous êtes à court de munitions.



Pour la première fois dans la série, il est possible de personnaliser vos armes en vous rendant chez Ammu-Nation.

Vous pouvez notamment ajouter à vos armes des chargeurs supplémentaires, des silencieux, des lunettes de visée, des lampes torches, des poignées et même des teintes pour changer la couleur de vos armes.

De plus, vous pouvez ajuster la puissance, la cadence de tir et le calibre des armes ainsi qu'ajouter une lunette améliorée sur les fusils de précision.

Vous pouvez également lancer des armes aux protagonistes si ces derniers manquent de munitions.

Les différentes catégories d'armes sont :

- Le poing
- Corps à corps
- Pistolets et revolvers
- Fusils-mitrailleurs
- Fusils d'assaut
- Mitrailleuses
- Fusils de précision
- Fusils de chasse et à pompe
- Armes lourdes
- Explosifs
- Divers

Poing (1)

Corps à corps (17)

Batte de baseball

Club de golf

Clé anglaise

Couteau

Cran d'arrêt

Dague antique

Hache de guerre

Hachette (cette arme est uniquement disponible sur PS4, Xbox One & PC pour les anciens joueurs.)

Hachette en pierre

Lampe de poche

Machette

Marteau (cette arme est exclusive à l'édition spéciale et à l'édition collector de GTA V sur PS3 et Xbox 360 & est disponible à l'achat sur PS4, Xbox One et PC.)

Matraque

Pied de biche

Poing américain

Queue de billard

Tesson de bouteille

Pistolets et revolvers (20)

Pistolet

Pistolet Cal.50 (cette arme est exclusive à l'édition spéciale et à l'édition collector de GTA V sur PS3 et Xbox 360 & est disponible à l'achat sur PS4, Xbox One et PC.)

Pistolet Mk II

Pistolet Perico

Pistolet automatique

Pistolet de combat

Pistolet de détresse

Pistolet de précision

Pistolet en céramique

Pistolet lourd

Pistolet paralysant  
Pistolet perforant  
Pistolet vintage  
Pétoire  
Pétoire Mk II  
Revolver de la Navy (en complétant le mystère du tueur en série)  
Revolver double action (en complétant une chasse au trésor)  
Revolver lourd  
Revolver lourd Mk II  
Up'n'atomisateur

Fusils-mitrailleurs (7)  
ADP de combat  
Mitraillette  
Mitraillette Mk II  
Mitraillette d'assaut (cette arme est réservée aux membres du Social Club.)  
Mitraillette légère  
Pistolet mitrailleur  
Sulfateuse Gusenberg

Fusils d'assaut (12)  
Carabine  
Carabine Mk II  
Carabine spéciale  
Carabine spéciale Mk II  
Fusil  
Fusil amélioré  
Fusil compact  
Fusil d'assaut Bullpup  
Fusil d'assaut Bullpup Mk II  
Fusil d'assaut Mk II  
Fusil militaire  
Mousquet

Mitrailleuses (4)  
Dézingator infernal  
Mitrailleuse  
Mitrailleuse de combat  
Mitrailleuse de combat Mk II

Fusils de chasse et à pompe (9)

Fusil à canon scié  
Fusil à double canon  
Fusil à pompe  
Fusil à pompe Bullpup (cette arme est exclusive à l'édition spéciale et à l'édition collector de GTA V sur PS3 et Xbox 360 & est disponible à l'achat sur PS4, Xbox One et PC.)  
Fusil à pompe Mk II

Fusil à pompe compact  
Fusil à pompe d'assaut  
Fusil à pompe de combat  
Fusil à pompe lourd

Fusils de précision (5)  
Fusil de précision  
Fusil de précision lourd  
Fusil de précision lourd Mk II  
Fusil à lunette  
Fusil à lunette Mk II

Armes lourdes (8)  
Destructeur de l'infini  
Fusil à impulsion (disponibilité : Mode histoire. Cette arme est uniquement disponible sur PS4, Xbox One & PC pour les anciens joueurs.)  
Lance-grenades  
Lance-grenades compact  
Lance-missiles  
Lance-roquettes  
Lanceur pyrotechnique (disponibilité : Lors des jours fériés et autres événements impliquant des feux d'artifice)  
Minigun

Explosifs (7)  
Bidon d'essence  
Bombe artisanale  
Bombe collante  
Cocktail molotov  
Grenade  
Grenade lacrymogène  
Mine de proximité

Divers (3)

Balle de baseball  
Boule de neige (disponibilité : Lors des fêtes de Noël et du nouvel an lorsque de la neige est présente)  
Fusée de détresse

## Les cartes

[texte issu du site <https://www.grandtheftauto5.fr> converti à l'identique en PDF]

La carte de GTA 5 prend son inspiration de la Californie du Sud, plus précisément de Los Santos, une réplique de la ville de Los Angeles. Au-delà de la ville, on retrouve le milieu rural, alias Blaine County, avec ses nombreux villages et ses montagnes à perte de vue. Voyez ci-dessous la carte de GTA V en vue atlas et en vue satellite.

<https://www.grandtheftauto5.fr/images/carte/carte-gta-5.jpg>

<https://www.grandtheftauto5.fr/images/carte/carte-satellite-gta-5.jpg>

Quelle est la taille de la carte de GTA 5 ?

La carte du jeu est 3,5 fois plus vaste que celle de Red Dead Redemption en excluant les fonds marins et 5 fois plus vaste en incluant les fonds marins.

L'accès aux différentes zones de la carte

La carte est entièrement débloquée dès le début du jeu, hormis quelques zones protégées. Cela s'explique essentiellement par le fait que les 3 personnages principaux habitent à des endroits différents de la carte.

