

Shadow of the Tomb Raider est un jeu Cristal Dynamics / Square Enix / EIDOS
PDF © 2023 Les Publications du Marcel
<http://www.lespublicationsdumarcel.com>

Avant propos

Ce document est un simple assemblage des pages d'aide du jeu sur SONY PS4, onglet **Guide de Survie**, destiné à apporter une assistance au joueur en cours de partie (PDF ouvert sur un iPad, par exemple).

Il sera complété ici et là de quelques commentaires si cela semble nécessaire à l'auteur.



GUIDE DE SURVIE

COMPÉTENCES : CHERCHEUR

PAS DU HOAZIN

SERRES D'AIGLE

VUE DE L'AIGLE

RUSE DU CORBEAU

NID DE LA VIPÈRE

ŒIL DE L'AIGLE

COMPÉTENCES : GUERRIER

COMPÉTENCES : PILLEUR

OBJETS À COLLECTIONNER

COMBAT

FABRICATION

EXPLORATION

INVENTAIRE

SURVIE

TRAVERSÉE

PAS DU HOAZIN

Réduit le bruit des sauts, des réceptions et des chutes.

L2 CATÉGORIE PRÉCÉDENTE R2 CATÉGORIE SUIVANTE ○ QUITTER



GUIDE DE SURVIE

COMPÉTENCES : CHERCHEUR

PAS DU HOAZIN

SERRES D'AIGLE

VUE DE L'AIGLE

RUSE DU CORBEAU

NID DE LA VIPÈRE

ŒIL DE L'AIGLE

COMPÉTENCES : GUERRIER

COMPÉTENCES : PILLEUR

OBJETS À COLLECTIONNER

COMBAT

FABRICATION


EXPLORATION

INVENTAIRE




SURVIE

TRAVERSÉE

SERRES D'AIGLE

Sur une branche, MAINTENEZ  pour tirer une flèche-grappin sur un ennemi pour le tuer et suspendre son corps à une branche. Un seul corps par branche peut être suspendu.



 CATÉGORIE PRÉCÉDENTE  CATÉGORIE SUIVANTE  QUITTER



GUIDE DE SURVIE

▼ COMPÉTENCES : CHERCHEUR

PAS DU HOAZIN

SERRES D'AIGLE

VUE DE L'AIGLE

RUSE DU CORBEAU

NID DE LA VIPÈRE

ŒIL DE L'AIGLE

▶ COMPÉTENCES : GUERRIER

▶ COMPÉTENCES : PILLEUR

▶ OBJETS À COLLECTIONNER

▶ COMBAT

▶ FABRICATION

▶ EXPLORATION

▶ INVENTAIRE

▶ SURVIE

▶ TRAVERSÉE

VUE DE L'AIGLE

Révélez les artéfacts, les monolithes, les coffres à trésor, les cartes d'archiviste et les sacs à dos d'explorateur en utilisant l'instinct de survie.

CATÉGORIE PRÉCÉDENTE CATÉGORIE SUIVANTE QUITTER



GUIDE DE SURVIE

COMPÉTENCES : CHERCHEUR

PAS DU HOAZIN
SERRES D'AIGLE
VUE DE L'AIGLE

RUSE DU CORBEAU

NID DE LA VIPÈRE
ŒIL DE L'AIGLE

COMPÉTENCES : GUERRIER

COMPÉTENCES : PILLEUR

OBJETS À COLLECTIONNER

COMBAT

FABRICATION

EXPLORATION

INVENTAIRE




SURVIE

TRAVERSÉE

RUSE DU CORBEAU

Un **INSTINCT DE SURVIE** amélioré met en surbrillance les pièges à proximité.



 CATÉGORIE PRÉCÉDENTE  CATÉGORIE SUIVANTE  QUITTER



GUIDE DE SURVIE

▼ COMPÉTENCES : CHERCHEUR

PAS DU HOAZIN

SERRES D'AIGLE

VUE DE L'AIGLE

RUSE DU CORBEAU

NID DE LA VIPÈRE

ŒIL DE L'AIGLE

▶ COMPÉTENCES : GUERRIER

▶ COMPÉTENCES : PILLEUR

▶ OBJETS À COLLECTIONNER

▶ COMBAT

▶ FABRICATION

▶ EXPLORATION

▶ INVENTAIRE

▶ SURVIE

▶ TRAVERSÉE

NID DE LA VIPÈRE

Augmente la quantité de ressources fabriquées que vous récupérez de toutes les sources.

CATÉGORIE PRÉCÉDENTE CATÉGORIE SUIVANTE QUITTER



GUIDE DE SURVIE

COMPÉTENCES : CHERCHEUR

PAS DU HOAZIN
SERRES D'AIGLE
VUE DE L'AIGLE
RUSE DU CORBEAU
NID DE LA VIPÈRE

ŒIL DE L'AIGLE

COMPÉTENCES : GUERRIER

COMPÉTENCES : PILLEUR

OBJETS À COLLECTIONNER

COMBAT

FABRICATION



EXPLORATION

INVENTAIRE




SURVIE

TRAVERSÉE

ŒIL DE L'AIGLE

Les plantes de PERCEPTION permettent à Lara de percevoir les ANIMAUX et les RESSOURCES NATURELLES dans l'environnement. Améliorez PERCEPTION pour percevoir également les ENNEMIS. MAINTENEZ , puis APPUYEZ sur  pour utiliser les plantes de PERCEPTION.



 CATÉGORIE PRÉCÉDENTE  CATÉGORIE SUIVANTE  QUITTER



GUIDE DE SURVIE

▶ COMPÉTENCES : CHERCHEUR

▼ COMPÉTENCES : GUERRIER

MENACE DU RENARD

REPOS DU PUMA

CHARGE DU PUMA

RUSE DU RENARD

VITESSE DE L'ALOUATE

CHUTE DU RENARD

▶ COMPÉTENCES : PILLEUR

▶ OBJETS À COLLECTIONNER

▶ COMBAT

▶ FABRICATION

▶ EXPLORATION

▶ INVENTAIRE

▶ SURVIE

▶ TRAVERSÉE

MENACE DU RENARD

Active l'assistance visuelle quand Lara vise la tête d'un ennemi.

CATÉGORIE PRÉCÉDENTE CATÉGORIE SUIVANTE QUITTER



GUIDE DE SURVIE

▶ COMPÉTENCES : CHERCHEUR

▼ COMPÉTENCES : GUERRIER

MENACE DU RENARD

REPOS DU PUMA

CHARGE DU PUMA

RUSE DU RENARD

VITESSE DE L'ALOUATE

CHUTE DU RENARD

▶ COMPÉTENCES : PILLEUR

▶ OBJETS À COLLECTIONNER

▶ COMBAT

▶ FABRICATION

▶ EXPLORATION

▶ INVENTAIRE

▶ SURVIE

▶ TRAVERSÉE

REPOS DU PUMA

La précision augmente lorsque vous maintenez un TIR CHARGÉ plus longtemps.

CATÉGORIE PRÉCÉDENTE CATÉGORIE SUIVANTE QUITTER



GUIDE DE SURVIE

▶ COMPÉTENCES : CHERCHEUR

▼ COMPÉTENCES : GUERRIER

MENACE DU RENARD

REPOS DU PUMA

CHARGE DU PUMA

RUSE DU RENARD

VITESSE DE L'ALOUATE

CHUTE DU RENARD

▶ COMPÉTENCES : PILLEUR

▶ OBJETS À COLLECTIONNER

▶ COMBAT

▶ FABRICATION

▶ EXPLORATION

▶ INVENTAIRE

▶ SURVIE

▶ TRAVERSÉE

CHARGE DU PUMA

Permet de charger l'arc plus rapidement. Réduit le temps entre les TIRS CHARGÉS.

L2 CATÉGORIE PRÉCÉDENTE R2 CATÉGORIE SUIVANTE ○ QUITTER



GUIDE DE SURVIE

▶ COMPÉTENCES : CHERCHEUR

▼ COMPÉTENCES : GUERRIER

MENACE DU RENARD

REPOS DU PUMA

CHARGE DU PUMA

RUSE DU RENARD

VITESSE DE L'ALOUATE

CHUTE DU RENARD

▶ COMPÉTENCES : PILLEUR

▶ OBJETS À COLLECTIONNER

▶ COMBAT

▶ FABRICATION

▶ EXPLORATION

▶ INVENTAIRE

▶ SURVIE

▶ TRAVERSÉE

RUSE DU RENARD

Débloque le prochain niveau d'améliorations d'arme.

