



Walkthrough des succès et trophées pour PC et Xbox

par SambaWeb

<https://www.trueachievements.com/game/Farming-Simulator-22/walkthrough>

Table des matières

1. Présentation pas à pas.....	4
2. Conseils généraux et astuces.....	5
Gagner de l'argent facilement	5
Divers	6
Vrai début	6
Paramètres de jeu recommandés	7
Élastiques	8
3. Balles de coton	9
Culture du coton et mise en balles	9
4. Balles d'herbe.....	12
Culture de l'herbe et mise en balles	12
5. 100 hectares	14
Cultivez, semez, fertilisez et récoltez 100 hectares	14
6. Élevage d'animaux	17
L'élevage d'animaux	17
Vaches	17
Cochons	18
Poules	18
Moutons	18
7. Vendre.....	20
Gagner de l'argent facilement	20
Vente d'olives, de sorgho et de raisins	21
Olives	21
Sorgho	22
Raisins	22
8. Objets de collection Elm creek	24
Vaches	25
Mouton	28
Cochons	32
Chevaux	35
Récolteuses	39
Semoirs	42
Charrues	46

Bandes annonces	50
Tonnes à eau	54
Tracteurs	57
9. Objets de collection Haut-Beyleron	62
10. Objets de collection Erlengrat	71
11. Divers et obligatoire	76
Préparation	76
Trophées divers / obligatoires	76

1. Présentation pas à pas

Bienvenue dans la solution pas à pas de Farming Simulator 22

Farming Simulator 22 est le 5ème opus de la série Farming Simulator. Il est sorti le 21 novembre 2021.

Il s'agit d'une simulation de "vraie" agriculture mais peut devenir presque réel avec les bons réglages de jeu et une bonne préparation.

Cette procédure pas à pas vous apprendra tout ce que vous devez savoir pour obtenir l'objectif des 1 000 points de **succès**¹. Vous trouverez ici uniquement les outils et moyens dont vous avez besoin pour obtenir tous les trophées du jeu. Toutes les fonctions du jeu ne sont pas couvertes par ce document.

Ces 1 000 points sont très faciles à atteindre, mais nécessitent un peu de travail et de patience.

Les 45 trophées sont très faciles à obtenir aussi, mais vous avez besoin de trois fichiers de sauvegarde² au total pour les obtenir tous.

Les trophées de ce jeu sont décrits de façon un peu énigmatique. Si vous ne savez pas ce que tout cela signifie, vous pouvez vous perdre un peu. Je vous donne d'abord une description de chaque trophée, puis les exigences pour les terminer.

¹ Un succès rapporte entre 5 et 100 points. Liste disponible ici : <https://www.succesone.fr/tous-les-jeux/farming-simulator-22> (toutes les notes sont du traducteur).


² Phrase énigmatique à l'heure où nous mettons sous presse, devrait être explicitée plus tard...

2. Conseils généraux et astuces

Pour rendre ce jeu aussi simple que possible à terminer, je vous recommande fortement d'utiliser les modifications du jeu (Mods), d'utiliser "Gain d'argent multijoueur" et d'utiliser des paramètres précis dans le menu des paramètres du jeu.

Cela dépend entièrement de la façon dont vous jouez, mais pour les trophées, ces conseils sont recommandés à mon humble avis.

Certains trophées deviennent triviaux si vous êtes prêt à utiliser des Mods.

Dans le menu principal, choisissez « Contenu téléchargeable », appuyez sur  (carré : Rechercher³) et saisissez les éléments de la liste ci-dessous.

Je recommande les Mods suivants

- Station d'achat de multifruits ; cela banalise toutes les trophées de vente et d'élevage
- Palette relevable avec pierres ; vous n'êtes pas obligé de "collecter" des pierres
- Pöttinger Impress 125FC Pro ; pour certains joueurs sur Xbox, le succès **Grass Baling** était buggé. donc si vous avez des problèmes avec l'herbe, essayez simplement le Pöttinger
- Facultatif : subvention gouvernementale ; de l'argent ridiculement facile
- Facultatif : Pack de chargement automatique ; gagner de l'argent en élevant des moutons et des poules

C'est à vous de décider si vous les utilisez ou non. Sinon, gardez à l'esprit que votre temps de jeu explosera de 30 à 50 heures à plus de 150 heures.

Gagner de l'argent facilement

Pour banaliser encore plus le jeu, vous pouvez utiliser le Mod *Subvention gouvernementale*⁴. Placez un panneau sur votre propriété (pavé > Autres > Construction > Production > Générateurs) pour gagner une somme ridicule en quelques mois de jeu.



Alternativement, il existe une fonctionnalité pratique dans le jeu permettant d'avoir 12 000 000 d'argent (\$, € peu importe) dès le début :




Pour commencer facilement avec 12 millions, démarrez une nouvelle partie en mode



³ Le document original a été rédigé pour le jeu sur Xbox, le traducteur a ajouté les touches de la Playstation en haut de chaque page pour info.






⁴ Il en existe en fait deux : gouvernementale = 8,4 M€ / mois et municipale = 8 400€ / mois.

multijoueurs.

Choisissez **Multijoueur** dans le menu **Démarrer**, puis **Créer une partie** et utilisez n'importe quel emplacement de sauvegarde (vide recommandé) puis sélectionnez **Gérant de la ferme** et choisissez la carte **Elmcreek** (recommandé). Les **Mods** ne sont pas nécessaires pour le moment. Appuyez simplement sur  (**X** : continuer). Les **paramètres multijoueurs** ne nous intéressent pas, alors appuyez sur  (**X**) à nouveau.

Dès que le chargement du jeu est terminé, appuyez sur  (**X**). Dans l'écran suivant, vous pouvez personnaliser votre personnage. Choisissez ce que vous voulez et appuyez sur  (rond) pour confirmer (ou appuyez simplement sur  (rond) et utilisez le personnage aléatoire que le jeu vous donne).

Vous êtes maintenant sur la carte d'Elmcreek. Avant de faire quoi que ce soit ou de vous déplacer, appuyez sur  (options) pour faire apparaître le menu. "**Ferme**" qui est directement affiché. Appuyez simplement sur  (**X**) deux fois pour créer une ferme. Répétez ce processus pour créer d'autres fermes⁵ jusqu'à ce qu'il ne vous reste plus d'icône **Créer une nouvelle ferme**.



Appuyez sur  (options) et déplacez-vous avec  (L) ou  (R) vers **Jeu** ou **Paramètres généraux** pour accéder aux commandes de sauvegarde et de fin de partie. Appuyez sur  (carré) pour sauvegarder votre partie et juste après appuyez sur  (triangle) dans le même menu pour quitter la partie.

Divers

Consultez le chapitre 11 de ce guide (Divers et obligatoire) de temps en temps car vous aurez du temps libre à utiliser pour obtenir certains trophées ou rechercher des objets de collection pendant que travaillent vos ouvriers pilotés par l' IA.

Vrai début

Ensuite, revenez à l'**écran titre**, choisissez **Carrière** et chargez votre **emplacement de sauvegarde** précédemment enregistré⁶ dans **Elmcreek** (si vous ne souhaitez pas utiliser tout ce qui précède, créez simplement un nouveau fichier de sauvegarde pour Elmcreek). Vous voyez juste avant de charger que vous disposez maintenant de **12 000 000 \$**.

Avant de charger, sélectionnez tous vos Mods DLC avec  puis enfin faites  pour démarrer votre jeu.

⁵ Sans changer leur nom, cela n'a aucune importance.

⁶ Un message d'informations vous annonce que toutes vos nouvelles fermes ont été fusionnées en une seule, vos comptes en banque aussi...

Après le chargement et quelques secondes d'attente vous obtenez votre premier succès pour cumuler 10 000 000 d'argent : **Travailler dur, ça paie**. Si vous n'avez pas utilisé le Mod **Easy money making**, les 10 000 000 \$ doivent être détenus une fois à tout moment du jeu sur n'importe quelle carte pour y parvenir. Ceci **n'est PAS** cumulatif et ne peut **PAS** être réalisé à travers plusieurs fichiers de sauvegarde.

Paramètres de jeu recommandés

Pour banaliser de nombreuses fonctionnalités et trophées du jeu, nous devons préparer certains paramètres **de jeu** et **généraux**.

Nous commençons par les **paramètres du jeu**. Appuyez sur  et déplacez-vous avec **LB** ou **RB** vers l'onglet du menu **Paramètres du jeu**.

De haut en bas, modifiez ces paramètres :

Intervalle d'enregistrement automatique	15 minutes (recommandé)
Échelle de temps	360x (recommandé)
Difficulté économique	Facile
Trafic	Désactivé
Croissance saisonnière	Non
Jours par mois	Un jour
Neige	Désactivé
Destruction des cultures	Désactivé
Labour périodique requis	Désactivé
Pierre des champs	Désactivé (recommandé)
Chaux requise	Désactivé
Mauvaises herbes	Désactivé
Saleté	Désactivé (recommandé)
Utilisation de carburant	Faible (recommandé pour la conduite avec élastique)
Recharge AI Work	Réglez tout sur Acheter (recommandé)

Et maintenant les **paramètres généraux**

Unité de mesure	Kilomètres (recommandé)
Unité de surface	Hectares
Commandes de bras faciles	Activé (recommandé)
Mode de changement de vitesse	Automatique (recommandé)




Gardez à l'esprit que vous pouvez jouer au jeu comme bon vous semble. Vous pouvez définir tous les paramètres du jeu sur des conditions « réalistes » si vous le souhaitez.

Élastiques

L'utilisation d'élastiques pendant la conduite deviendra une utilisation courante pour certaines des trophées. Le moyen le plus simple de le faire est de mettre votre manette **sous tension** tout le temps et d'ajouter un élastique autour des deux sticks pour les rapprocher.

Pour ce faire, branchez un cordon d'alimentation dans votre contrôleur, insérez un casque et retirez la batterie. Ouvrez Spotify ou toute autre application musicale avec la possibilité de jouer de la musique en continu. Puis enfin, sélectionnez la transmission audio via le casque filaire.