La disposition de la carte

La disposition de la carte est semblable à celle de la Californie du Sud. La ville inclut tous les endroits clés, comme Hollywood, Beverly Hills, Santa Monica, Compton et le Centre-ville, avec des noms différents bien entendu. Pour tout savoir sur les différents quartiers de GTA V, dirigez-vous sur la page ville de GTA 5.

Les questions fréquemment posées

*San Fierro et Las Venturas sont-ils dans GTA V ?*

Non. Tel que confirmé avant la sortie du jeu, GTA V se déroule en Californie du Sud. Las Venturas (Las Vegas) et San Fierro (San Francisco) se trouvent en dehors de cette région.

*Qu'en est-il de San Diego ?*

San Diego n'est pas inclus dans le jeu.

*À quoi servent les avions s'il n'y a seulement qu'une ville ?*

Los Angeles est une ville vaste, et de plus, la carte inclut une campagne, des petits villages et des montagnes<sup>26</sup>.

---

<sup>26</sup> L'éditeur du site <https://www.grandtheftauto5.fr> oublie de dire que la région comporte cinq aérodromes, dont un militaire, qui sont : *Los Santos International Airport*, *Sandy Shores Airfield*, *Makenzie Field runway*, *Cayo Perico runway* et celui de la base militaire 0101 de *Fort Zancudo* (accès restreint aux militaires et aux locataires civils de hangars).

*Grand Theft Auto V est-il simplement un remake de GTA San Andreas en haute définition ?*

Non. Rockstar a tenté de voir grand cette fois. Los Santos dans GTA 5 et Los Santos dans GTA San Andreas n'ont que peu de ressemblances, comme c'était le cas pour Liberty City dans GTA IV.

## Commandes de la PS4

[texte issu du site <https://www.grandtheftauto5.fr> converti à l'identique en PDF]



### Commandes dans un véhicule

#### TOUCHE L2

Freiner / Marche arrière (à l'arrêt) / Décélérer (avions) / Descendre (hélicoptère)

#### TOUCHE L1

Fusillade depuis véhicule ou arme montée / Tourner horizontalement (avions et submersibles)

#### TOUCHE R2

Accélérer / Accélérer (avions) / Monter (hélicoptère)

#### TOUCHE R1

Frein à main / Tourner horizontalement (avions et submersibles)

#### TOUCHE L1 + R1

Tirer avec arme depuis véhicule

#### JOYSTICK GAUCHE

Tourner / Tangage et roulis (avions et submersibles)

#### JOYSTICK DROIT

Pivoter la caméra / Viser

#### TOUCHE L3

Klaxonner / Appuyer rapidement pour activer la sirène

#### TOUCHE R3

Regarder en arrière

L3 + R3

Utiliser la compétence spéciale (Franklin uniquement)

TOUCHE TRIANGLE

Monter / Descendre d'un véhicule

TOUCHE CERCLE

Vue cinéma / Raccrocher

TOUCHE X

Frein à main / Répondre au téléphone / Tirer (arme aérienne) / Plonger (submersibles)

TOUCHE CARRÉ

Changer d'arme / Remonter à la surface (submersibles)

TOUCHE HAUT

Utiliser le téléphone

TOUCHE BAS

Maintenir pour afficher le menu du personnage

TOUCHE GAUCHE

Maintenir pour afficher le menu de la radio / Appuyer rapidement pour changer de station

TOUCHE DROITE

Maintenir pour toit décapotable / Appuyer rapidement pour allumer les phares

FAIRE GLISSER LE DOIGT VERS LE HAUT / BAS SUR LE PAVÉ TACTILE

Changer de station de radio

FAIRE GLISSER LE DOIGT VERS LA GAUCHE / DROITE SUR LE PAVÉ TACTILE

Parcourir les armes

CLIQUER LA TOUCHE PAVÉ TACTILE

Changer la vue

MAINTENIR LA TOUCHE PAVÉ TACTILE

Menu Interaction

TOUCHE OPTIONS

Pause

Commandes à pied

TOUCHE L2

Viser avec arme / Verrouiller cible

**TOUCHE L1**

Maintenir pour afficher le menu des armes / Appuyer rapidement pour équiper ou ranger l'arme la plus récente

**TOUCHE L2 + CARRÉ**

Roulade

**TOUCHE R2**

Tirer / Corps à corps

**TOUCHE R1**

Se mettre à couvert / Quitter la couverture

**JOYSTICK GAUCHE**

Se déplacer

**JOYSTICK DROIT**

Pivoter la caméra / Viser

**TOUCHE L3**

Mode furtif

**TOUCHE R3**

Regarder en arrière / Zoom

**L3 + R3**

Utiliser la compétence spéciale (Michael et Trevor uniquement)

**TOUCHE L2 + TOUCHE GAUCHE**

Lancer une grenade

**TOUCHE TRIANGLE**

Monter / Descendre d'un véhicule

**TOUCHE CERCLE**

Recharger / Corps à corps / Raccrocher

**TOUCHE X**

Maintenir pour courir / Appuyer de manière répétée pour sprinter / Appuyer rapidement pour décrocher / Coup de pied

**TOUCHE CARRÉ**

Sauter / Grimper / Sauter par-dessus / Maintenir pour esquiver

**TOUCHE HAUT**

Utiliser le téléphone

**TOUCHE BAS**

Maintenir pour afficher le menu du personnage / Appuyer rapidement pour changer de personnage