L2 CATÉGORIE PRÉCÉDENTE R2 CATÉGORIE SUIVANTE ○ QUITTER



GUIDE DE SURVIE

▶ COMPÉTENCES : CHERCHEUR

▼ COMPÉTENCES : GUERRIER

MENACE DU RENARD

REPOS DU PUMA

CHARGE DU PUMA

RUSE DU RENARD

VITESSE DE L'ALOUATE

CHUTE DU RENARD

▶ COMPÉTENCES : PILLEUR

▶ OBJETS À COLLECTIONNER

▶ COMBAT

▶ FABRICATION

▶ EXPLORATION




▶ INVENTAIRE

▶ SURVIE

▶ TRAVERSÉE

VITESSE DE L'ALOUATE

Lara ne glisse plus en s'agrippant aux corniches. Temps de réaction pour échapper aux pièges et saisir des ennemis au grappin augmenté.

 CATÉGORIE PRÉCÉDENTE  CATÉGORIE SUIVANTE  QUITTER



GUIDE DE SURVIE

▶ COMPÉTENCES : CHERCHEUR

▼ COMPÉTENCES : GUERRIER

MENACE DU RENARD

REPOS DU PUMA

CHARGE DU PUMA

RUSE DU RENARD

VITESSE DE L'ALOUATE

CHUTE DU RENARD

▶ COMPÉTENCES : PILLEUR

▶ OBJETS À COLLECTIONNER

▶ COMBAT

▶ FABRICATION

▶ EXPLORATION


▶ INVENTAIRE

▶ SURVIE




▶ TRAVERSÉE

CHUTE DU RENARD

Réduit les dégâts quand vous tombez de haut.

APPUYEZ sur  à l'impact pour faire une roulade et ne subir aucun dégât.



 CATÉGORIE PRÉCÉDENTE  CATÉGORIE SUIVANTE  QUITTER



GUIDE DE SURVIE

▶ COMPÉTENCES : CHERCHEUR

▶ COMPÉTENCES : GUERRIER

▼ COMPÉTENCES : PILLEUR

PEAU DU SERPENT

FRAPPE DU SERPENT

SOUFFLE DU CAÏMAN

▶ OBJETS À COLLECTIONNER

▶ COMBAT

▶ FABRICATION

▶ EXPLORATION

▶ INVENTAIRE

▶ SURVIE

▶ TRAVERSÉE

PEAU DU SERPENT

Appliquez de la boue pour vous camoufler. Restez caché dans la boue et les murs végétaux, et diminuez la détection par les ennemis en bougeant dans les espaces dégagés.



GUIDE DE SURVIE

▶ COMPÉTENCES : CHERCHEUR

▶ COMPÉTENCES : GUERRIER

▼ COMPÉTENCES : PILLEUR

PEAU DU SERPENT

FRAPPE DU SERPENT

SOUFFLE DU CAÏMAN

▶ OBJETS À COLLECTIONNER

▶ COMBAT

▶ FABRICATION

▶ EXPLORATION

▶ INVENTAIRE

▶ SURVIE

▶ TRAVERSÉE

FRAPPE DU SERPENT

Réalisez une élimination furtive sans alerter les ennemis proches.

L2 CATÉGORIE PRÉCÉDENTE R2 CATÉGORIE SUIVANTE ○ QUITTER



GUIDE DE SURVIE

▶ COMPÉTENCES : CHERCHEUR

▶ COMPÉTENCES : GUERRIER

▼ COMPÉTENCES : PILLEUR

PEAU DU SERPENT

FRAPPE DU SERPENT

SOUFFLE DU CAÏMAN

▶ OBJETS À COLLECTIONNER

▶ COMBAT

▶ FABRICATION

▶ EXPLORATION

▶ INVENTAIRE

▶ SURVIE

▶ TRAVERSÉE

SOUFFLE DU CAÏMAN

Augmente votre apnée en nageant sous l'eau.
Effet cumulatif avec SOUFFLE DU CAÏMAN II.



L2 CATÉGORIE PRÉCÉDENTE R2 CATÉGORIE SUIVANTE ○ QUITTER



GUIDE DE SURVIE

▶ COMPÉTENCES : CHERCHEUR

▶ COMPÉTENCES : GUERRIER

▶ COMPÉTENCES : PILLEUR

▼ OBJETS À COLLECTIONNER

MONOLITHES

COFFRES AU TRÉSOR

CACHES DE RESSOURCES

CARTES DE L'ARCHIVISTE

SACS À DOS D'EXPLORATEUR

SAVOIR ANTIQUE

▶ COMBAT

▶ FABRICATION

▶ EXPLORATION

▶ INVENTAIRE

▶ SURVIE

▶ TRAVERSÉE

MONOLITHES

Une fois que Lara a atteint le niveau requis du SAVOIR ANTIQUE, les MONOLITHES révèlent un INDICE sur l'emplacement d'une CACHE DE RESSOURCES RARES. Une fois qu'il est traduit, sélectionnez le MONOLITHE sur l'écran de la carte pour voir l'INDICE et la ZONE DE RECHERCHE.

L2 CATÉGORIE PRÉCÉDENTE R2 CATÉGORIE SUIVANTE ○ QUITTER



GUIDE DE SURVIE

▶ COMPÉTENCES : CHERCHEUR

▶ COMPÉTENCES : GUERRIER

▶ COMPÉTENCES : PILLEUR

▼ OBJETS À COLLECTIONNER

MONOLITHES

COFFRES AU TRÉSOR

CACHES DE RESSOURCES

CARTES DE L'ARCHIVISTE

SACS À DOS D'EXPLORATEUR

SAVOIR ANTIQUE

▶ COMBAT

▶ FABRICATION

▶ EXPLORATION

▶ INVENTAIRE

▶ SURVIE

▶ TRAVERSÉE

COFFRES AU TRÉSOR

Coffres abandonnés par les conquistadors. Ils peuvent contenir des artefacts anciens et des ressources rares.

L2 CATÉGORIE PRÉCÉDENTE R2 CATÉGORIE SUIVANTE ○ QUITTER



GUIDE DE SURVIE

▶ COMPÉTENCES : CHERCHEUR

▶ COMPÉTENCES : GUERRIER

▶ COMPÉTENCES : PILLEUR

▼ **OBJETS À COLLECTIONNER**

MONOLITHES

COFFRES AU TRÉSOR

CACHES DE RESSOURCES

CARTES DE L'ARCHIVISTE

SACS À DOS D'EXPLORATEUR

SAVOIR ANTIQUE

▶ COMBAT

▶ FABRICATION

▶ EXPLORATION

▶ INVENTAIRE

▶ SURVIE

▶ TRAVERSÉE

CACHES DE RESSOURCES

Petits récipients contenant des ressources communes.



CATÉGORIE PRÉCÉDENTE CATÉGORIE SUIVANTE QUITTER



GUIDE DE SURVIE

▶ COMPÉTENCES : CHERCHEUR

▶ COMPÉTENCES : GUERRIER

▶ COMPÉTENCES : PILLEUR

▼ **OBJETS À COLLECTIONNER**

MONOLITHES

COFFRES AU TRÉSOR

CACHES DE RESSOURCES

CARTES DE L'ARCHIVISTE

SACS À DOS D'EXPLORATEUR

SAVOIR ANTIQUE

▶ COMBAT

▶ FABRICATION

▶ EXPLORATION

▶ INVENTAIRE

▶ SURVIE

▶ TRAVERSÉE

CARTES DE L'ARCHIVISTE

Les cartes de l'archiviste révèlent des **DOCUMENTS**, des **FRESQUES** et des **MONOLITHES** sur la carte.

CATÉGORIE PRÉCÉDENTE CATÉGORIE SUIVANTE QUITTER



GUIDE DE SURVIE

▶ COMPÉTENCES : CHERCHEUR

▶ COMPÉTENCES : GUERRIER

▶ COMPÉTENCES : PILLEUR

▼ **OBJETS À COLLECTIONNER**

MONOLITHES

COFFRES AU TRÉSOR

CACHES DE RESSOURCES

CARTES DE L'ARCHIVISTE

SACS À DOS D'EXPLORATEUR

SAVOIR ANTIQUE

▶ COMBAT

▶ FABRICATION

▶ EXPLORATION

▶ INVENTAIRE

▶ SURVIE

▶ TRAVERSÉE

SACS À DOS D'EXPLORATEUR

Les sacs à dos d'explorateur révèlent des emplacements de **CACHES DE SURVIE**, de **CRYPTES** et de **COFFRES AU TRÉSOR**.