Désormais, le contrôleur ne sera jamais éteint.

Pour enfin utiliser et conduire avec un élastique, maintenez simplement **LB** + **RB** et appuyez sur . Cela active le régulateur de vitesse (CC : Cruise Control). Tout en maintenant **LB** + **RB**, appuyez sur  pour augmenter la vitesse CC et  pour diminuer la vitesse CC.

Enfin, placez un élastique autour des deux bâtons de joie. C'est la configuration nécessaire pour **la conduite avec élastique**.

3. Balles de coton


Culture du coton et mise en balles

La culture du coton est la réussite à long terme du jeu. Vous devez cultiver **des fleurs de coton**, les récolter, puis enfin vendre 40 balles de coton autoproduites en une seule fois. Techniquement, c'est cumulatif, mais certaines personnes ont des problèmes avec cela si cela n'est pas fait en une seule fois ! Ce qui est bien, c'est que vous pouvez travailler sur plusieurs trophées en même temps si vous le souhaitez.

Je vous recommande de travailler sur votre fichier de sauvegarde Elmcreek (et j'espère que vous gagnerez de l'argent au préalable).

Pour le meilleur résultat, vous avez besoin **du champ 68**. Il se trouve en bas à gauche et c'est le plus grand de la carte avec environ 10 hectares. Pour accélérer le processus, si vous pouvez vous le permettre, achetez 3 moissonneuses, 2 cultivateurs, 2 planteurs / engrais et enfin 1 tracteur avec une remorque à coton.

Vous avez besoin d'une **récolteuse de coton**. Le jeu dispose de deux moissonneuses (j'ai essayé des mods mais ces équipements ne fonctionnaient pas très bien). Ma recommandation est le **John Deere CP690** pour **847 000 \$** chacun. Le Deere pousse les balles rondes et votre plus grande remorque peut en contenir 3. La prochaine étape concerne **les gros tracteurs**, n'importe lequel conviendra. Choisissez simplement ce qui vous convient le mieux. Ma recommandation est le **JCB Fastrac 8330** pour **289 000 \$** chacun. C'est le plus rapide du jeu, mais en fait, vous pouvez également utiliser n'importe quelle autre configuration qui vous convient le mieux. Vous en avez besoin d'un minimum de 3. Je recommande 5. La prochaine étape concerne les **outils** dont vous avez besoin.

Dans un premier temps, il faut préparer la culture des champs. Cela doit être fait avec **Harrows**. Je recommande le **Case Speed-Tiller 475**. C'est le plus grand du jeu et fonctionne encore mieux que les Mods. Prenez-en au minimum 1 (recommandation 2). Après avoir hersé le champ, vous devez **semmer et fertiliser** les champs. L'outil pour cela est le **Kuhn MAXIMA 3 TIL**. Il s'agit d'un outil 2 en 1. Pendant que vous travaillez encore sur le hersage, vous pouvez démarrer le Kuhn directement derrière le Case après un ou deux rangs terminés pour semer et fertiliser le plus rapidement possible. Un peu dos à dos. Avant d'utiliser le **Kuhn MAXIMA 3 TIL**, vous devez remplir quelques **Semences** et quelques **Engrais**. **Objets, Palettes Big bag**, 1 Pack d'**Engrais Solide** et 1 pack de **Semences**. Pour remplir vos outils, branchez le **Kuhn** sur l'un de vos **Tracteurs**. Revenez en arrière ou latéralement vers les packs et appuyez sur  « recharger ».

Enfin et surtout, vous avez besoin d'une remorque en coton. La **remorque McCormack Cotton Tag** est le seul article utile pour vous. Alors procurez-vous en une.

Apportez maintenant tout votre matériel près **du champ 68**.

C'est désormais la « vraie » période de l'agriculture.

Pour cultiver vos champs, vous devez effectuer vos actions dans cet ordre :





1. Herser le terrain.
2. Fertiliser et ensemercer le champ.
3. Attendre que les récoltes poussent. Pour le Coton, c'est **huit mois de jeu !**
4. Démarrez votre récolteuse de coton et récoltez vos cultures.

Conduisez simplement votre machine dans n'importe quel coin du terrain que vous souhaitez et appuyez sur **B** pour embaucher un ouvrier⁷. Cela automatise l'ensemble du processus pour vous et se cumule également pour vos trophées, pendant que vous travaillez sur d'autres choses (par exemple la mise en balles de coton).

Après le hersage, la fertilisation et l'ensemencement, vous devez attendre que vos cultures poussent. Ensuite, c'est la partie la plus difficile. Pour prendre le moins de temps possible, vous devez regarder vos ouvriers pendant la récolte du coton ou recueillir le coton vous-même. Dès que le récolteur a reçu 2 500 kilos de coton, il commence la première des trois étapes de mise en balles du coton. Chaque étape coûte 2 500 kilos, mais vous n'avez pas besoin des 7 500 kilos de coton pour terminer votre mission. Vous n'avez besoin que des premiers **2 500 kilos**.



⁷ Les ouvriers sont pilotés par une I.A. donc autonomes.

Dès que la première étape de mise en balles commence, vous pouvez arrêter la récolte (ou renvoyer votre ouvrier en appuyant sur ). Appuyez simplement sur  +  pour faire sortir la balle « inachevée », puis à nouveau sur  pour la déposer sur le champ. Ensuite, vous pouvez déplacer les balles vers n'importe quel autre champ (j'ai utilisé le 66) pour collecter les 40 balles dont vous avez besoin.

Vous devez faucher entièrement le champ 68 jusqu'à deux fois et demie pour les 40 balles. Cela prend beaucoup de temps, environ 5 à 10 heures car la récolteuse de coton est ridiculement lente.

Maintenant, vous avez empilé les 40 balles ? Allez sauvegarder votre partie. Désactivez la sauvegarde automatique pour ce processus afin que rien ne se passe mal ici. La prochaine étape consiste à vendre les balles. Pour ce faire, achetez **des filatures**⁸. Trouvé sous **Autres, Construction, Production, Usines, Filature**, 60 000 \$ chacun. Achetez-en une, déchargez 3 balles, vendez, rachetez et déchargez à nouveau 3 balles. Gardez simplement votre objectif à l'esprit et vendez les 40 balles en une seule session. La pire et la plus longue recherche de trophées du jeu est terminée.

Tout en travaillant sur le succès **Emballé c'est pesé**, vous obtenez également les succès **Cultiver, Semer, Fertiliser** et **Récolter** un total cumulé de 1 hectare de champ⁹.

⁸ Quand vous posséderez 10 usines ou autres lieux de production, vous obtenez le succès **Machine bien huilée**.

⁹ Succès **Belles plantes** pour avoir fertilisé, **Juste une pincée** pour avoir semé et **Usage personnel** pour avoir récolté. Et quand vous aurez vendu 50 balles de coton, vous obtiendrez le succès **Ca va être coton**.

4. Balles d'herbe

Culture de l'herbe et mise en balles

La culture de l'herbe est comme la culture du coton mais en beaucoup plus facile. Vous devez cultiver de l'herbe, la récolter puis **produire** 40 balles d'herbe. De plus, il est préférable de le faire en une seule séance.

Il est recommandé de travailler sur votre fichier de sauvegarde Elmcreek.


Vous devez utiliser le champ 59. Il se trouve en bas à gauche et à proximité du champ 68. Il est suffisamment grand pour cette réalisation. Pour récolter et mettre en balles l'herbe, vous devez acheter **1 Tondeuse** ou **accessoire Tondeuse**, **1 Cultivateur** (le dernier peut être réutilisé), **1 Jardinière/Engrais** et enfin **1 Enrubanneuse**.

Vous avez besoin d'une **tondeuse à gazon** et d'une **enrubanneuse de balles d'herbe**. Je recommande d'utiliser l'un de vos tracteurs ou d'en acheter un autre et d'ajouter un accessoire de tondeuse. Choisissez simplement ce qui vous convient le mieux. La recommandation est à nouveau le **JCB Fastrac 8330** pour 289 000 \$ pièce. L'accessoire de tonte sera le **Pöttinger NOVACAT 301 AM ED Pro**, il ne coûte que 13 500 \$. La prochaine étape est l' **outil** dont vous avez besoin. Pour la conception des balles, vous avez besoin du **Pöttinger IMPRES 125FC PRO** (DLC Mods) pour 78 500 \$. Pourquoi celui-ci, me demanderez-vous ? Certaines personnes disent que si vous n'utilisez pas exactement ce modèle, le *tracker* ne grandit pas¹⁰. Il peut également être attaché et utilisé par le même tracteur pendant que vous tondez le champ. Encore une fois, dos à dos. Pour moi et en écrivant ce guide, j'ai vérifié chaque enrubanneuse préinstallée dans le jeu, et chacune a fonctionné pour moi ! Le dernier élément dont vous avez besoin est une autre semeuse. Achetez le **Kuhn ESPRO 6000 RC** pour 120 500 \$ ou l' **AMAZONE Citan 15001-C** pour 206 500 \$.

Dans un premier temps, il faut préparer la culture des champs. Cela doit être fait avec la **herse**. Je recommande de réutiliser votre **Case Speed-Tiller 475**. Après avoir hersé le champ, vous devez **semer et fertiliser** les champs. **Cette fois avec des graines de gazon**. Pour changer les graines, appuyez sur **LB** et maintenez **Y**, puis appuyez jusqu'à ce que les **graines de gazon** soient affichées en bas à droite¹¹. L'outil pour cela est le **Kuhn ESPRO 6000 RC** (ou AMAZONE). Le Kuhn est techniquement un outil 3-en-un. Mais si vous utilisez l'ESPRO sans cultiver avant, vous manquerez certains progrès pour le trophée **Cultiver** (*traduction approximative*).