TOUCHE GAUCHE

Faire exploser les bombes collantes

TOUCHE DROITE

Parler au personnage proche / Appeler un taxi / Interagir

FAIRE GLISSER LE DOIGT VERS LE BAS SUR LE PAVÉ TACTILE

Dégainer / ranger arme

FAIRE GLISSER LE DOIGT VERS LA GAUCHE / DROITE SUR LE PAVÉ TACTILE

Parcourir les armes

CLIQUER LA TOUCHE PAVÉ TACTILE

Changer la vue

MAINTENIR LA TOUCHE PAVÉ TACTILE

Menu Interaction

TOUCHE OPTIONS

Pause

## L'affichage



Légende :

### 1 MINI-CARTE

La mini-carte vous montre les environs immédiats. Appuyez sur la touche bas pour dézoomer et voir une zone plus vaste. La mini-carte est toujours orientée dans la direction du personnage. Le "N" indique le nord. Si le personnage est dans un aéronef ou en parachute, un altimètre apparaît sur la mini-carte.

### 2 JAUGE DE SANTÉ

Indique le niveau de santé du personnage. Si elle se vide complètement, le personnage meurt et sera réanimé à l'hôpital le plus proche, moyennant finances.

### 3 JAUGE DE PROTECTION

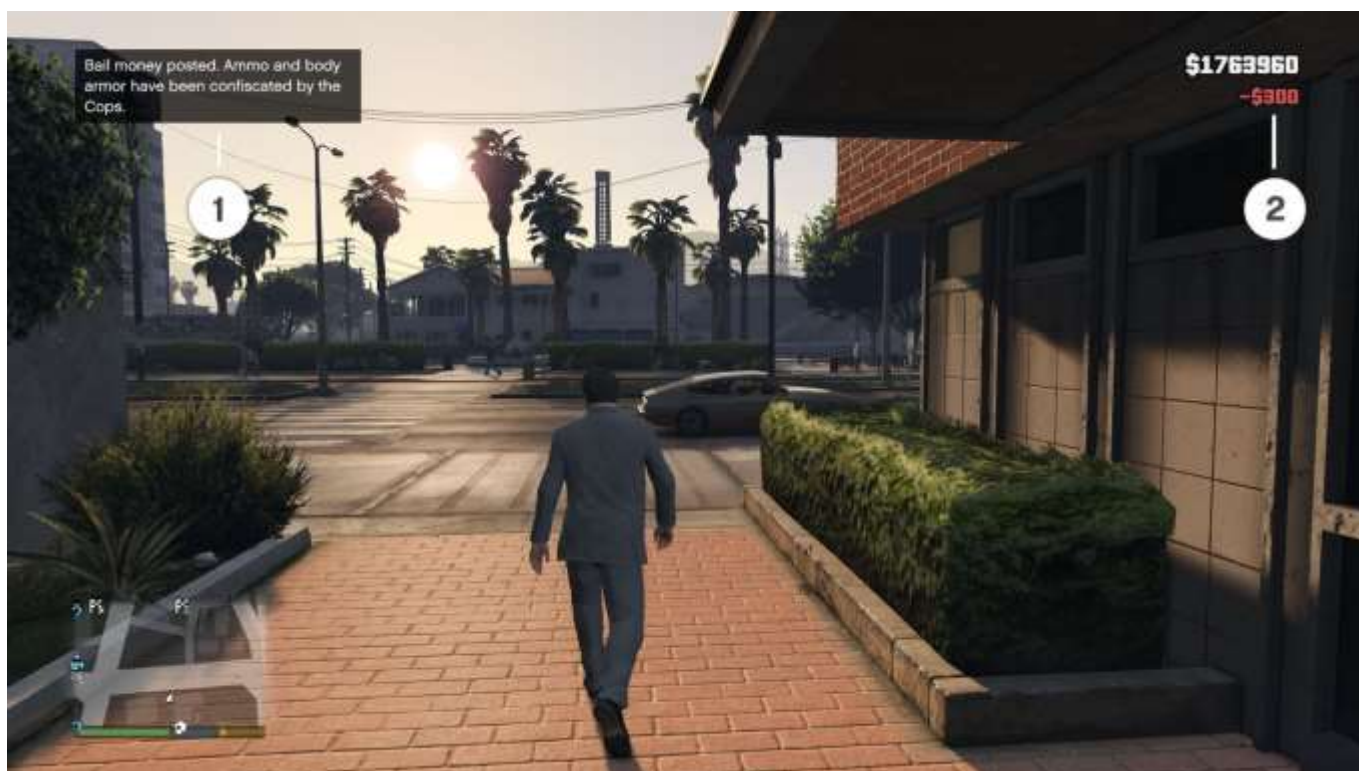
Vous pouvez acheter diverses protections pare-balles chez Ammu-Nation. Si un tir vous touche, ces protections encaissent les dégâts et protègent votre personnage. La jauge indique le niveau de votre protection pare-balles.

### 4 JAUGE DE COMPÉTENCE SPÉCIALE

Chaque personnage dispose d'une compétence spéciale unique qu'il peut utiliser quand la jauge de compétence spéciale est pleine (voir Compétences spéciales). Pour activer la compétence spéciale, appuyez sur JOYSTICK GAUCHE + JOYSTICK DROIT.

### 5 VISEUR

Le viseur de l'arme utilisée s'affiche ici lorsque vous visez.



## 1 INSTRUCTIONS

Les textes des introductions, les conseils de jeu et les messages seront affichés ici.

## 2 ARGENT

Le solde bancaire du personnage est affiché ici en blanc. Les opérations de débit récentes apparaissent au-dessous en rouge.