CATÉGORIE PRÉCÉDENTE CATÉGORIE SUIVANTE QUITTER



GUIDE DE SURVIE

▶ COMPÉTENCES : CHERCHEUR

▶ COMPÉTENCES : GUERRIER

▶ COMPÉTENCES : PILLEUR

▼ OBJETS À COLLECTIONNER

MONOLITHES

COFFRES AU TRÉSOR

CACHES DE RESSOURCES

CARTES DE L'ARCHIVISTE

SACS À DOS D'EXPLORATEUR

SAVOIR ANTIQUE

▶ COMBAT

▶ FABRICATION

▶ EXPLORATION

▶ INVENTAIRE

▶ SURVIE

▶ TRAVERSÉE

SAVOIR ANTIQUE

Récupérez et étudiez les **DOCUMENTS**, les **FRESQUES** et les **RELIQUES** pour augmenter le savoir de Lara sur les cultures indigènes et leurs dialectes spécifiques. Le perfectionnement du **SAVOIR ANTIQUE** permet de traduire des **MONOLITHES** plus avancés.





GUIDE DE SURVIE

▶ COMPÉTENCES : CHERCHEUR

▶ COMPÉTENCES : GUERRIER

▶ COMPÉTENCES : PILLEUR

▶ OBJETS À COLLECTIONNER

▼ **COMBAT**

ZOOM

CHANGER D'ARME

DIVERSION

INSTINCT DE SURVIE : COMBAT

SE CACHER

TIRER DES FLÈCHES

BOUE

▶ FABRICATION

▶ EXPLORATION

▶ INVENTAIRE

▶ SURVIE

▶ TRAVERSÉE

ZOOM

APPUYEZ sur **X** pour activer le zoom lorsque vous visez avec certaines armes.



GUIDE DE SURVIE

▶ COMPÉTENCES : CHERCHEUR

▶ COMPÉTENCES : GUERRIER

▶ COMPÉTENCES : PILLEUR

▶ OBJETS À COLLECTIONNER

▼ **COMBAT**

ZOOM

CHANGER D'ARME

DIVERSION

INSTINCT DE SURVIE : COMBAT

SE CACHER

TIRER DES FLÈCHES

BOUE

▶ FABRICATION


▶ EXPLORATION




▶ INVENTAIRE

▶ SURVIE

▶ TRAVERSÉE

CHANGER D'ARME

UTILISEZ  pour passer rapidement d'une arme à l'autre.

 CATÉGORIE PRÉCÉDENTE  CATÉGORIE SUIVANTE  QUITTER



GUIDE DE SURVIE

▶ COMPÉTENCES : CHERCHEUR

▶ COMPÉTENCES : GUERRIER

▶ COMPÉTENCES : PILLEUR

▶ OBJETS À COLLECTIONNER

▼ **COMBAT**

ZOOM

CHANGER D'ARME

DIVERSION

INSTINCT DE SURVIE : COMBAT

SE CACHER

TIRER DES FLÈCHES

BOUE

▶ FABRICATION




▶ EXPLORATION

▶ INVENTAIRE




▶ SURVIE

▶ TRAVERSÉE

DIVERSION

Lancez des objets pour distraire les ennemis. **MAINTENEZ**  pour viser les objets transportables, puis **APPUYEZ** sur  pour lancer. **MAINTENEZ**  pour lâcher l'objet que vous tenez.



 CATÉGORIE PRÉCÉDENTE  CATÉGORIE SUIVANTE  QUITTER



GUIDE DE SURVIE

▶ COMPÉTENCES : CHERCHEUR

▶ COMPÉTENCES : GUERRIER

▶ COMPÉTENCES : PILLEUR

▶ OBJETS À COLLECTIONNER

▼ **COMBAT**

ZOOM

CHANGER D'ARME

DIVERSION

INSTINCT DE SURVIE : COMBAT

SE CACHER

TIRER DES FLÈCHES

BOUE

▶ FABRICATION

▶ EXPLORATION

▶ INVENTAIRE

▶ SURVIE

▶ TRAVERSÉE

INSTINCT DE SURVIE : COMBAT

Instinct de survie met en surbrillance les ennemis que les autres peuvent voir en ROUGE et les ennemis invisibles en JAUNE.



L2 CATÉGORIE PRÉCÉDENTE R2 CATÉGORIE SUIVANTE ○ QUITTER



GUIDE DE SURVIE

▶ COMPÉTENCES : CHERCHEUR

▶ COMPÉTENCES : GUERRIER

▶ COMPÉTENCES : PILLEUR

▶ OBJETS À COLLECTIONNER

▼ **COMBAT**

ZOOM

CHANGER D'ARME

DIVERSION

INSTINCT DE SURVIE : COMBAT

SE CACHER

TIRER DES FLÈCHES

BOUE

▶ FABRICATION

▶ EXPLORATION

▶ INVENTAIRE

▶ SURVIE

▶ TRAVERSÉE

SE CACHER

Utilisez les fourrés, les arbres et la végétation sur les murs pour éviter de vous faire repérer.

Quand Lara s'enduit de boue, elle peut aussi utiliser de nouvelles possibilités de camouflage.

CATÉGORIE PRÉCÉDENTE CATÉGORIE SUIVANTE QUITTER



GUIDE DE SURVIE

▶ COMPÉTENCES : CHERCHEUR

▶ COMPÉTENCES : GUERRIER

▶ COMPÉTENCES : PILLEUR

▶ OBJETS À COLLECTIONNER

▼ **COMBAT**

ZOOM

CHANGER D'ARME

DIVERSION

INSTINCT DE SURVIE : COMBAT

SE CACHER

TIRER DES FLÈCHES

BOUE

▶ FABRICATION

▶ EXPLORATION

▶ INVENTAIRE

▶ SURVIE

▶ TRAVERSÉE

TIRER DES FLÈCHES

APPUYEZ sur **R2** quand vous visez pour tirer des flèches silencieuses. MAINTENEZ **R2** pour charger votre tir et faire des dégâts plus importants.

Les flèches silencieuses tuent les ennemis silencieusement mais elles peuvent aussi être tirées dans l'environnement pour créer une diversion.

L2 CATÉGORIE PRÉCÉDENTE **R2** CATÉGORIE SUIVANTE **○** QUITTER



GUIDE DE SURVIE

▶ COMPÉTENCES : CHERCHEUR

▶ COMPÉTENCES : GUERRIER

▶ COMPÉTENCES : PILLEUR

▶ OBJETS À COLLECTIONNER

▼ **COMBAT**

ZOOM

CHANGER D'ARME

DIVERSION

INSTINCT DE SURVIE : COMBAT

SE CACHER

TIRER DES FLÈCHES

BOUE

▶ FABRICATION

▶ EXPLORATION

▶ INVENTAIRE

▶ SURVIE

▶ TRAVERSÉE

BOUE

Lara peut s'enduire de boue lorsqu'elle se trouve dans une flaque de boue. Grâce à la boue, Lara est plus difficilement repérée par les ennemis lorsqu'elle est cachée.

Si elle marche ou nage dans l'eau, Lara perdra son camouflage de boue, mais pas en cas de pluie.

CATÉGORIE PRÉCÉDENTE CATÉGORIE SUIVANTE QUITTER



GUIDE DE SURVIE

▼ FABRICATION

FLÈCHES SILENCIEUSES

PLUME	35/35
BOIS	35/35
PEAU	1/35
MÉDICAMENTS	12/24
PLANTES DE PERCEPTION	24/24
MATÉRIAUX	10/35
PLANTES D'ENDOURANCE	24/24
TISSU	35/35
POUDRE NOIRE	1/30
MINÉRAI D'OR	30/75
GRAISSE	8/35
MINÉRAI DE JADE	20/40
FLÈCHES INCENDIAIRES	
PLANTES DE CONCENTRATION	24/24
BIDONS EXPLOSIFS	
SOIN	
BOMBES FUMIGÈNES	

▶ EXPLORATION

▶ INVENTAIRE

▶ SURVIE

▶ TRAVERSÉE

FLÈCHES SILENCIEUSES

MAINTENEZ **R2** pour fabriquer des FLÈCHES SILENCIEUSES.

Requiert des PLUMES et du BOIS.