¹⁰ Autre phrase énigmatique. Si un lecteur trouve ce qu'est un « tracker », le traducteur serait ravi d'en être informé à l'adresse didier.morandi@free.fr

¹¹ Explication très incomplète et totalement incompréhensible au néophyte. La méthode exacte pour semer de l'herbe est celle-ci : acheter un sac de semences (il n'en existe qu'une sorte), attacher la semeuse au tracteur, monter dans le tracteur, afficher la fenêtre de commande, le choix "Sélectionner semence" apparaît, choisir "Herbe".

Pendant que vous travaillez au hersage, après un ou deux rangs terminés, vous pouvez redémarrer le Kuhn directement derrière le Case pour semer et fertiliser le plus rapidement possible. L'AMAZONE est plus grand mais ne peut pas être utilisé juste derrière le boîtier, ils peuvent tous deux rester coincés lorsqu'ils sont utilisés avec des ouvriers. Encore une fois, avant d'utiliser le **Kuhn ESPRO 6000 RC**, vous devez ajouter quelques **graines** et quelques **engrais** si ce n'est déjà fait : **Objets, Palettes Big bag**, 1 Pack d' **Engrais Solide** et 1 pack de **Semences**. Pour remplir vos outils branchez le **Kuhn** sur un de vos **Tracteurs**. Revenez en arrière ou latéralement vers les **Packs** et appuyez sur « recharger ». 

Enfin et surtout, vous avez besoin de la presse à balles. Fixez le **Pöttinger IMPRES 125FC PRO** à l'arrière du tracteur. Vous pouvez mettre en balles directement après la tonte.

Apportez tout votre matériel à proximité du champ 59.

C'est maintenant l'heure de l'agriculture.

Pour cultiver vos champs, vous devez à nouveau effectuer vos déplacements dans cet ordre :

1. Herser le terrain.
2. Fertiliser et ensemer le champ.
3. Attendre que les récoltes poussent. Pour les graines de gazon, c'est **deux jours de jeu, et l'herbe repousse automatiquement !**
4. Démarrez votre **tondeuse** et réduisez votre croissance.
5. Redémarrez votre **tondeuse** et coupez à nouveau vos pousses.
6. Tout en le coupant une deuxième fois, fixez la presse à balles et mettez votre herbe en balles pendant la tonte.

Conduisez simplement votre outil dans le coin du terrain que vous souhaitez. **Le hersage, la fertilisation et l'ensemencement** peuvent être effectués avec un ouvrier. La **tonte** doit être effectuée par vous-même.

Vous devez couper entièrement le champ 59 jusqu'à deux fois et demie pour les 40 balles. Cela prend environ 1 à 2 heures. L'herbe repousse extrêmement vite. Après la production de la 40ème balle, le succès **Emballé c'est pesé** vous appartient.

Conseil de pro. Tout d'abord, tondez l'herbe deux ou trois fois avant de la mettre en balles. Vous ne perdez pas l'herbe tondu, elle restera là, directement sur le sol, pour une mise en balles encore plus rapide.

5. 100 hectares

Cultivez, semez, fertilisez et récoltez 100 hectares

Il est recommandé de rester sur votre fichier de sauvegarde Elmcreek et également de réutiliser le champ 68. Il se trouve en bas à gauche et c'est le plus grand et le meilleur champ pour les dernières trophées agricoles. Vous pouvez désormais également travailler sur le succès **Répare-moi**.

Pour accélérer le processus, vous pouvez acheter et cultiver autant de champs que vous le souhaitez. Mais gardez à l'esprit que vous ne pouvez utiliser que 6 ouvriers en même temps ! J'ai utilisé le temps pour les trophées **divers et obligatoires**.

Dans un premier temps, vous avez à nouveau préparé la culture de vos champs. Cela doit être fait avec **Harrows**. Je recommande le **Case Speed-Tiller 475**. C'est le plus grand du jeu et fonctionne encore mieux que les Mods. Prenez-en au minimum 1 (recommandation 2). Après avoir hersé le champ, vous devez **semer et fertiliser** les champs. Depuis Farming Simulator 2015, le meilleur outil pour cela est à mon humble avis le **Kuhn ESPRO 6000 RC**¹². Il s'agit techniquement d'un outil 3-en-1, mais si vous n'avez pas hersé le champ au préalable, vous manquerez un succès, **Cultiver**. (Je l'ai appris à la dure). Pourquoi cet outil ? Il ne fait que 6 mètres. Ainsi, pendant que vous travaillez au hersage de vos champs, après avoir terminé un ou deux rangs, vous pouvez démarrer votre **Kuhn** derrière la **Case** pour semer et fertiliser le plus rapidement possible. Un peu dos à dos. Mais n'hésitez pas à utiliser les outils que vous aimez ou préférez.

Si vous avez suivi ce guide, vous disposez de tous les outils nécessaires aux trophées suivants à l'exception d'une **Moissonneuse**. Je recommande la **CLAAS LEXION 8900**. Ce n'est pas la plus grosse machine, mais si vous avez des machines trop grosses, vous ne pouvez pas les déplacer vers les champs¹³, comme les machines John Deere. Ils sont souvent trop gros pour être déplacés correctement. La moissonneuse a également besoin d'une **barre de coupe**. Je recommande d'utiliser la **CLAAS CONVIO FLEX 1380**. Encore une fois, ce n'est pas la barre de coupe la plus large du jeu, mais vous pouvez facilement déplacer cet objet tout en l'ayant attaché à votre moissonneuse sur le terrain.

Pour accélérer le processus de récolte, utilisez jusqu'à quatre moissonneuses en même temps à différents points de départ du champ. Vous devriez avoir suffisamment **de gros tracteurs** issus des autres succès de récolte et de mise en balles. Sinon, achetez n'importe quel gros tracteur que vous aimez ou certains types mentionnés au préalable. Vous pouvez vendre tout autre objet dont vous n'avez plus

¹² Attention il ne cultive que si le terrain est déjà un champ, sinon il ne fait rien, il faudra labourer le terrain pour le transformer en champ cultivable auparavant.

¹³ Surtout si vous avez mis un portail pour aller chez vous...

besoin.

Enfin, vous avez besoin d'un **camion** et d'une **remorque** pour décharger vos moissonneuses. La recommandation est la même que toujours pour le **MAN TGS 18.500 4x4**, car c'est le plus simple à manipuler. Comme remorque, utilisez la **Krampe SKS 30/1050**. Il est préférable de déplacer et de manipuler une grande capacité. L'un d'eux suffit.

Donc comme précédemment, c'est maintenant l'heure de l'agriculture.

Pour cultiver vos champs, vous devez effectuer vos déplacements dans cet ordre :

1. Herser le terrain.
2. Fertiliser et ensemer le champ.
3. Attendre que les récoltes poussent. Pour les graines de blé, c'est **six mois de jeu**. Vous pouvez vous en tenir à l'herbe si vous le souhaitez, mais vous devez la herser et ne pouvez pas utiliser la repousse des graines. De plus, de temps en temps, l'herbe n'était pas enlevée correctement en la hersant !
4. Démarrez votre moissonneuse et réduisez votre croissance.
5. Pendant que votre Moissonneuse travaille, démarrez avec une distance suffisante avec vos herse pour préparer à nouveau vos champs. (Point 1)

Conduisez simplement votre machine dans le coin du terrain que vous souhaitez. Le hersage, la fertilisation, l'ensemencement et la récolte peuvent être effectués par des ouvriers. Le déchargement de la récolte doit être effectué par vous-même. Pour décharger les moissonneuses, vous devez conduire votre camion + remorque sur le côté **gauche** de la **moissonneuse**. Si la moissonneuse est conduite par un ouvrier, il sortira la buse et déchargera automatiquement pendant que vous conduisez côte à côte. Après un ou deux déchargements de récolte, vous devez décharger votre camion. Conduisez simplement jusqu'aux coordonnées [x 969 y 1969](#)¹⁴ pour décharger le camion et repartir. Cela peut également être fait par un ouvrier si vous le souhaitez.

Vous devez faucher entièrement le champ 68 jusqu'à 8 à 10 fois supplémentaires pour les 100 hectares après la mise en balles du coton et de l'herbe. Cela prend environ 15 à 25 heures. Gardez simplement un œil sur vos quatre *trackers*¹⁵ (objectifs ?) pour **Cultiver**¹⁶, **Semer**, **Fertiliser** et **Récolter**, et les succès¹⁷ finiront par vous appartenir.

¹⁴ Coordonnées que l'on utilise avec le Mod GPS Guidance Steering, disponible pour PC et Xbox (pas de version prévue pour PS4/5 dans un avenir proche ou lointain à cause des restrictions de programmation des Playstations).

¹⁵ Voir note 10 ci-dessus.

¹⁶ Dès que vous avez travaillé un hectare, vous obtenez le succès **Je lis du Shakespeare** et quand vous avez fini les 100 ha, vous obtenez **Extrêmement cultivé**.

¹⁷ Succès **Tant qu'on sème, tout va** pour avoir semé, **Terrain propice** pour avoir fertilisé et **Fournisseur à grande échelle** pour avoir récolté.

Pendant que vous conduisez votre camion pour décharger vos récoltes, vous pouvez également travailler sur deux autres trophées très inutiles et ennuyeux. Achetez un **atelier de véhicules (Autres, Bâtiments, Outillage, Atelier de véhicules 45 000 \$)** à proximité du champ 68. Conduisez simplement votre matériel jusqu'à cet atelier pour le réparer de temps en temps.

Une visite au point de vente devrait suffire pour réparer votre matériel. Après une puis 25 réparations, les succès **C'est tombé tout seul** et **Réparez-moi** sont à vous.

6. Élevage d'animaux

L'élevage d'animaux

L'élevage d'animaux peut être pénible et ridiculement long s'il est pratiqué régulièrement. Mais nous sommes des chasseurs de réussites et nous les réaliserons aussi facilement et rapidement que possible.