## 1 MENU DES ARMES

Maintenez la touche L1 pour ouvrir le menu des armes. Utilisez le JOYSTICK DROIT

pour sélectionner le type d'arme de votre choix, et changez d'arme dans une catégorie donnée en appuyant sur la touche gauche ou droite. Relâchez L1 pour confirmer votre sélection.

## 2 MUNITIONS

Quand vous tirez avec une arme, le nombre total de munitions est indiqué ici en blanc. Le nombre de coups dans le chargeur utilisé est affiché à droite en gris.

## 3 INDICE DE RECHERCHE

Si vous êtes recherché, des étoiles indiquent votre indice de recherche (de 1 à 5 étoiles). Une seule étoile éveille moins l'intérêt de la police, mais elle fera appel à la garde nationale si votre indice est de 5 étoiles.



## 1 NOM DU VÉHICULE

Si vous montez dans un véhicule, son nom sera affiché ici.

## 2 LIEU

Le nom de la route sur laquelle se trouve le personnage est indiqué ici en vert. Le nom de la zone est affiché au-dessous en blanc.

Un menu *Interaction* a été ajouté au mode *Histoire* pour vous aider à vous repérer. Maintenez la touche pavé tactile de la manette PS4 quand vous êtes à pied ou au volant pour faire apparaître le menu Interaction. Il vous permettra de placer rapidement des repères GPS sur la carte, d'équiper des objets de votre inventaire, de voir votre objectif actuel, d'interagir avec les personnages qui vous entourent et plus encore.

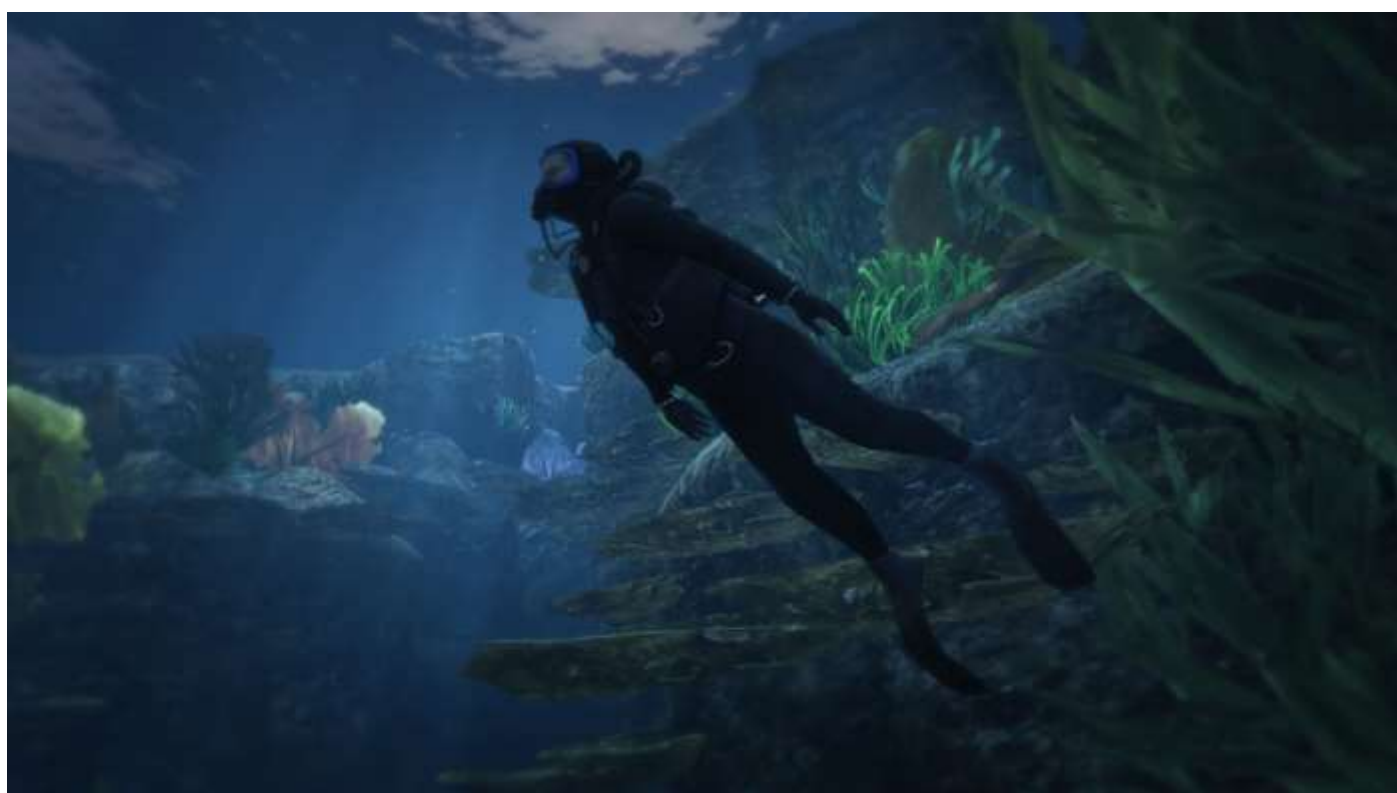
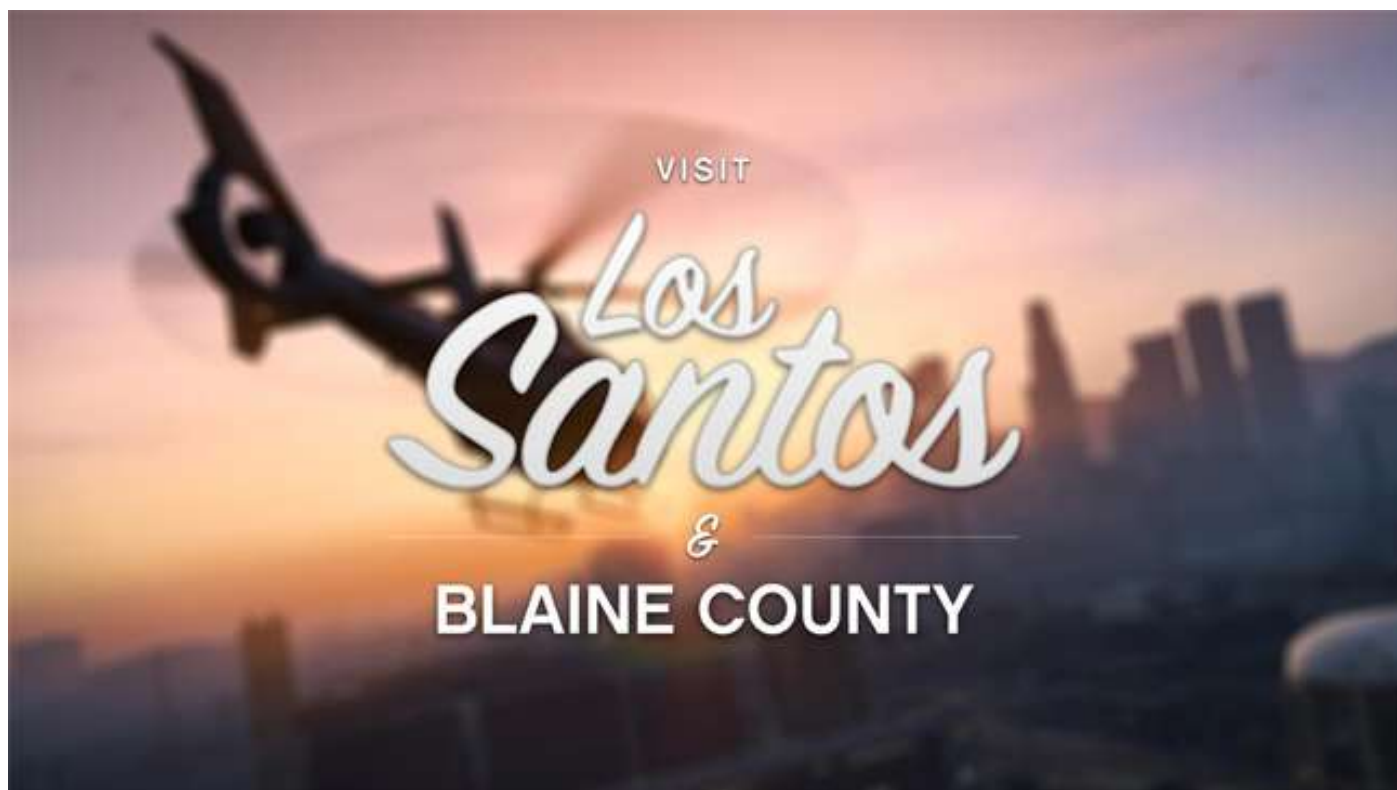
## Ressources