L2 CATÉGORIE PRÉCÉDENTE **R2** CATÉGORIE SUIVANTE **○** QUITTER



GUIDE DE SURVIE

▼ FABRICATION

FLÈCHES SILENCIEUSES

PLUME 35/35

BOIS 35/35

PEAU 1/35

MÉDICAMENTS 12/24

PLANTES DE PERCEPTION 24/24

MATÉRIAUX 10/35

PLANTES D'ENDOURANCE 24/24

TISSU 35/35

POUDRE NOIRE 1/30

MINÉRAI D'OR 30/75

GRAISSE 8/35

MINÉRAI DE JADE 20/40

FLÈCHES INCENDIAIRES

PLANTES DE CONCENTRATION 24/24

BIDONS EXPLOSIFS

SOIN

BOMBES FUMIGÈNES

▶ EXPLORATION

▶ INVENTAIRE

▶ SURVIE




▶ TRAVERSÉE

PLUME

Trouvée dans les nids d'oiseaux dans les arbres ou des zones surélevées.

Utilisée pour fabriquer des flèches ou restaurer les tenues.



 CATÉGORIE PRÉCÉDENTE  CATÉGORIE SUIVANTE  QUITTER



GUIDE DE SURVIE

▼ FABRICATION

FLÈCHES SILENCIEUSES	
PLUME	35/35
BOIS	35/35
PEAU	1/35
MÉDICAMENTS	12/24
PLANTES DE PERCEPTION	24/24
MATÉRIAUX	10/35
PLANTES D'ENDOURANCE	24/24
TISSU	35/35
POUDRE NOIRE	1/30
MINÉRAI D'OR	30/75
GRAISSE	8/35
MINÉRAI DE JADE	20/40
FLÈCHES INCENDIAIRES	
PLANTES DE CONCENTRATION	24/24
BIDONS EXPLOSIFS	
SOIN	
BOMBES FUMIGÈNES	

▶ EXPLORATION

▶ INVENTAIRE

▶ SURVIE

▶ TRAVERSÉE

BOIS

Branches solides trouvées sur les jeunes arbres et dans les fagots de bois.

Utilisées pour la fabrication de flèches, d'améliorations d'arme et pour la restauration de tenues.



L2 CATÉGORIE PRÉCÉDENTE R2 CATÉGORIE SUIVANTE ○ QUITTER



GUIDE DE SURVIE

▼ FABRICATION

FLÈCHES SILENCIEUSES	
PLUME	35/35
BOIS	35/35
PEAU	1/35
MÉDICAMENTS	12/24
PLANTES DE PERCEPTION	24/24
MATÉRIAUX	10/35
PLANTES D'ENDOURANCE	24/24
TISSU	35/35
POUDRE NOIRE	1/30
MINÉRAI D'OR	30/75
GRAISSE	8/35
MINÉRAI DE JADE	20/40
FLÈCHES INCENDIAIRES	
PLANTES DE CONCENTRATION	24/24
BIDONS EXPLOSIFS	
SOIN	
BOMBES FUMIGÈNES	

▶ EXPLORATION

▶ INVENTAIRE

▶ SURVIE

▶ TRAVERSÉE

★ PEAU

Peaux utilisées dans la fabrication des améliorations d'arme et la restauration de tenues.

Récupérées sur les carcasses des animaux. Plus l'animal est grand et a été tué récemment, plus la récolte sera importante.





GUIDE DE SURVIE

▼ FABRICATION

FLÈCHES SILENCIEUSES	
PLUME	35/35
BOIS	35/35
PEAU	1/35
MÉDICAMENTS	12/24
PLANTES DE PERCEPTION	24/24
MATÉRIAUX	10/35
PLANTES D'ENDURANCE	24/24
TISSU	35/35
POUDRE NOIRE	1/30
MINÉRAI D'OR	30/75
GRAISSE	8/35
MINÉRAI DE JADE	20/40
FLÈCHES INCENDIAIRES	
PLANTES DE CONCENTRATION	24/24
BIDONS EXPLOSIFS	
SOIN	
BOMBES FUMIGÈNES	

▶ EXPLORATION

▶ INVENTAIRE

▶ SURVIE

▶ TRAVERSÉE

⊕ MÉDICAMENTS

Composés réparateurs utilisés pour SOIGNER via l'HERBORISTERIE. Trouvés couramment sur les plantes rouges et dans les ressources fabriquées.



L2 CATÉGORIE PRÉCÉDENTE R2 CATÉGORIE SUIVANTE ○ QUITTER



GUIDE DE SURVIE

▼ FABRICATION

FLÈCHES SILENCIEUSES	
PLUME	35/35
BOIS	35/35
PEAU	1/35
MÉDICAMENTS	12/24
PLANTES DE PERCEPTION	24/24
MATÉRIAUX	10/35
PLANTES D'ENDOURANCE	24/24
TISSU	35/35
POUDRE NOIRE	1/30
MINÉRAI D'OR	30/75
GRAISSE	8/35
MINÉRAI DE JADE	20/40
FLÈCHES INCENDIAIRES	
PLANTES DE CONCENTRATION	24/24
BIDONS EXPLOSIFS	
SOIN	
BOMBES FUMIGÈNES	

▶ EXPLORATION

▶ INVENTAIRE

▶ SURVIE

▶ TRAVERSÉE

👁️ PLANTES DE PERCEPTION

Les plantes de PERCEPTION sont généralement bleues et sont utilisées dans l'HERBORISTERIE pour augmenter temporairement les effets de PERCEPTION.



L2 CATÉGORIE PRÉCÉDENTE R2 CATÉGORIE SUIVANTE ○ QUITTER



GUIDE DE SURVIE

▼ FABRICATION

FLÈCHES SILENCIEUSES	
PLUME	35/35
BOIS	35/35
PEAU	1/35
MÉDICAMENTS	12/24
PLANTES DE PERCEPTION	24/24
MATÉRIAUX	10/35
PLANTES D'ENDURANCE	24/24
TISSU	35/35
POUDRE NOIRE	1/30
MINÉRAI D'OR	30/75
GRAISSE	8/35
MINÉRAI DE JADE	20/40
FLÈCHES INCENDIAIRES	
PLANTES DE CONCENTRATION	24/24
BIDONS EXPLOSIFS	
SOIN	
BOMBES FUMIGÈNES	

▶ EXPLORATION

▶ INVENTAIRE

▶ SURVIE

▶ TRAVERSÉE

🔍 MATÉRIAUX

Trouvés dans des caisses partout dans le monde. Utilisés pour fabriquer des munitions à fragmentation, améliorer des armes et restaurer des tenues.



L2 CATÉGORIE PRÉCÉDENTE R2 CATÉGORIE SUIVANTE ○ QUITTER



GUIDE DE SURVIE

▼ FABRICATION

FLÈCHES SILENCIEUSES	
PLUME	35/35
BOIS	35/35
PEAU	1/35
MÉDICAMENTS	12/24
PLANTES DE PERCEPTION	24/24
MATÉRIAUX	10/35
PLANTES D'ENDURANCE	24/24
TISSU	35/35
POUDRE NOIRE	1/30
MINÉRAI D'OR	30/75
GRAISSE	8/35
MINÉRAI DE JADE	20/40
FLÈCHES INCENDIAIRES	
PLANTES DE CONCENTRATION	24/24
BIDONS EXPLOSIFS	
SOIN	
BOMBES FUMIGÈNES	

▶ EXPLORATION

▶ INVENTAIRE

▶ SURVIE

▶ TRAVERSÉE

🛡️ PLANTES D'ENDURANCE

Les plantes d'ENDURANCE sont généralement orange et sont utilisées dans l'HERBORISTERIE pour augmenter temporairement les effets d'ENDURANCE.



L2 CATÉGORIE PRÉCÉDENTE R2 CATÉGORIE SUIVANTE ○ QUITTER



GUIDE DE SURVIE

▼ FABRICATION

FLÈCHES SILENCIEUSES	
PLUME	35/35
BOIS	35/35
PEAU	1/35
MÉDICAMENTS	12/24
PLANTES DE PERCEPTION	24/24
MATÉRIAUX	10/35
PLANTES D'ENDURANCE	24/24
TISSU	35/35
POUDRE NOIRE	1/30
MINÉRAI D'OR	30/75
GRAISSE	8/35
MINÉRAI DE JADE	20/40
FLÈCHES INCENDIAIRES	
PLANTES DE CONCENTRATION	24/24
BIDONS EXPLOSIFS	
SOIN	
BOMBES FUMIGÈNES	

▶ EXPLORATION

▶ INVENTAIRE

▶ SURVIE

▶ TRAVERSÉE

📄 TISSU

Morceaux de tissu souvent trouvés sur les ennemis et tout au long du jeu.