Pour que cela soit aussi simple et rapide que possible, achetez au moins deux étables de ces animaux : **cochons, vaches, poules** ou **moutons**. (**Autres, Animaux, Vaches / Cochons / Moutons / Poules**). Je recommande toujours la plus grande **grange / porcherie / poulailler** et je les place sur le terrain 22 car elle se trouve à proximité **du marché fermier de Johnson**. Si vous le souhaitez, vous pouvez y vendre de la laine et des œufs en attendant la reproduction.

Placez les deux **Granges / Porcheries / Poulailler** l'une à côté de l'autre et ajoutez une **Station d'achat Multifruit** à proximité (**Autres, Bâtiments, Conteneur, Station d'achat Multifruit**). Vous aurez intensément besoin de cet article.

Quel que soit l'animal que vous choisissiez en premier, la préparation est toujours la même.

- **Tout d'abord**, remplissez la grange de **nourriture / foin / herbe**.
- **Deuxièmement**, achetez des animaux proches de leur âge de reproduction et faites le plein de nourriture/foin/herbe de temps en temps. Pour charger de la nourriture, utilisez votre Man + Krampe. Après un certain temps, le succès correspondant apparaîtra.
- **Troisièmement**, vendez les animaux puis les granges et étables.

Vaches

Achetez deux **étables à vaches avec robot d'alimentation**. Pour moi, cet article était extrêmement déroutant. Pour remplir la grange de nourriture, vous devez ouvrir les portes qui ressemblent à des portes de Garage"  en marchant vers elles. Ensuite, vous devez conduire votre véhicule **DANS** la grange et décharger la nourriture à l'intérieur de la grange. Il faut choisir **Plancher Coulissant** (en maintenant  et sélectionner avec ) pendant le déchargement sinon la remorque reste bloquée.

Les vaches ont besoin **de ration totale mélangée (RTM)** et **de foin**. Ajoutez les deux pour une efficacité maximale.

Remplissez maintenant les **granges** de vaches. **Marchand d'animaux, [x] Étable à vaches avec robot d'alimentation, Angus / Limousin** (libre choix) **18 mois**, achetez-en **40** pour chaque étable.

Réglez la vitesse sur 360x (si ce n'est déjà fait) et **faites constamment le plein de nourriture** jusqu'à ce que le succès soit obtenu¹⁸.

Cochons

Achetez deux **porcheries (grande)**. Pour remplir la porcherie, il suffit de décharger la nourriture au **point de déchargement**. Les cochons ont besoin **de nourriture pour cochons** et **de paille** pour se reproduire. Ils aiment que ce soit confortable pour se reproduire¹⁹ !

Remplissez maintenant les **granges** de cochons. **Marchand d'animaux, [x] Porcherie (grande), German Landrace / Bentheim Black Pied / Berkshire** (libre choix) **6 mois**, achetez-en **150** pour chaque porcherie.

Réglez la vitesse sur 360x (si ce n'est déjà fait) et **faites constamment le plein de nourriture** jusqu'à ce que le succès soit obtenu. Les cochons ont besoin d'une quantité ridicule de nourriture pour se reproduire. Vous devez disposer d'un flux constant de nourriture pour qu'ils se reproduisent le plus rapidement possible.

Poules

Achetez deux **poulaillers**. Pour remplir le poulailler, il suffit de décharger la nourriture au **point de déchargement**. Les poules ont besoin **de blé** pour produire des oeufs²⁰.

Remplissez les **poulaillers** de poules et de coqs. **Marchand d'animaux, [x] Poulailler, Poulet de 6 mois**, achetez **180** pour chaque grange. **Coq**, achetez-en **30** pour chaque poulailler.

Réglez la vitesse sur 360x (si ce n'est déjà fait) et faites constamment le plein de nourriture jusqu'à ce que le succès soit obtenu.

Moutons

Achetez deux **bergeries (grandes)**. Pour remplir la grange, il suffit de décharger la nourriture au **point de déchargement**. Remplissez les **granges** de moutons. **Marchand d'animaux, [x] Grange à moutons (grande), Race locale de Bentheim / Steinschaf / Swiss Black-Brown Mountain / Black Welsh Mountain** (libre choix) **8 mois**, achetez-en **30** pour chaque grange.

Réglez la vitesse sur 360x (si ce n'est déjà fait) et faites constamment le plein de

¹⁸ Quand vous aurez eu 20 vaches, vous obtenez le succès **Troupeau de vaches**.

¹⁹ Quand vous aurez eu 20 porcelets, vous obtenez le succès **Les trois petits cochons**.

²⁰ Quand vous en aurez produit 3 000, vous obtenez le succès **Couacs en série**.

nourriture jusqu'à ce que l'objectif soit terminé²¹.

²¹ Quand vous aurez eu 30 moutons, vous obtenez le succès **Quel moëlleux**.

7. Vendre

Après avoir terminé toutes les autres tâches, il ne vous reste plus que quelques ventes, les objets de collection et peut-être quelques trophées divers et obligatoires.



Faites simplement la même chose que ce que vous avez fait sur votre première sauvegarde, mais vous commencez cette fois par la carte du **Haut-Beyleron**.




Gagner de l'argent facilement



Pour banaliser la vente, vous pouvez à nouveau utiliser le Mods **Subvention gouvernementale**. Placez le panneau sur votre propriété pour gagner une somme ridicule en quelques mois de jeu.






Alternativement, il existe une fois de plus la fonctionnalité pratique du jeu qui permet d'avoir 12 000 000 d'argent dès le début.



Pour gagner facilement 12 millions, démarrez simplement une nouvelle partie multijoueur.

Choisissez **Multijoueur** dans le menu Démarrer, puis **Créer une partie** et utilisez n'importe quel **emplacement de sauvegarde** (Vide recommandé) **Gérant de la ferme, carte Haut-Beyleron**. Vos **Mods** ne sont pas recommandés pour le moment. Appuyez simplement sur  (Continuer). Les paramètres multijoueurs ne nous intéressent pas, alors appuyez sur  à nouveau.

Dès que le chargement du jeu est terminé, appuyez sur . Dans l'écran suivant, vous pouvez personnaliser votre personnage. Choisissez ce que vous voulez et appuyez sur  pour confirmer (ou appuyez simplement sur  et utilisez ce que le jeu vous donne).

Vous êtes désormais sur la carte du Haut-Beyleron. Avant de faire quoi que ce soit ou de vous déplacer, appuyez sur  pour faire apparaître le menu. " **Ferme** " est directement affiché. Appuyez simplement sur  deux fois pour créer une ferme. Répétez ce processus jusqu'à ce qu'il ne vous reste plus d'icône **Créer une nouvelle ferme**.

Appuyez sur  et déplacez-vous vers **Jeu** ou **Paramètres généraux** avec  ou , puis appuyez sur  pour sauvegarder votre partie, et juste après cela, appuyez sur  dans le même menu pour quitter le jeu.

Dès que vous atteignez l' **écran titre**, choisissez **Carrière** et chargez votre **emplacement de sauvegarde** précédemment enregistré dans le **Haut-Beyleron**. Vous voyez juste avant de charger que vous disposez de **12 000 000 \$**. Avant de charger, sélectionnez tous vos Mods DLC avec  puis enfin  pour redémarrer

votre jeu.

Vente d'olives, de sorgho et de raisins

Cette fois, il vous suffit d'acheter les champs 7 et 8. Vous avez besoin d'un camion avec une remorque, un tracteur et une benne spécialement conçue pour **les raisins**.

Ma recommandation est la suivante :

- Camion : Man TGS 18.500 4x4
- Remorque : Krampe SKS 30/1050
- Tracteur : N'importe quel gros
- Benne à raisins : Fuhrmann MRWK 14500

Olives

Achetez maintenant la **station d'achat multifruits**. Placez-en un sur le champ 8 près du point de déchargement devant le magasin. Conduisez votre Man + Krampe jusqu'à la station d'achat et chargez le Krampe avec des **olives**. Rendez-vous au point de vente. Répétez cette opération et votre succès **Olea Europaea** est terminé. Il vous faut au total 60 000 kilos.



Sorgho

Achetez maintenant une autre **station d'achat de multifruits**. Placez-la sur le champ 7 près de la rue à côté du magasin. Vous devez placer votre station dans une direction dans laquelle vous pouvez parcourir une boucle à travers le magasin (voir dans la vidéo). Conduisez votre MAN + Krampe jusqu'à la station d'achat et chargez cette fois le Krampe avec du **sorgho**. Rendez-vous au point de vente. Cette fois, c'est "à l'intérieur" du magasin. Répétez cette opération jusqu'à ce que votre succès **Grain original** soit terminé.

Vous avez besoin d'un total de 500 000 kilos de sorgho.



Raisins

Enfin, conduisez votre gros tracteur + benne Fuhrmann jusqu'à la station d'achat sur le champ 7 et chargez la benne avec des **raisins**. Rendez-vous au point de vente. Cette fois, c'est encore à côté du magasin. Répétez ceci et votre succès **A tort ou à raisins** est terminé.

Vous avez besoin d'un total de 90 000 litres de raisins.



Maintenant, vous avez terminé. Il ne vous reste plus qu'à partir en quête d'objets à collectionner sur chacune des 3 cartes et obtenir quelques succès divers.

8. Objets de collection Elm creek

Importance des coordonnées

La meilleure façon de collecter les objets de collection Elm creek est de les collecter par groupe. Il y a 10 groupes d'objets par pile, chaque objet a une couleur individuelle et vous obtenez de l'argent supplémentaire pour collecter un bloc de 10²². À certaines coordonnées, vous trouverez plus d'un objet de collection. Gardez cela à l'esprit et ne perdez pas la trace de vos objets.

Tous les objets de collection sont des jouets en bois. Vaches, moutons, cochons, chevaux, moissonneuses, semoirs, charrues, remorques, tonnes à eau et tracteurs. N'hésitez pas à combiner tous les éléments dans l'ordre de votre choix. Mais sauvegardez votre partie de temps en temps.

J'ai une vidéo pour tous ceux qui collectionnent plus probablement avec un support vidéo. (L'ordre est différent des photos). La vidéo a été mise à ma disposition avec l'aimable soutien de [1UP Wonders](#) (Max).