- [Le site officiel de l'éditeur, \*\*Rockstar\*\*.](#)
- [Le Wiki](#)
- [La page de GTA V](#)
- [La page de GTA Online](#)
- [Les commandes sur PC](#)
- [Les commandes de la PS4](#)
- [Les commandes de la Xbox One](#)
- [Le Rockstar Mag \(en français\)](#)
- [Le site français de référence et son \[forum GTA 5 Online\]\(#\)](#)
- [Le GTA Network France](#)
- [Toutes les cartes](#) officielles du site Grand Theft Auto V
- Toutes nos cartes scannées en 300 dpi :
  - [Los Santos](#)
  - [Sandy Shores](#)
  - [Paleto Bay](#)

## DISCORD

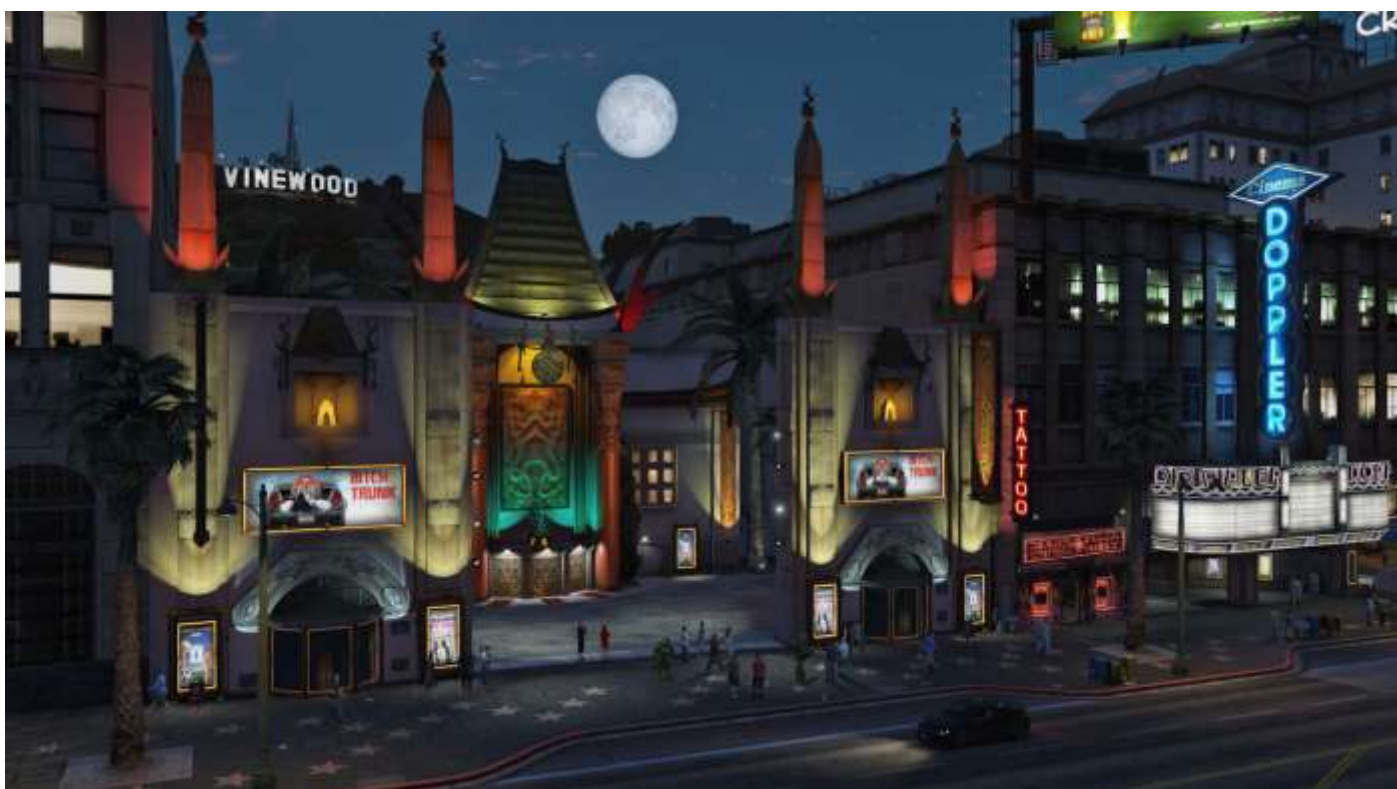
- <https://support.discord.com/hc/fr/categories/200404398-L-interface-Discord>