Utilisés pour fabriquer des flèches spéciales et cocktails Molotov, améliorer les armes et réparer les tenues.





GUIDE DE SURVIE

▼ FABRICATION

FLÈCHES SILENCIEUSES	
PLUME	35/35
BOIS	35/35
PEAU	1/35
MÉDICAMENTS	12/24
PLANTES DE PERCEPTION	24/24
MATÉRIAUX	10/35
PLANTES D'ENDOURANCE	24/24
TISSU	35/35
POUDRE NOIRE	1/30
MINÉRAI D'OR	30/75
GRAISSE	8/35
MINÉRAI DE JADE	20/40
FLÈCHES INCENDIAIRES	
PLANTES DE CONCENTRATION	24/24
BIDONS EXPLOSIFS	
SOIN	
BOMBES FUMIGÈNES	

▶ EXPLORATION

▶ INVENTAIRE

▶ SURVIE

▶ TRAVERSÉE

POUDRE NOIRE

Poudre explosive primitive pouvant être trouvée dans les campements. Utilisée pour fabriquer des explosifs et des améliorations d'arme.



L2 CATÉGORIE PRÉCÉDENTE R2 CATÉGORIE SUIVANTE ○ QUITTER



GUIDE DE SURVIE

▼ FABRICATION

FLÈCHES SILENCIEUSES	
PLUME	35/35
BOIS	35/35
PEAU	1/35
MÉDICAMENTS	12/24
PLANTES DE PERCEPTION	24/24
MATÉRIAUX	10/35
PLANTES D'ENDOURANCE	24/24
TISSU	35/35
POUDRE NOIRE	1/30
MINÉRAI D'OR	30/75
GRAISSE	8/35
MINÉRAI DE JADE	20/40
FLÈCHES INCENDIAIRES	
PLANTES DE CONCENTRATION	24/24
BIDONS EXPLOSIFS	
SOIN	
BOMBES FUMIGÈNES	

▶ EXPLORATION

▶ INVENTAIRE




▶ SURVIE

▶ TRAVERSÉE

MINÉRAI D'OR

Métal rare pouvant être récolté dans les veines de minerai ou trouvé dans des coffres au trésor. Vendez-le aux marchands.



 CATÉGORIE PRÉCÉDENTE  CATÉGORIE SUIVANTE  QUITTER



GUIDE DE SURVIE

▼ FABRICATION

FLÈCHES SILENCIEUSES	
PLUME	35/35
BOIS	35/35
PEAU	1/35
MÉDICAMENTS	12/24
PLANTES DE PERCEPTION	24/24
MATÉRIAUX	10/35
PLANTES D'ENDOURANCE	24/24
TISSU	35/35
POUDRE NOIRE	1/30
MINÉRAI D'OR	30/75
GRAISSE	8/35
MINÉRAI DE JADE	20/40
FLÈCHES INCENDIAIRES	
PLANTES DE CONCENTRATION	24/24
BIDONS EXPLOSIFS	
SOIN	
BOMBES FUMIGÈNES	

▶ EXPLORATION

▶ INVENTAIRE

▶ SURVIE

▶ TRAVERSÉE



GRAISSE

Graisse animale ou industrielle récupérée sur des animaux gras ou dans des campements. Utilisée pour fabriquer des munitions et projectiles incendiaires, et dans l'amélioration des armes et la restauration des tenues.





GUIDE DE SURVIE

▼ FABRICATION

FLÈCHES SILENCIEUSES	
PLUME	35/35
BOIS	35/35
PEAU	1/35
MÉDICAMENTS	12/24
PLANTES DE PERCEPTION	24/24
MATÉRIAUX	10/35
PLANTES D'ENDOURANCE	24/24
TISSU	35/35
POUDRE NOIRE	1/30
MINÉRAI D'OR	30/75
GRAISSE	8/35
MINÉRAI DE JADE	20/40
FLÈCHES INCENDIAIRES	
PLANTES DE CONCENTRATION	24/24
BIDONS EXPLOSIFS	
SOIN	
BOMBES FUMIGÈNES	

▶ EXPLORATION

▶ INVENTAIRE

▶ SURVIE

▶ TRAVERSÉE



MINÉRAI DE JADE

Minéral précieux pouvant être récolté principalement dans les veines de minéral de jade sous-marines. Vendez-le aux marchands.



L2 CATÉGORIE PRÉCÉDENTE R2 CATÉGORIE SUIVANTE ○ QUITTER



GUIDE DE SURVIE

▼ FABRICATION

FLÈCHES SILENCIEUSES	
PLUME	35/35
BOIS	35/35
PEAU	1/35
MÉDICAMENTS	12/24
PLANTES DE PERCEPTION	24/24
MATÉRIAUX	10/35
PLANTES D'ENDURANCE	24/24
TISSU	35/35
POUDRE NOIRE	1/30
MINÉRAI D'OR	30/75
GRAISSE	8/35
MINÉRAI DE JADE	20/40
FLÈCHES INCENDIAIRES	
PLANTES DE CONCENTRATION	24/24
BIDONS EXPLOSIFS	
SOIN	
BOMBES FUMIGÈNES	

▶ EXPLORATION

▶ INVENTAIRE

▶ SURVIE

▶ TRAVERSÉE

FLÈCHES INCENDIAIRES

UTILISEZ pour sélectionner l'arc. MAINTENEZ pour fabriquer des FLÈCHES INCENDIAIRES. Requier une FLÈCHE SILENCIEUSE, du TISSU et de la GRAISSE. Utilisées pour mettre le feu aux objets inflammables et aux ennemis sans protection.





GUIDE DE SURVIE

▼ FABRICATION

FLÈCHES SILENCIEUSES	
PLUME	35/35
BOIS	35/35
PEAU	1/35
MÉDICAMENTS	12/24
PLANTES DE PERCEPTION	24/24
MATÉRIAUX	10/35
PLANTES D'ENDURANCE	24/24
TISSU	35/35
POUDRE NOIRE	1/30
MINÉRAI D'OR	30/75
GRAISSE	8/35
MINÉRAI DE JADE	20/40
FLÈCHES INCENDIAIRES	
PLANTES DE CONCENTRATION	24/24
BIDONS EXPLOSIFS	
SOIN	
BOMBES FUMIGÈNES	

▶ EXPLORATION

▶ INVENTAIRE

▶ SURVIE

▶ TRAVERSÉE

⌚ PLANTES DE CONCENTRATION

Les plantes de **CONCENTRATION** sont communément jaunes et sont utilisées en **HERBORISTERIE** pour gagner une amélioration temporaire de **CONCENTRATION**.



L2 CATÉGORIE PRÉCÉDENTE **R2** CATÉGORIE SUIVANTE **○** QUITTER



GUIDE DE SURVIE

▼ FABRICATION

FLÈCHES SILENCIEUSES	
PLUME	35/35
BOIS	35/35
PEAU	1/35
MÉDICAMENTS	12/24
PLANTES DE PERCEPTION	24/24
MATÉRIAUX	10/35
PLANTES D'ENDOURANCE	24/24
TISSU	35/35
POUDRE NOIRE	1/30
MINÉRAI D'OR	30/75
GRAISSE	8/35
MINÉRAI DE JADE	20/40
FLÈCHES INCENDIAIRES	
PLANTES DE CONCENTRATION	24/24
BIDONS EXPLOSIFS	
SOIN	
BOMBES FUMIGÈNES	

▶ EXPLORATION

▶ INVENTAIRE

▶ SURVIE

▶ TRAVERSÉE

BIDONS EXPLOSIFS

Quand vous tenez un **BIDON D'ESSENCE**, MAINTENEZ **R1** pour fabriquer un **BIDON EXPLOSIF**. Requierd du **TISSU**. Utilisé pour enflammer tout ce qui se trouve dans une large zone d'impact.