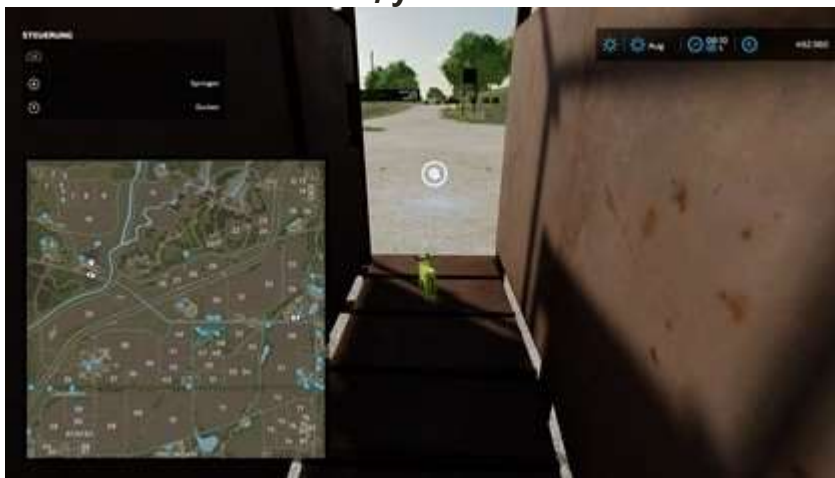


²² Quand vous en avez trouvé 100, vous obtenez le succès **Quelles belles couleurs**.

Vaches

+	X	Y		X	Y
1	442	691	6	1599	1559
2	677	568	7	1217	2007
3	1485	481	8	690	1562
4	1563	168	9	238	2007
5	1859	457	dix	67	1856

- **Chaux — x 442, y 691**



- **Magenta — x 677, y 568**



- **Vert — x 1485, y 481**



- **Violette** — x 1563, y 168



- **Orange** — x 1859, y 457



- **Rouge** — x 1599, y 1559



- **Azure** — x 1217, y 2007



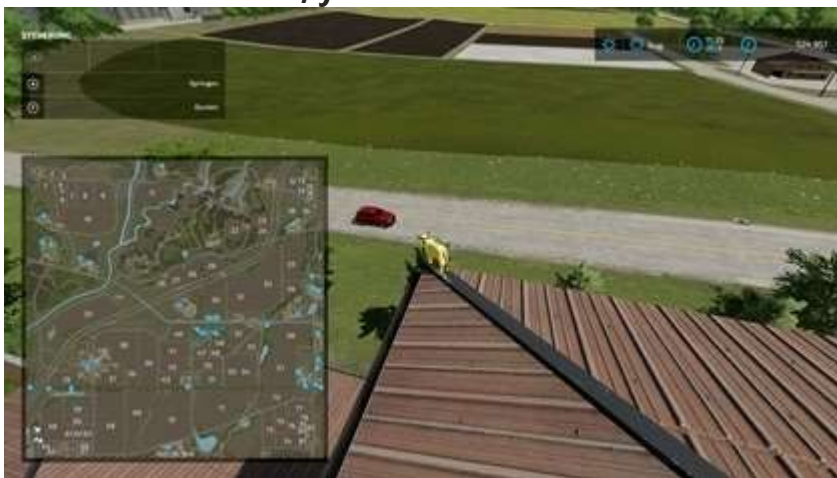
- **Cyan** — x 690, y 1562



- **Bleu** — x 238, y 2007



- **Jaune — x 67, y 1856**



Cet article peut être un peu difficile à trouver. D'après le point de vue de la photo : Vous devez grimper sur quelques échelles sur les toits à votre gauche. Si vous avez du mal à trouver cela, regardez la vidéo. L'article commence à 10h12.

Mouton

	X	y		X	y
1	1961	134	6	690	1592
2	1485	481	7	472	1300
3	1088	649	8	82	1109
4*	1266	1072	9	441	651
5	1599	1559	dix	744	136

4* Si vous rencontrez des difficultés pour y accéder, utilisez un chariot télescopique.

- **Bleu — x 1958, y 136**



- Orange — x 1485, y 481



- Cyan — x 1088, y 649



- Rouge — x 1266, y 1072



Cet article peut être un peu dur à pied. D'après le point de vue de l'image : Vous devez sauter sur le petit toit à gauche puis sur le toit haut au milieu. Si vous rencontrez des problèmes, utilisez simplement un chariot télescopique.

- **Vert** — x 1599, y 1559



- **Jaune** — x 690, y 1562



- **Chaux** — x 472, y 1300



- **Magenta — x 82, et 1109**



- **Violette — x 441, y 651**



- **Azur — x 744, y 136**



Cochons

	X	y		X	y
1	1557	236	6	1540	1667
2	1485	481	7	1226	1968
3	970	801	8	1988	1852
4	1192	1468	9	1980	1998
5	1599	1559	dix	1980	1998

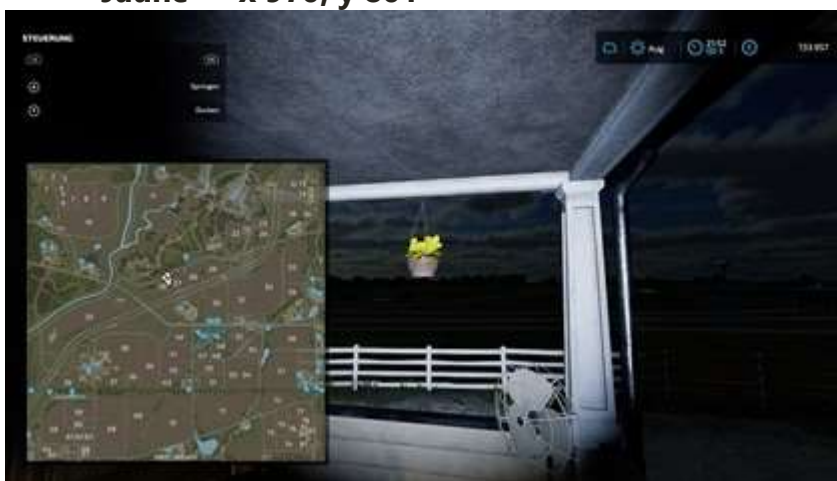
- Rouge — x 1557, y 236



- Cyan — x 1485, y 481



- **Jaune** — x 970, y 801



- **Magenta** — x 1192, et 1468



- **Bleu** — x 1599, y 1559



- **Azure** — x 1540, y 1667



- **Orange** — x 1226, y 1968



Ici, à l'intérieur du bateau se trouve un autre élément, une remorque. Vous ne pouvez pas voir cet article mais croyez-moi, il est également ici.

- **Vert** — x 1988, y 1852



- **Chaux** — x 1980, y 1998



- **Violette** — x 1980, et 1998



Chevaux

	X	y		X	y
1	18	89	6	1189	1057
2	18	89	7	2030	1177

3	27	769	8	1485	481
4	690	1562	9	1279	294
5	1011	1984	dix	1297	182

- **Azur — x 18, y 89**



- **Violette — x 18, y 89**



- **Chaux — x 27, y 769**



- **Magenta — x 690, et 1562**



- **Orange** — x 1011, y 1984



- **Bleu** — x 1189, y 1057



Un peu difficile à voir. Le **cheval** est à l'intérieur du caddie couché.

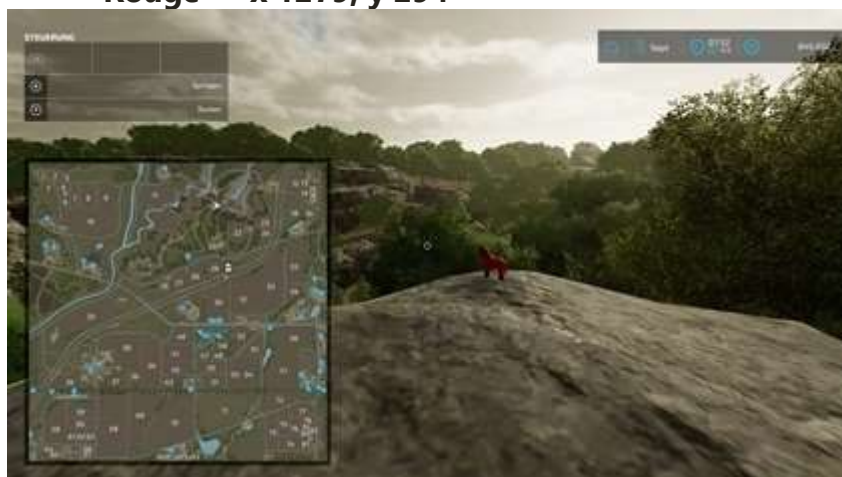
- **Vert** — x 2030, y 1177



- **Jaune** — x 1485, y 481



- **Rouge** — x 1279, y 294



- **Cyan** — x 1297, y 182



Récolteuses

	X	y		X	y
1*	121	402	6*	1876	1062
2	1081	363	7*	1990	1090
3	1211	92	8	1356	1560
4*	1456	173	9	1066	1476
5	1496	294	dix	308	1590

1,6,7* Chariot télescopique avec pelle nécessaire
 4* Cet objet se trouve dans la grotte souterraine.

- **Jaune — x 121, y 402**



Pour cet article, vous avez besoin d'un **Chariot Téléscopique**, nul autre que **le MANITOU MLT 840-145 PS+** avec une Pelle qui a fonctionné pour moi.

- **Orange — x 1081, y 363**



- **Cyan** — x 1211, y 92



- **Rouge** — x 1456, y 173



Cet objet se trouve dans la grotte souterraine. L'entrée est au x 1420 y 200. Si vous rencontrez des difficultés pour trouver cet objet, regardez la vidéo en haut. La grotte commence à 21h50.

- **Violette** — x 1496, y 294



- **Chaux** — x 1876, y 1062



Pour cet article, vous avez besoin d'un **chariot télescopique**. Il suffit d'en acheter un en magasin (l'article est en haut du magasin).