## San Andreas vu par l'Office du Tourisme

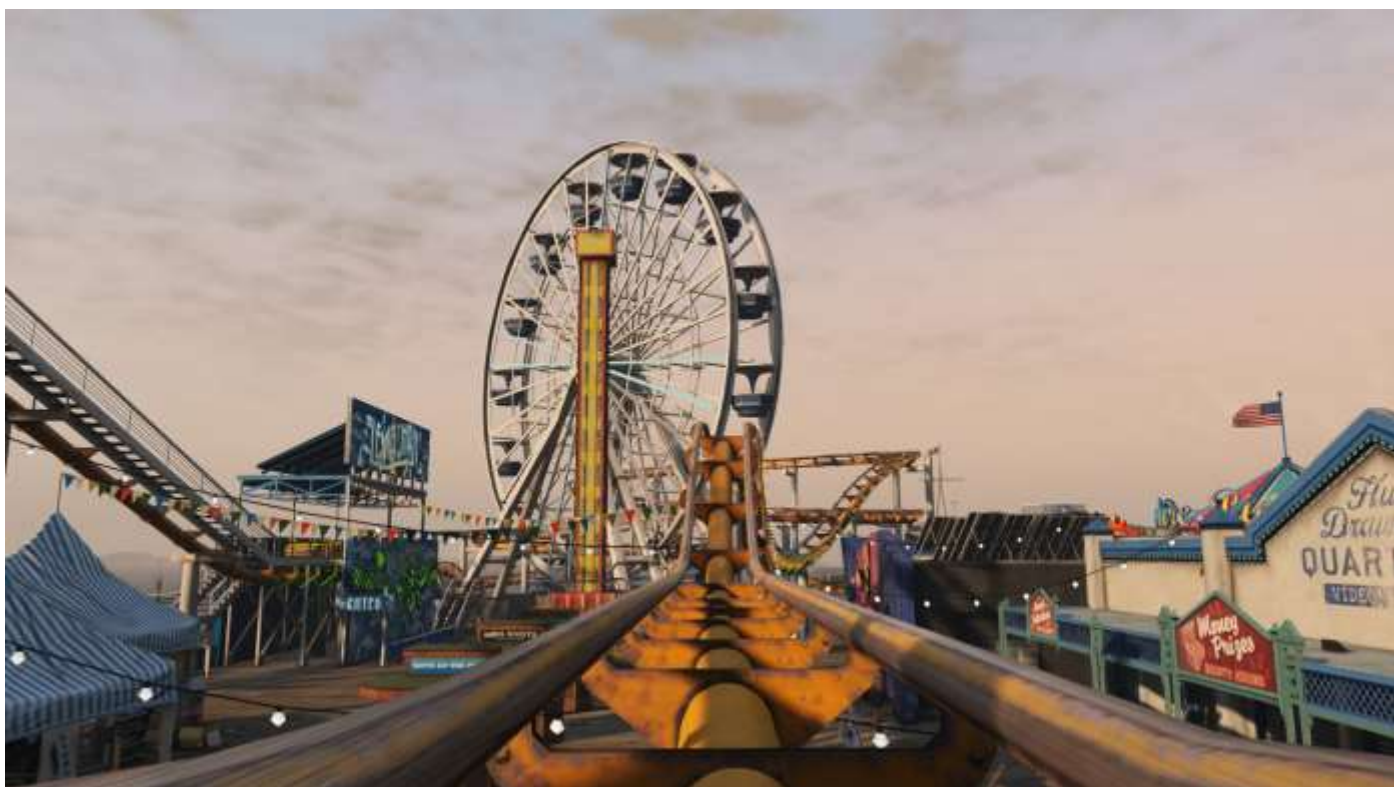








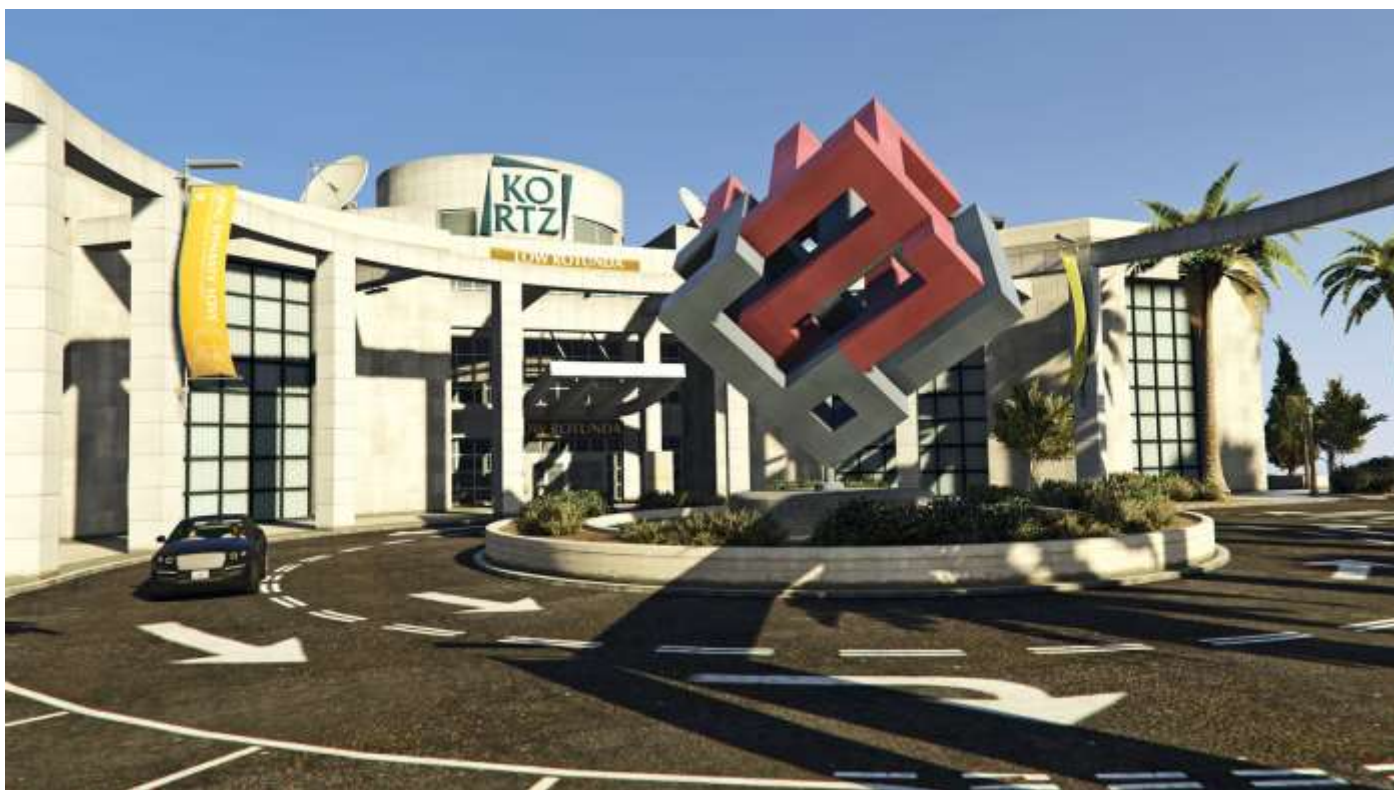


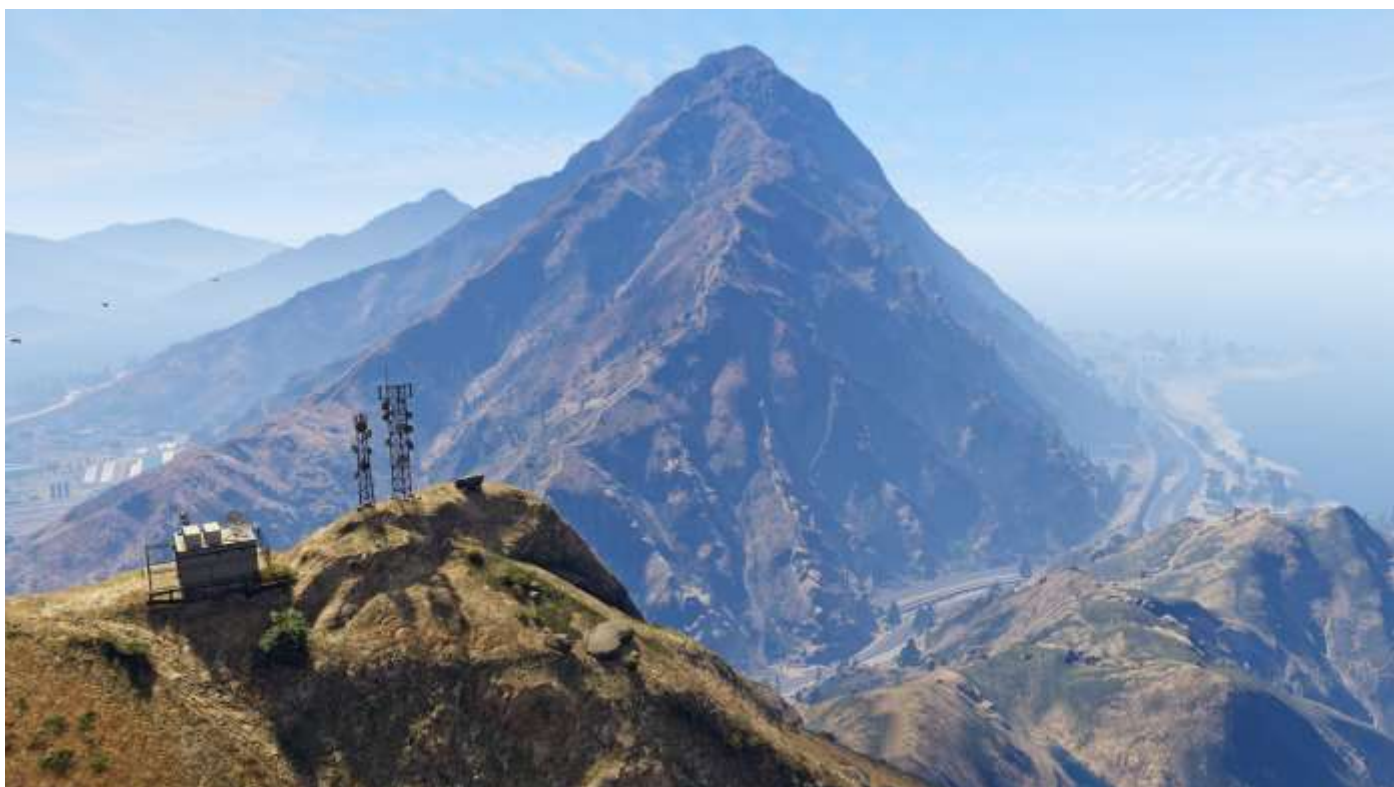


























Toutes ces images ont été extraites du Guide officiel *Grand Theft Auto V* de Rockstar.

Nos sponsors





 **CULTSTOPPERS**

 THE ALTRUISTS



 Lifeinvader

Someone you know could suddenly disappear for a year and come back babbling gibberish.





*Dr. Friedlander*

# YOUR SELF-WORTH IS UNDER-RATED

RE-EVALUATE YOUR  