L2 CATÉGORIE PRÉCÉDENTE **R2** CATÉGORIE SUIVANTE **○** QUITTER



GUIDE DE SURVIE

▼ FABRICATION

FLÈCHES SILENCIEUSES	
PLUME	35/35
BOIS	35/35
PEAU	1/35
MÉDICAMENTS	12/24
PLANTES DE PERCEPTION	24/24
MATÉRIAUX	10/35
PLANTES D'ENDURANCE	24/24
TISSU	35/35
POUDRE NOIRE	1/30
MINÉRAI D'OR	30/75
GRAISSE	8/35
MINÉRAI DE JADE	20/40
FLÈCHES INCENDIAIRES	
PLANTES DE CONCENTRATION	24/24
BIDONS EXPLOSIFS	

SOIN

BOMBES FUMIGÈNES

▶ EXPLORATION

▶ INVENTAIRE

▶ SURVIE




▶ TRAVERSÉE

SOIN

Cette recette restaure immédiatement la santé de Lara.

MAINTENEZ , puis APPUYEZ sur  pour utiliser un MÉDICAMENT.



 CATÉGORIE PRÉCÉDENTE  CATÉGORIE SUIVANTE  QUITTER



GUIDE DE SURVIE

▼ FABRICATION

FLÈCHES SILENCIEUSES	
PLUME	35/35
BOIS	35/35
PEAU	1/35
MÉDICAMENTS	12/24
PLANTES DE PERCEPTION	24/24
MATÉRIAUX	10/35
PLANTES D'ENDOURANCE	24/24
TISSU	35/35
POUDRE NOIRE	1/30
MINÉRAI D'OR	30/75
GRAISSE	8/35
MINÉRAI DE JADE	20/40
FLÈCHES INCENDIAIRES	
PLANTES DE CONCENTRATION	24/24
BIDONS EXPLOSIFS	
SOIN	
BOMBES FUMIGÈNES	

▶ EXPLORATION

▶ INVENTAIRE

▶ SURVIE

▶ TRAVERSÉE

BOMBES FUMIGÈNES

Quand vous tenez une **JARRE EN CÉRAMIQUE**, MAINTENEZ **R1** pour fabriquer une **BOMBE FUMIGÈNE**. Requiert de la **GRAISSE**. Utilisée pour créer un nuage de fumée irritante qui obstrue la vision d'un ennemi.

L2 CATÉGORIE PRÉCÉDENTE **R2** CATÉGORIE SUIVANTE **○** QUITTER






GUIDE DE SURVIE

- ▶ COMPÉTENCES : CHERCHEUR
- ▶ COMPÉTENCES : GUERRIER
- ▶ COMPÉTENCES : PILLEUR
- ▶ OBJETS À COLLECTIONNER
- ▶ COMBAT
- ▶ FABRICATION
- ▼ **EXPLORATION**
 - BALISE D'OBJECTIF**
 - VOYAGE RAPIDE
 - MARCHANDS
- ▶ INVENTAIRE
- ▶ SURVIE
- ▶ TRAVERSÉE

BALISE D'OBJECTIF

Les balises d'objectif apparaissent dans l'environnement sous forme de traits lumineux jaunes lorsque vous utilisez l'instinct de survie.

 CATÉGORIE PRÉCÉDENTE  CATÉGORIE SUIVANTE  QUITTER



GUIDE DE SURVIE

- ▶ COMPÉTENCES : CHERCHEUR
- ▶ COMPÉTENCES : GUERRIER
- ▶ COMPÉTENCES : PILLEUR
- ▶ OBJETS À COLLECTIONNER
- ▶ COMBAT
- ▶ FABRICATION
- ▼ **EXPLORATION**
 - BALISE D'OBJECTIF
 - VOYAGE RAPIDE**
 - MARCHANDS
- ▶ INVENTAIRE
- ▶ SURVIE
- ▶ TRAVERSÉE

VOYAGE RAPIDE

Lorsque vous êtes à un feu de camp, vous pouvez utiliser **VOYAGE RAPIDE** vers n'importe quel autre feu de camp déjà découvert.



GUIDE DE SURVIE

- ▶ COMPÉTENCES : CHERCHEUR
- ▶ COMPÉTENCES : GUERRIER
- ▶ COMPÉTENCES : PILLEUR
- ▶ OBJETS À COLLECTIONNER
- ▶ COMBAT
- ▶ FABRICATION
- ▼ **EXPLORATION**
 - BALISE D'OBJECTIF
 - VOYAGE RAPIDE
 - MARCHANDS**
- ▶ INVENTAIRE
- ▶ SURVIE
- ▶ TRAVERSÉE

MARCHANDS

Faites du commerce avec les marchands pour obtenir des armes, des tenues, des améliorations et des ressources.




GUIDE DE SURVIE

- ▶ COMPÉTENCES : CHERCHEUR
- ▶ COMPÉTENCES : GUERRIER
- ▶ COMPÉTENCES : PILLEUR
- ▶ OBJETS À COLLECTIONNER
- ▶ COMBAT
- ▶ FABRICATION
- ▶ EXPLORATION
- ▼ **INVENTAIRE**
 - COUTEAU**
 - TENUES ALTERNATIVES
- ▶ SURVIE
- ▶ TRAVERSÉE

COUTEAU

Utilisé pour couper des cordes et attaquer des ennemis.

APPUYEZ sur  pour COUPER une corde.

Débloquez les améliorations du couteau en progressant dans le jeu, en échangeant avec les marchands et en terminant certaines missions secondaires.

Couteau de fortune : utilisé pour couper les cordes et attaquer les ennemis à couvert.

Couteau renforcé : permet de couper les cordes tressées.

Couteau de fabrication soignée : permet de récupérer plus de ressources animales.



GUIDE DE SURVIE

- ▶ COMPÉTENCES : CHERCHEUR
- ▶ COMPÉTENCES : GUERRIER
- ▶ COMPÉTENCES : PILLEUR
- ▶ OBJETS À COLLECTIONNER
- ▶ COMBAT
- ▶ FABRICATION
- ▶ EXPLORATION
- ▼ **INVENTAIRE**
 - COUTEAU
 - TENUES ALTERNATIVES**
- ▶ SURVIE
- ▶ TRAVERSÉE

TENUES ALTERNATIVES

Changez la tenue de Lara pour qu'elle soit le mieux adaptée à la situation. Diverses tenues sont disponibles et peuvent être débloquées en progressant dans le jeu, en complétant des missions secondaires et en explorant. Certaines tenues offrent des avantages en jeu lorsqu'elles sont portées.

Changer de tenue aux feux de camp via le menu **INVENTAIRE**.

Certaines tenues sont divisées entre éléments pour le torse et pour les jambes.

Certaines tenues doivent être fabriquées avant que Lara ne puisse les porter.



GUIDE DE SURVIE

▶ COMPÉTENCES : CHERCHEUR

▶ COMPÉTENCES : GUERRIER

▶ COMPÉTENCES : PILLEUR

▶ OBJETS À COLLECTIONNER

▶ COMBAT

▶ FABRICATION

▶ EXPLORATION

▶ INVENTAIRE

▼ SURVIE

BARRIÈRES INFLAMMABLES

BARRIÈRES À FUSIL À POMPE

MURS DESTRUCTIBLES

BARRIÈRES À CORDE LOURDE

BARRIÈRE À CORDE TRESSÉE

BARRIÈRES À CORDE

INSTINCT DE SURVIE

▶ TRAVERSÉE

BARRIÈRES INFLAMMABLES

Utilisez une **FLÈCHE INCENDIAIRE**, un **COCKTAIL MOLOTOV** ou une **FUSÉE ÉCLAIRANTE** pour brûler les **BARRIÈRES INFLAMMABLES**.



CATÉGORIE PRÉCÉDENTE CATÉGORIE SUIVANTE QUITTER



GUIDE DE SURVIE

▶ COMPÉTENCES : CHERCHEUR

▶ COMPÉTENCES : GUERRIER

▶ COMPÉTENCES : PILLEUR

▶ OBJETS À COLLECTIONNER

▶ COMBAT

▶ FABRICATION

▶ EXPLORATION

▶ INVENTAIRE

▼ **SURVIE**

BARRIÈRES INFLAMMABLES

BARRIÈRES À FUSIL À POMPE

MURS DESTRUCTIBLES

BARRIÈRES À CORDE LOURDE

BARRIÈRE À CORDE TRESSÉE

BARRIÈRES À CORDE

INSTINCT DE SURVIE

▶ TRAVERSÉE

BARRIÈRES À FUSIL À POMPE

Tirez au fusil à pompe sur la BARRIÈRE À FUSIL À POMPE pour la détruire.