- **Vert** — x 1990, y 1090



Pour cet article, vous avez besoin d'un **chariot télescopique** ou d'un **gros tracteur**.

- **Magenta** — x 1356, et 1560



- **Bleu** — x 1066, y 1476



- **Azure** — x 308, y 1590



Semoirs

	X	y		X	y
1	1211	90	6	1343	1074
2*	1454	176	7	1063	987

3	1655	1133	8	461	1422
4	1409	1146	9	151	1570
5	1410	1076	dix	411	662

2* Cet objet est dans la grotte

- **Vert — x 1211, y 90**



- **Cyan — x 1454, y 176**



Cet objet se trouve dans la grotte souterraine. L'entrée est au x 1420 y 200. Si vous rencontrez des difficultés pour trouver cet objet, regardez la vidéo en haut. La grotte commence à 21h50.

- **Violette — x 1655, y 1133**



- **Orange** — x 1409, et 1146



Cet article se trouve au sommet du toit, entre les planches de bois vues sur la photo (là où se trouve le pointeur). Il y a des échelles pratiques pour monter sur le toit.

- **Azur** — x 1410, y 1076



- **Rouge** — x 1343, y 1074



- **Chaux** — x 1063, y 987



- **Magenta** — x 461, et 1422



- **Bleu** — x 151, y 1570



- **Jaune** — x 411, y 662



Charrues

	X	y		X	y
1	227	394	6*	1437	194
2	1080	213	7	1363	1078
3	1153	417	8	1926	1525
4	1305	490	9	1185	2002
5	1404	174	dix	224	1987

6* Cet objet est dans la grotte

- **Vert** — x 227, y 394



- **Bleu — x 1080, y 213**



- **Cyan — x 1153, y 417**



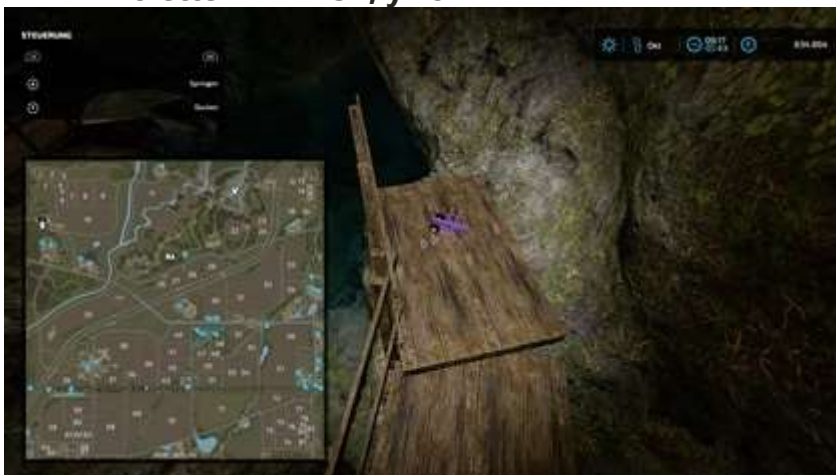
- **Orange — x 1305, y 490**



- **Rouge** — x 1404, y 174



- **Violette** — x 1437, y 194



Cet objet se trouve dans la grotte souterraine. L'entrée est au x 1420 y 200. Si vous rencontrez des difficultés pour trouver cet objet, regardez la vidéo en haut. La grotte commence à 21h50.

- **Magenta** — x 1363, et 1078



- **Chaux** — x 1926, y 1525



- **Jaune** — x 1185, y 2002



- **Azur** — x 224, y 1987



Bandes annonces

	X	y		X	y
1	27	769	6	1963	1531
2	908	50	7	1926	1547
3	1564	169	8*	1229	1967
4	1657	180	9	1078	1965
5	2010	857	dix	417	1596

8* Vous ne pouvez pas voir cet objet mais croyez-moi, il est là sur le bateau. Attendez simplement l'invite de prise en charge.

- **Azur — x 27, y 769**



- **Magenta — x 908, y 50**



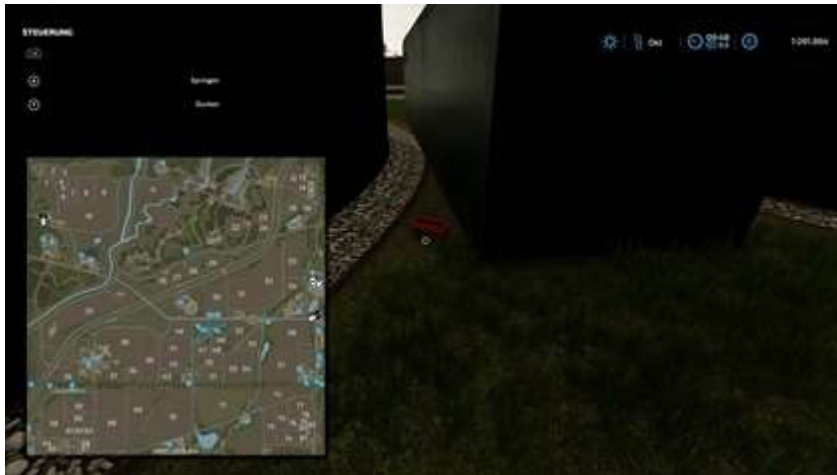
- **Jaune** — x 1564, y 169



- **Chaux** — x 1657, y 180



- **Rouge** — x 2010, y 857



- **Orange** — x 1963, y 1531



- **Vert** — x 1926, y 1547



Cet article peut être un peu difficile à atteindre. Du point de vue de la photo : Vous venez de l'arrière. Il y a quelques escaliers (style poutre bleue). Vous devez les monter, puis marcher sur le tapis roulant géant jusqu'à l'objet lui-même que vous voyez sur la photo. Si vous rencontrez des difficultés pour trouver cet objet, regardez la vidéo commençant à 4:57.

- **Violette — x 1229, y 1967**



Je n'ai aucune idée de la raison pour laquelle cet élément n'est pas visible, mais même dans la vidéo de 19h50, cet élément n'est pas visible. Peut-être que c'est sous le bateau ? Attendez simplement l'invite affichée sur l'image ou vue dans la vidéo pour récupérer cet objet.

- **Bleu — x 1078, y 1965**



- **Cyan — x 417, y 1596**



Tonnes à eau

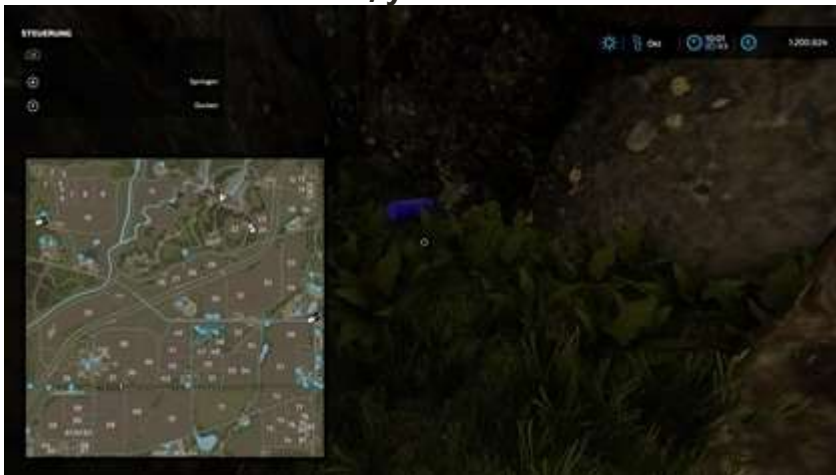
	X	y		X	y
1	1549	253	6	1192	1468
2*	1354	256	7	1157	1621
3	1236	124	8	1577	1709
4	1142	402	9	1873	2002
5	1091	973	dix	1907	1520

2* Près de la grotte, extrêmement difficile à trouver.

- **Jaune — x 1549, y 253**



- **Violette — x 1354, y 256**



Cet objet se trouve à proximité de la grotte souterraine. L'entrée est au x 1420 y 200. Si vous rencontrez des difficultés pour trouver cet objet, regardez la vidéo en haut. L'article commence à 21h15.

- **Azur — x 1236, y 124**



- **Cyan** — x 1142, y 402



- **Rouge** — x 1091, y 973



- **Bleu** — x 1192, y 1468



- **Chaux** — x 1157, y 1621



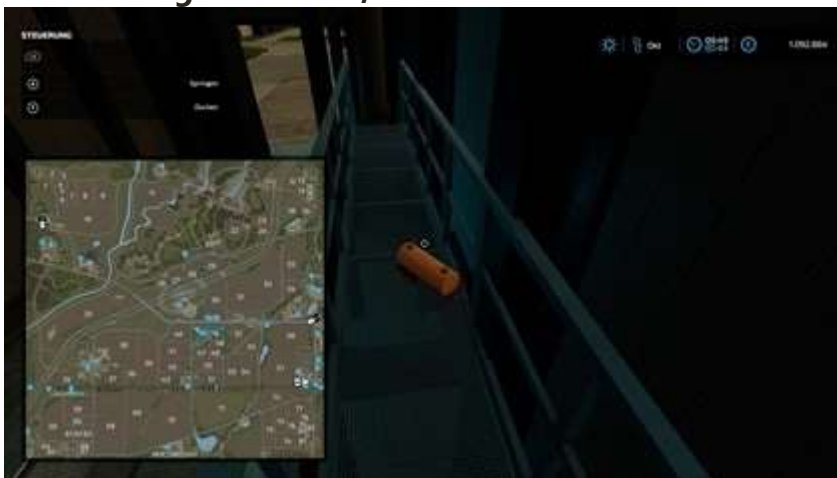
- **Magenta** — x 1577, et 1709



- **Vert** — x 1873, y 2002



- **Orange** — x 1907, et 1520



Tracteurs

	X	y		X	y
1	895	87	6	1951	536
2	1179	344	7	1527	1810
3	1234	280	8	439	1440
4	1305	490	9	424	1370
5*	1419	231	dix	564	819

5* Cet objet est dans la grotte

- **Cyan** — x 895, y 87



Vous devez gravir l'échelle sur le silo et ramper lentement dans le tuyau de droite jusqu'au sommet. L'objet se trouve sur la poutre en acier à droite (là où se trouve le pointeur). Si vous rencontrez des difficultés pour trouver cela, regardez la vidéo à partir de 15h30.