WELL-TO-DOING TOMORROW





# HERR KUTZ



— ◆ — BARBER — ◆ —

COMB ON OVER FOR A HOT SHAVE




REMEMBER YOUR TRIP TO LOS SANTOS  
FOR THE REST OF YOUR LIFE!

# *Legendary* MOTORSPORT

ARE YOU LOOKING TO HAVE THEM  
DRIPPING AS YOU PASS BY?

WELCOME! YOU'RE IN A SAFE PLACE.



# Lifeinvader

It's not technology, it's your life!



**Los Santos**  
CUSTOMS

COME ON BY FOR  
STATE OF THE ART **RIM JOBS**

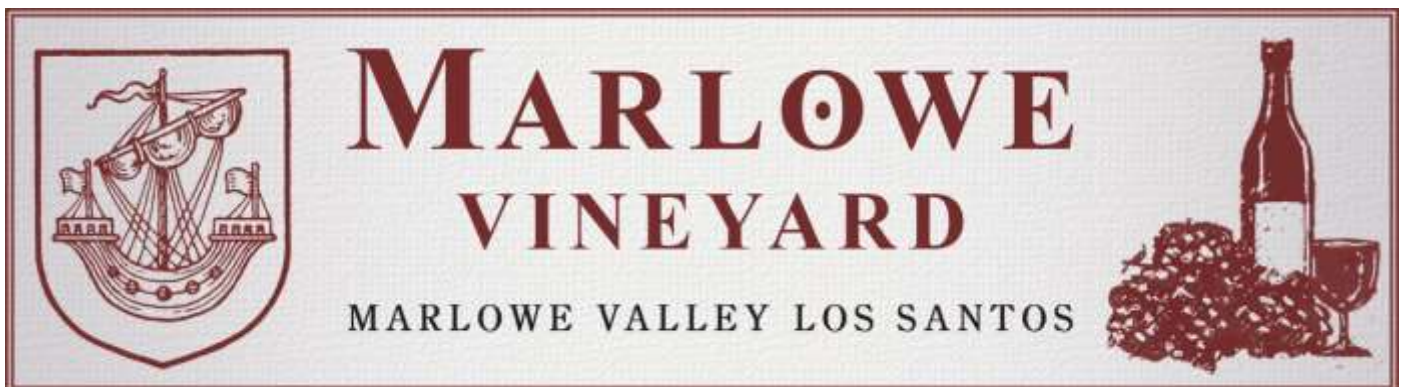
IF YOU DON'T LEAVE  
WITH POLISHED CHROME  
WE DIDN'T DO OUR JOB.



LIMITED  
**LTD**  
GASOLINE

**unLTD great prices!**

*It's here till it runs out.*



**MARLOWE**  
**VINEYARD**

MARLOWE VALLEY LOS SANTOS



BIKES  
QUADS  
BOARDS  
HOURLY & DAILY RENTAL

**MR SPOKE** VESPUCCI BEACH  
**BIKE RENTAL**  
*THE LOGICAL CHOICE*



LET A HIGHER POWER CURE YOUR PAIN

**SMOKE ON THE WATER**  
PRESCRIPTION CANNABIS

\*OUR DOCTOR'S DO NOT DISCRIMINATE FOR CASH



*Visit* **BLAINE COUNTY**

*Once you arrive  
you'll never leave...*



**WARSTOCK  
CACHE & CARRY**

**FOR ALL YOUR ROGUE MILITARY NEEDS**