CATÉGORIE PRÉCÉDENTE CATÉGORIE SUIVANTE QUITTER



GUIDE DE SURVIE

- ▶ COMPÉTENCES : CHERCHEUR
- ▶ COMPÉTENCES : GUERRIER
- ▶ COMPÉTENCES : PILLEUR
- ▶ OBJETS À COLLECTIONNER
- ▶ COMBAT
- ▶ FABRICATION
- ▶ EXPLORATION
- ▶ INVENTAIRE
- ▼ **SURVIE**
 - BARRIÈRES INFLAMMABLES
 - BARRIÈRES À FUSIL À POMPE
 - MURS DESTRUCTIBLES**
 - BARRIÈRES À CORDE LOURDE
 - BARRIÈRE À CORDE TRESSÉE
 - BARRIÈRES À CORDE
 - INSTINCT DE SURVIE
- ▶ TRAVERSÉE

MURS DESTRUCTIBLES

Utilisez le piolet comme levier pour détruire les MURS DESTRUCTIBLES.



GUIDE DE SURVIE

▶ COMPÉTENCES : CHERCHEUR

▶ COMPÉTENCES : GUERRIER

▶ COMPÉTENCES : PILLEUR

▶ OBJETS À COLLECTIONNER

▶ COMBAT

▶ FABRICATION

▶ EXPLORATION

▶ INVENTAIRE

▼ **SURVIE**

BARRIÈRES INFLAMMABLES

BARRIÈRES À FUSIL À POMPE

MURS DESTRUCTIBLES

BARRIÈRES À CORDE LOURDE

BARRIÈRE À CORDE TRESSÉE

BARRIÈRES À CORDE

INSTINCT DE SURVIE

▶ TRAVERSÉE

BARRIÈRES À CORDE LOURDE

Tirez une **FLÈCHE-GRAPPIN** sur la bobine d'une **BARRIÈRE À CORDE LOURDE**, puis utilisez l'**ASCENDEUR** pour l'ouvrir.



CATÉGORIE PRÉCÉDENTE CATÉGORIE SUIVANTE QUITTER



GUIDE DE SURVIE

▶ COMPÉTENCES : CHERCHEUR

▶ COMPÉTENCES : GUERRIER

▶ COMPÉTENCES : PILLEUR

▶ OBJETS À COLLECTIONNER

▶ COMBAT

▶ FABRICATION

▶ EXPLORATION

▶ INVENTAIRE

▼ **SURVIE**

BARRIÈRES INFLAMMABLES

BARRIÈRES À FUSIL À POMPE

MURS DESTRUCTIBLES

BARRIÈRES À CORDE LOURDE

BARRIÈRE À CORDE TRESSÉE

BARRIÈRES À CORDE

INSTINCT DE SURVIE

▶ TRAVERSÉE

BARRIÈRE À CORDE TRESSÉE

Utilisez le **COUTEAU RENFORCÉ** pour couper les **BARRIÈRES À CORDE TRESSÉE**.



CATÉGORIE PRÉCÉDENTE CATÉGORIE SUIVANTE QUITTER



GUIDE DE SURVIE

▶ COMPÉTENCES : CHERCHEUR

▶ COMPÉTENCES : GUERRIER

▶ COMPÉTENCES : PILLEUR

▶ OBJETS À COLLECTIONNER

▶ COMBAT

▶ FABRICATION

▶ EXPLORATION

▶ INVENTAIRE

▼ **SURVIE**

BARRIÈRES INFLAMMABLES

BARRIÈRES À FUSIL À POMPE

MURS DESTRUCTIBLES

BARRIÈRES À CORDE LOURDE

BARRIÈRE À CORDE TRESSÉE

BARRIÈRES À CORDE

INSTINCT DE SURVIE

▶ TRAVERSÉE

BARRIÈRES À CORDE

Tirez une **FLÈCHE-GRAPPIN** sur la bobine d'une **BARRIÈRE À CORDE** pour l'accrocher et l'ouvrir.



CATÉGORIE PRÉCÉDENTE CATÉGORIE SUIVANTE QUITTER



GUIDE DE SURVIE

▶ COMPÉTENCES : CHERCHEUR

▶ COMPÉTENCES : GUERRIER

▶ COMPÉTENCES : PILLEUR

▶ OBJETS À COLLECTIONNER

▶ COMBAT

▶ FABRICATION

▶ EXPLORATION

▶ INVENTAIRE

▼ **SURVIE**

BARRIÈRES INFLAMMABLES

BARRIÈRES À FUSIL À POMPE

MURS DESTRUCTIBLES

BARRIÈRES À CORDE LOURDE

BARRIÈRE À CORDE TRESSÉE

BARRIÈRES À CORDE

INSTINCT DE SURVIE

▶ TRAVERSÉE

INSTINCT DE SURVIE

APPUYEZ sur **(X)** pour activer l'instinct de survie et mettre en surbrillance les balises d'objectif, les objets importants, les ressources et les animaux.

Certaines compétences améliorent l'instinct de survie et fournissent des informations supplémentaires quand elles sont actives.

(L2) CATÉGORIE PRÉCÉDENTE **(R2)** CATÉGORIE SUIVANTE **(C)** QUITTER



GUIDE DE SURVIE

▶ COMBAT

▶ FABRICATION

▶ EXPLORATION

▶ INVENTAIRE

▶ SURVIE

▼ **TRAVERSÉE**

PIOLET-GRAPPIN

NAGER SOUS L'EAU

GRIMPER AUX ARBRES

SAUTER

DESCENTE EN RAPPEL

ESCALADER UN MUR

COURSE MURALE

POCHE D'AIR

SAUT DE L'ANGE

BALANCEMENT

ESCALADER UNE PAROI INCLINÉE

CORDES


POUSSER/TIRER




PIÈGES

MANIVELLE

MENACES SOUS-MARINES

PIOLET-GRAPPIN

Lorsque vous êtes en l'air, APPUYEZ sur  pour lancer le piolet-grappin. Il peut être accroché aux surfaces pouvant être escaladées, corniches et crochets en métal.

 CATÉGORIE PRÉCÉDENTE  CATÉGORIE SUIVANTE  QUITTER



GUIDE DE SURVIE

▶ COMBAT

▶ FABRICATION

▶ EXPLORATION

▶ INVENTAIRE

▶ SURVIE

▼ TRAVERSÉE

PIOLET-GRAPPIN

NAGER SOUS L'EAU

GRIMPER AUX ARBRES

SAUTER

DESCENTE EN RAPPEL

ESCALADER UN MUR

COURSE MURALE

POCHE D'AIR

SAUT DE L'ANGE

BALANCEMENT

ESCALADER UNE PAROI INCLINÉE

CORDES

POUSSER/TIRER

PIÈGES

MANIVELLE

MENACES SOUS-MARINES

NAGER SOUS L'EAU

Contrôlez vos mouvements avec et la direction avec .

MAINTENEZ depuis la surface pour plonger.

Une fois sous l'eau, **UTILISEZ** pour vous déplacer et **UTILISEZ** pour changer de direction. Remontez en maintenant et descendez en maintenant . Nagez plus vite en appuyant sur ou en maintenant

ou .



CATÉGORIE PRÉCÉDENTE CATÉGORIE SUIVANTE QUITTER



GUIDE DE SURVIE

▶ COMBAT

▶ FABRICATION

▶ EXPLORATION

▶ INVENTAIRE

▶ SURVIE

▼ **TRAVERSÉE**

PIOLET-GRAPPIN

NAGER SOUS L'EAU

GRIMPER AUX ARBRES

SAUTER

DESCENTE EN RAPPEL

ESCALADER UN MUR

COURSE MURALE

POCHE D'AIR

SAUT DE L'ANGE

BALANCEMENT

ESCALADER UNE PAROI INCLINÉE

CORDES

POUSSER/TIRER

PIÈGES

MANIVELLE

MENACES SOUS-MARINES

GRIMPER AUX ARBRES

APPUYEZ sur **X** pour grimper aux arbres griffés et atteindre les branches et les nœuds en hauteur. Une fois dans la canopée, **ORIENTEZ** **Y** et APPUYEZ sur **X** pour sauter d'arbre en arbre.