- **Vert — x 1179, y 344**



Au sommet de cette tour d'avant-poste.

- **Chaux — x 1234, y 280**



- **Azur** — x 1305, y 490



- **Magenta** — x 1419, y 231



Cet objet se trouve dans la grotte souterraine. L'entrée est au x 1420 y 200. Si vous rencontrez des difficultés pour trouver cet objet, regardez la vidéo en haut. La grotte commence à 21h50.

- **Rouge** — x 1951, y 536



- **Violette** — x 1527, y 1810



- **Orange — x 439, et 1440**



Dans cette impasse derrière les poubelles.


- **Bleu — x 424, y 1370**



- **Jaune — x 564, y 819**



9. Objets de collection Haut-Beyleron

Déplacez-vous simplement vers les coordonnées indiquées dans le tableau ci-dessous²³ et récupérez les **cartouches de jeu**. Toutes les cartouches sont accessibles à pied ou en voiture. Vous récupérez les cartouches en appuyant sur .

Certaines cartouches sont difficiles à voir. Elles se trouvent quelques fois dans des herbes hautes ou dans des coins sombres. Déplacez-vous simplement vers les coordonnées dans la liste ci-dessous. Ce sont les emplacements **exacts** !

Les photos sont prises depuis une meilleure position d'aperçu pour vous montrer chaque article²⁴.

J'ai une vidéo pour tous ceux qui collectionnent plus probablement avec un support vidéo. (L'ordre est différent des images.)

La vidéo a été mise à ma disposition avec l'aimable soutien de **1UP Wonders** (Max).



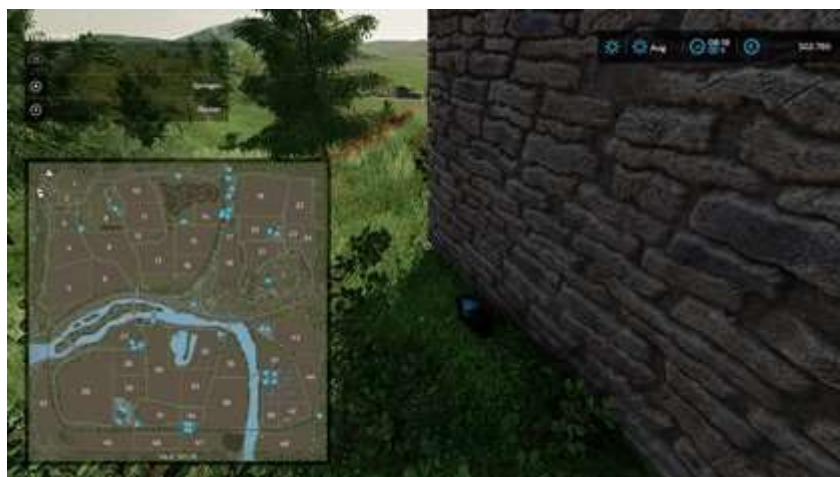
²³ Évidemment, pour les joueurs sur PS4/5 cela n'est pas possible puisqu'il n'existe pas (encore) de GPS pour les Playstation. Les objets devront donc être « découverts »...

²⁴ Quand vous aurez trouvé toutes les cartouches, vous obtenez le succès **C'est parti**.

	X	oui		X	oui
01	127	69	11	1223	1057
02	570	176	12	1249	956
03	583	369	13	1293	924
04	1232	188	14	1348	911
05	87	818	15	1276	693
06	204	1270	16	1571	810
07	753	873	17	1582	941
08	851	1044	18	1753	950
09	1030	1014	19	1078	1348
dix	1140	983	20	1416	1892

127 69

Cette cartouche est dans l'herbe près du mur.

**570 176**

Cette cartouche se trouve dans l'herbe près du mur, juste à côté de l'arbre.



583 369

Cette cartouche se trouve sur le Cabinet Arcade.



1232 188

Cette cartouche se trouve au-dessus de l'arche brisée.



87 818

Cette cartouche se trouve au sommet du mur brisé. Un peu difficile à voir.



204 1270

Cette cartouche se trouve dans l'herbe près du banc de pierre. Très difficile à repérer.



753 873

Cette cartouche se trouve au sommet du grand pont ferroviaire en pierre. Marchez simplement jusqu'aux coordonnées. Très facile à repérer à la lumière du jour.



851 1044

Derrière le bâtiment de l'usine. Très difficile à repérer. Allez simplement aux coordonnées. Utilisez votre lampe de poche **LB+** **B** si besoin.



10h30 10h14

Entre les deux bateaux.



1140 983

C'est un peu capricieux. Depuis les rues, contournez le bâtiment et sautez sur le toit, puis déplacez-vous jusqu'aux coordonnées. C'est facile à voir de loin. C'est dans le coin près de l'échelle menant au toit supérieur. Si vous rencontrez de grosses difficultés pour y parvenir, utilisez un chariot télescopique.



1223 1057

Cette cartouche se trouve derrière le banc dans l'herbe.



1249 956

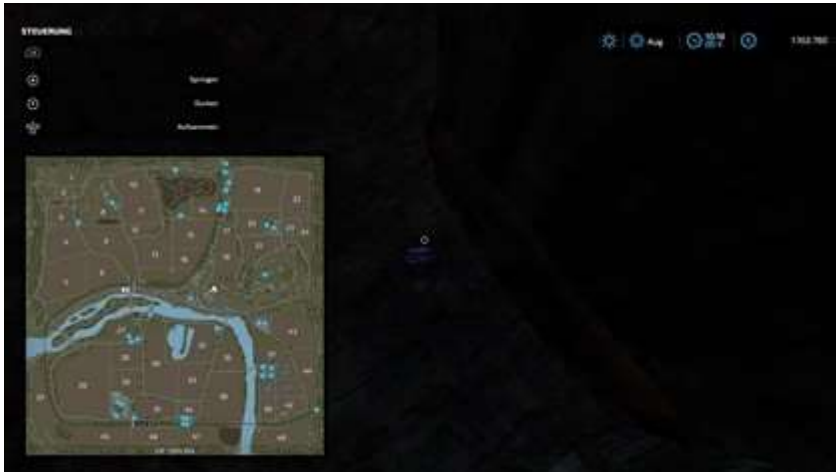
Un peu au sud on aperçoit ce tunnel de loin. Entrez simplement et attrapez la cartouche à peu près au milieu.



1293 924

Cette cartouche se trouve au dessus et à l'intérieur du château. Vous pouvez entrer dans la ruine par le nord. Il suffit de monter tous les escaliers jusqu'au sommet. Vous y trouverez l'endroit sur la photo 1. Déplacez-vous simplement à l'intérieur. Il y aura un autre escalier menant à un coin extrêmement sombre. Utilisez votre lampe de poche si vous avez du mal à voir cela.





1348 911

Celui-ci se trouve également près des ruines. Sautez simplement vers le sud depuis le dernier endroit. Il y a quelques alcôves et petites places. Vous pouvez entrer par le haut, par la gauche ou par la droite. Déplacez-vous vers les coordonnées. La cartouche est près du poteau dans l'herbe.



1276 693

À l'intérieur de la plate-forme panoramique sur la balustrade en pierre. Très facile à attraper.



1571 810

Cette cartouche se trouve près de l'arche dans l'herbe. A peine à voir.



1582 941

La cartouche se trouve à l'intérieur du seau de la catapulte. Vous devez grimper sur cette chose pour l'attraper.



1753 950

La cartouche est dans l'herbe près de l'arbre. Si vous avez du mal à voir cela, utilisez votre lampe de poche.



1078 1348

La cartouche se trouve dans l'herbe près de l'eau près du saule pleureur. Si vous avez du mal à voir cela, utilisez votre lampe de poche.




1416 1892

Cette cartouche se trouve à l'intérieur d'un rocher étrange.



10. Objets de collection Erlengrat

Déplacez-vous simplement vers les coordonnées indiquées dans le tableau et récupérez les **tranches de fromage**. Toutes les tranches sont accessibles à pied ou en voiture. Vous récupérez le fromage en appuyant sur .²⁵

J'ai une vidéo pour tous ceux qui collectionnent plus probablement avec un support vidéo. (L'ordre est différent des images). La vidéo a été mise à ma disposition avec l'aimable soutien de [1UP Wonders](#) (Max).



	X	y		X	y		X	y
1.	481	335	5.	1149	960	9.	1014	1363
2.	1198	523	6.	1158	1081	dix.	996	1714
3.	1049	845	7.	1262	1009	11.	1540	1134
4.	1162	861	8.	930	1181	12.	363	1931

²⁵ Quand vous aurez trouvé les 12 fromages, vous obtenez le succès **Dans la fromagerie**.

481 335



1198 523



1049 845



1162 861



1149 960



1158 1081



1262 1009



930 1181



1014 1363



996 1714



1540 1134



363 1931






11. Divers et obligatoire






Maintenant, travaillons enfin sur quelques trophées très simples. Si vous n'avez pas utilisé la subvention gouvernementale ou commencé avec 12 000 000 d'argent, terminez simplement les trophées dans l'ordre de votre choix.

Préparation

Avant de pouvoir faire quoi que ce soit dans ce jeu, vous avez besoin de beaucoup plus d'argent que les 12 000 000 \$, et vous avez également besoin de champs pour récolter et construire des bâtiments.

Appuyez sur  et déplacez-vous avec **LB** et **RB** vers l'onglet le plus haut. Appuyez sur  pour changer l'affichage en Terres agricoles, le  marque un champ à acheter. En bas, vous voyez le prix et le montant d'argent dont vous disposez.

Je recommande d'acheter seulement un petit terrain pour gagner beaucoup plus d'argent au début. Choisissez ce que vous voulez. J'ai choisi le « forfait » 4/5/6/7 car il ne coûte que 161 424 €. N'hésitez pas à utiliser ce que vous voulez.

Appuyez sur  et déplacez-vous avec **LB** et **RB** jusqu'à l'onglet le plus bas **Autres**. Voici votre **marchand d'animaux** (nécessaire plus tard) et l'onglet **Construction**. Choisissez **Construction**. Sélectionnez avec  **Production**, appuyez sur , sélectionnez **Générateurs**, appuyez sur  à nouveau et sélectionnez **Grande éolienne** (l'élément à droite), appuyez sur  pour enfin sélectionner l'élément.

Maintenant, déplacez-vous vers votre champ acheté et placez autant de turbines que vous pouvez vous le permettre. Pour moi, c'était 15. Avec une échelle de temps de 360x, vous gagnez de l'argent pendant que vous jouez ou que vous restez au ralenti. Pour accélérer ce processus, achetez simplement des turbines supplémentaires de temps en temps.

Trophées divers / obligatoires



Après avoir joué ou être resté inactif, vous obtenez le succès **Et ce n'est que le début** pour un seul fichier de sauvegarde²⁶ avec un total de **10 heures de temps de jeu**.

Ceci est techniquement cumulatif mais doit être réalisé sur un seul fichier de sauvegarde. Cela vient naturellement à mon humble avis.


Le prochain succès facile est **Une vraie vie de chien** (Ultimutt Pawesomeness). Pour

²⁶ Dans ce document, il semble que l'expression « pour un seul fichier de sauvegarde » signifie en réalité : « pour une même session de jeu sans interruption », donc sans avoir quitté le jeu puis rechargé sa dernière sauvegarde (avis personnel du traducteur).




celui-ci, vous devez acheter une niche et caresser votre chien.



Passez à l'onglet **Autres** avec . Choisissez **Animaux, Autres, Niche**. Ensuite, allez vers votre chien²⁷ et appuyez sur  pour le caresser. Et voilà.

Achetez maintenant 15 des ruches les moins chères pour apporter le succès **Le miel et les abeilles**.

Passez à l'onglet **Autres** avec . Choisissez **Animaux, Abeilles, Ruche**. Prenez le moins cher pour 1 100 \$. Placez-en simplement 15 dans n'importe lequel de vos champs. Et voilà.

Après 15 à 30 minutes, vous devriez maintenant disposer de plus de 1 100 000 \$ d'argent pour pouvoir acheter une « flotte automobile ».


Allez dans le menu **Véhicules**  en appuyant sur (et peut-être  ) et sélectionnez **Voitures**. Achetez maintenant 60 « voitures » **Mahindra** (17 200 \$ chacune).





Si vous avez installé tous les mods recommandés, achetez simplement une palette de **pierres** avec , **Objet, Palettes, Palette relevable avec pierres**. Prenez un de vos Mahindra et remplissez-le de pierres. Pour ce faire, placez-vous près de la palette et appuyez sur  pour la remplir de pierres. Les 460 kilos sont largement suffisants pour la réalisation.

Rendez-vous maintenant au point de vente de pierres près du champ 57 (Elmcreek). Réalisation accomplie.

Après avoir obtenu ces succès, vendez tous les **Mahindras** pour récupérer une partie de votre argent, environ 13 000 \$ chacun, soit un total de 780 000 \$.

Les suivants sont tous les succès **d'équitation**.

Achetez une écurie dans le point d'achat **Autres**. Choisissez **Cheval** cette fois et achetez le **pâturage pour chevaux** le moins cher pour 55 000 \$. Passez chez le **marchand d'animaux** et achetez le cheval de votre choix. Allez à votre **pâturage** et appuyez sur  pour monter à cheval. Vous pouvez désormais terminer certaines trophées équestres.

Au début, après être monté sur votre cheval, avec  vous irez plus vite²⁸ et avec  plus lentement. Si vous appuyez sur  3 ou 4 fois, vous pourrez sauter avec  en montant à cheval. Cela vous donne le succès **Allez Hop** pour sauter avec un cheval²⁹.

²⁷ S'il n'est pas visible, remplissez sa gamelle, il arrivera ventre à terre !

²⁸ Pas, trot, petit galop, galop.

²⁹ Et quand vous aurez chevauché au moins 1h30, vous obtenez le succès **Pur-sang**.

Répétez cette opération 499 fois pour obtenir le succès **Vous n'êtes pas un kangourou**. Cela ne doit pas nécessairement être fait l'un après l'autre, mais cumulativement lors d'une même session de jeu.




Pendant que vous roulez, le compteur « Riding » augmente. Dès qu'il atteint 100% pour la première fois, vous obtenez le succès **Huu Dada**.

Pour le dernier exploit d'équitation, vous devez cumuler 50 km d'équitation à cheval. À mon humble avis, faites l'opération avec un élastique en regardant un film ou en dormant. Vous gagnez également beaucoup d'argent en faisant cela.

Vous pouvez désormais utiliser l'élastique et déplacer les autres véhicules nécessaires.

Vous devez conduire un **camion** sur 50 km, une **voiture** sur 100 km et un **tracteur** sur 150 km en distance totale de conduite³⁰. C'est encore une fois cumulatif. Un élastique est recommandé. Les travailleurs de l'IA ne comptent **pas**. Vous devez conduire seul.

Après avoir conduit un **Camion** pendant 50 km³¹, une **Voiture** pendant 100 km³² ou un **Tracteur** pendant 150 km³³ en distance totale de conduite, vous pouvez repeindre³⁴ et réparer³⁵ un de vos véhicules.

Rendez-vous au magasin et gardez-vous près de l'**icône de clé**. Accédez à l'icône de clé et appuyez sur . Dans le menu du concessionnaire, appuyez sur  pour réparer votre véhicule, puis sur le bouton  pour changer sa couleur (selon votre choix).

La prochaine étape est la coupe du bois. Achetez simplement n'importe quelle tronçonneuse dans le menu **Outils**. L'astuce ici est d'abattre un arbre 25 fois ou simplement d'abattre 25 arbres. Vous ne pouvez couper des arbres que sur des terres qui vous appartiennent.

Avec le premier arbre coupé, vous obtenez le succès **Adieu vieille souche** et après 25 **Le bois c'est branché**.

Si ce n'est pas déjà fait, prenez n'importe quel bâtiment bon marché et pavez vos champs avec. Une fois que la majeure partie d'un champ est entièrement pavée, vous

³⁰ Dès que vous avez acheté un véhicule de chaque catégorie, vous obtenez le succès **J'aime varier les plaisirs** et quand vous aurez acheté au moins un exemplaire de la plupart des équipements, véhicules et accessoires agricoles, vous obtenez le succès **C'est ma bécaune du week-end**. Idem pour les véhicules, qui vous donneront le succès **Flotte de véhicules** (merci au site <https://www.psthc.fr/unjeu/farming-simulator22-ps4/guide-trophees.htm>)

³¹ Succès **Long trajet**.

³² Succès **Virée en voiture**.

³³ Succès **Balade aux champs**.


³⁴ Succès **Van Gogh**.

³⁵ Succès **C'est tombé tout seul**.

devriez avoir terminé **A court de terrain**.

Il n'est jamais trop tard pour que Farm soit une réalisation « délicate ». Vous pouvez obtenir cela de manière légitime ou en trichant des rendez-vous hors ligne. Si vous souhaitez jouer à ce jeu légitime, vous devez à nouveau lire un fichier de sauvegarde après **1 AN d'absence**. Chargez simplement le fichier après 1 an.

Vous pouvez également « tricher » en jouant hors ligne. Pour cela, vous devez vous déconnecter, redémarrer votre Xbox et remplacer la date par une date antérieure. Votre meilleur pari sera le 01.01.2020. Créez un nouveau fichier de sauvegarde. Enregistrez votre partie. Fermez le jeu, revenez en ligne et chargez ledit fichier de sauvegarde. N'oubliez pas de vous laver les mains après cela. ;)

Les deux dernières trophées diverses sur Elmcreek sont les trophées **Aider les autres**. Pour ceux-là, vous devez terminer **des contrats** avec d'autres agriculteurs. Vous pouvez rechercher des contrats avec , puis naviguer avec **LB** ou **RB** vers **Contrats**. Le contrat le plus rapide et le plus simple est **celui de la fertilisation**. Achetez simplement n'importe quel **gros tracteur** et un **épandeur d'engrais**. Je recommande l' **Amazone ZG-TS 10001**. N'oubliez pas de le remplir d'engrais ! Celui-ci s'étend sur **42 mètres** au total. Si vous conduisez avec l'un d'entre eux sur un petit champ, vous le terminez en quelques secondes. Pour rendre les choses beaucoup plus faciles, achetez tous les champs aux formes étranges et tous les "grands" champs de la carte. Je recommande d'acheter tous les champs à l'exception des champs 13-17, 41-42, 50-54, 61-67 et 74-82. Placez un Tracteur avec un Épandeur sur chaque groupe et vérifiez de temps en temps la page **Contrats**.

Vous pouvez travailler avec l'IA même sur ces contrats, mais l'IA est extrêmement stupide et la plupart du temps, le domaine ne sera pas terminé à 100 %. C'est encore une fois cumulatif, mais pour certaines personnes, cela n'a pas fonctionné s'il n'est pas terminé en une seule séance.

Après avoir terminé votre premier contrat, vous obtenez le succès **Aidez-moi à vous aider**³⁶ et après en avoir terminé 50 **L'ouvrier A ne s'arrête... jamais**.

Et voilà³⁷ !

F I N

³⁶ Liste de tous les succès en français disponible ici : <https://www.succesone.fr/tous-les-jeux/farming-simulator-22/>

³⁷ Succès manquants dans la version originale du document : **C'est dans les vieux pots** (jouer trois mois dans une même session) et **Pierres qui roulent** (ramasser des pierres dans un champ et les vendre après les avoir broyées).