L2 CATÉGORIE PRÉCÉDENTE **R2** CATÉGORIE SUIVANTE **C** QUITTER



GUIDE DE SURVIE

▶ COMBAT

▶ FABRICATION

▶ EXPLORATION

▶ INVENTAIRE

▶ SURVIE

▼ **TRAVERSÉE**

PIOLET-GRAPPIN

NAGER SOUS L'EAU

GRIMPER AUX ARBRES

SAUTER

DESCENTE EN RAPPEL

ESCALADER UN MUR

COURSE MURALE

POCHE D'AIR

SAUT DE L'ANGE

BALANCEMENT

ESCALADER UNE PAROI INCLINÉE

CORDES

POUSSER/TIRER

PIÈGES

MANIVELLE

MENACES SOUS-MARINES

SAUTER

APPUYEZ sur **X** pour sauter par-dessus les obstacles.

APPUYEZ sur **X** à nouveau pour escalader les obstacles plus hauts.



L2 CATÉGORIE PRÉCÉDENTE **R2** CATÉGORIE SUIVANTE **C** QUITTER



GUIDE DE SURVIE

▶ COMBAT

▶ FABRICATION

▶ EXPLORATION

▶ INVENTAIRE

▶ SURVIE

▼ **TRAVERSÉE**

PIOLET-GRAPPIN

NAGER SOUS L'EAU

GRIMPER AUX ARBRES

SAUTER

DESCENTE EN RAPPEL

ESCALADER UN MUR

COURSE MURALE

POCHE D'AIR

SAUT DE L'ANGE

BALANCEMENT

ESCALADER UNE PAROI INCLINÉE

CORDES



POUSSER/TIRER

PIÈGES




MANIVELLE

MENACES SOUS-MARINES

DESCENTE EN RAPPEL

APPUYEZ sur  ou sur  pour commencer à descendre en rappel après avoir escaladé un mur.



 CATÉGORIE PRÉCÉDENTE  CATÉGORIE SUIVANTE  QUITTER



GUIDE DE SURVIE

▶ COMBAT

▶ FABRICATION

▶ EXPLORATION

▶ INVENTAIRE

▶ SURVIE

▼ **TRAVERSÉE**

PIOLET-GRAPPIN

NAGER SOUS L'EAU

GRIMPER AUX ARBRES

SAUTER

DESCENTE EN RAPPEL

ESCALADER UN MUR

COURSE MURALE

POCHE D'AIR

SAUT DE L'ANGE

BALANCEMENT

ESCALADER UNE PAROI INCLINÉE

CORDES

POUSSER/TIRER

PIÈGES

MANIVELLE

MENACES SOUS-MARINES

ESCALADER UN MUR

APPUYEZ sur **○** lorsque vous êtes au sol ou en l'air pour vous accrocher aux murs de rochers. UTILISEZ **◀** pour vous déplacer une fois accroché. Décrochez-vous des murs en appuyant sur **○** et sautez dans n'importe quelle direction en utilisant **◀** + **⬆**.



L2 CATÉGORIE PRÉCÉDENTE **R2** CATÉGORIE SUIVANTE **○** QUITTER



GUIDE DE SURVIE

▶ COMBAT

▶ FABRICATION

▶ EXPLORATION

▶ INVENTAIRE

▶ SURVIE

▼ **TRAVERSÉE**

PIOLET-GRAPPIN

NAGER SOUS L'EAU

GRIMPER AUX ARBRES

SAUTER

DESCENTE EN RAPPEL

ESCALADER UN MUR

COURSE MURALE

POCHE D'AIR

SAUT DE L'ANGE

BALANCEMENT

ESCALADER UNE PAROI INCLINÉE

CORDES


POUSSER/TIRER

PIÈGES




MANIVELLE

MENACES SOUS-MARINES

COURSE MURALE

Lorsque vous descendez en rappel sur une surface solide, **ORIENTEZ**  vers la gauche et la droite pour courir sur un mur et atteindre d'autres zones.



 CATÉGORIE PRÉCÉDENTE  CATÉGORIE SUIVANTE  QUITTER



GUIDE DE SURVIE

▶ COMBAT

▶ FABRICATION

▶ EXPLORATION

▶ INVENTAIRE

▶ SURVIE

▼ **TRAVERSÉE**

PIOLET-GRAPPIN

NAGER SOUS L'EAU

GRIMPER AUX ARBRES

SAUTER

DESCENTE EN RAPPEL

ESCALADER UN MUR

COURSE MURALE

POCHE D'AIR

SAUT DE L'ANGE

BALANCEMENT

ESCALADER UNE PAROI INCLINÉE

CORDES


POUSSER/TIRER




PIÈGES

MANIVELLE

MENACES SOUS-MARINES

POCHE D'AIR

APPUYEZ sur  en nageant près des bulles d'air pour reprendre votre souffle.

 CATÉGORIE PRÉCÉDENTE  CATÉGORIE SUIVANTE  QUITTER



GUIDE DE SURVIE

▶ COMBAT

▶ FABRICATION

▶ EXPLORATION

▶ INVENTAIRE

▶ SURVIE

▼ **TRAVERSÉE**

PIOLET-GRAPPIN

NAGER SOUS L'EAU

GRIMPER AUX ARBRES

SAUTER

DESCENTE EN RAPPEL

ESCALADER UN MUR

COURSE MURALE

POCHE D'AIR

SAUT DE L'ANGE

BALANCEMENT

ESCALADER UNE PAROI INCLINÉE

CORDES

POUSSER/TIRER

PIÈGES

MANIVELLE

MENACES SOUS-MARINES

SAUT DE L'ANGE

Sautez depuis des plateformes surplombant de l'eau et **APPUYEZ** rapidement sur **○** dans les airs pour plonger.

L2 CATÉGORIE PRÉCÉDENTE **R2** CATÉGORIE SUIVANTE **○** QUITTER



GUIDE DE SURVIE

▶ COMBAT

▶ FABRICATION

▶ EXPLORATION

▶ INVENTAIRE

▶ SURVIE

▼ **TRAVERSÉE**

PIOLET-GRAPPIN

NAGER SOUS L'EAU

GRIMPER AUX ARBRES

SAUTER

DESCENTE EN RAPPEL

ESCALADER UN MUR

COURSE MURALE

POCHE D'AIR

SAUT DE L'ANGE

BALANCEMENT

ESCALADER UNE PAROI INCLINÉE

CORDES


POUSSER/TIRER

PIÈGES

MANIVELLE

MENACES SOUS-MARINES

BALANCEMENT

Lorsque vous descendez en rappel sans obstacles à proximité, **MAINTENEZ** **L2** ou **R2**, puis **UTILISEZ**  pour vous balancer afin d'atteindre d'autres zones.



L2 CATÉGORIE PRÉCÉDENTE **R2** CATÉGORIE SUIVANTE **C** QUITTER



GUIDE DE SURVIE

▶ COMBAT

▶ FABRICATION

▶ EXPLORATION

▶ INVENTAIRE

▶ SURVIE

▼ TRAVERSÉE

PIOLET-GRAPPIN

NAGER SOUS L'EAU

GRIMPER AUX ARBRES

SAUTER

DESCENTE EN RAPPEL

ESCALADER UN MUR

COURSE MURALE

POCHE D'AIR

SAUT DE L'ANGE

BALANCEMENT

ESCALADER UNE PAROI INCLINÉE

CORDES

POUSSER/TIRER

PIÈGES

MANIVELLE

MENACES SOUS-MARINES

ESCALADER UNE PAROI INCLINÉE

Sautez et APPUYEZ sur pour vous accrocher à un mur de rochers incliné. Une fois accroché, UTILISEZ pour vous déplacer. APPUYEZ sur pour vous décrocher et sautez dans n'importe quelle direction en utilisant et .



CATÉGORIE PRÉCÉDENTE CATÉGORIE SUIVANTE QUITTER



GUIDE DE SURVIE

▶ COMBAT

▶ FABRICATION

▶ EXPLORATION

▶ INVENTAIRE

▶ SURVIE

▼ TRAVERSÉE

PIOLET-GRAPPIN

NAGER SOUS L'EAU

GRIMPER AUX ARBRES

SAUTER

DESCENTE EN RAPPEL

ESCALADER UN MUR

COURSE MURALE

POCHE D'AIR

SAUT DE L'ANGE

BALANCEMENT

ESCALADER UNE PAROI INCLINÉE

CORDES

POUSSER/TIRER

PIÈGES

MANIVELLE

MENACES SOUS-MARINES

CORDES

Lorsque vous vous trouvez près d'un poteau entouré de corde, ayant un arc équipé, **MAINTENEZ** **L2** et visez une autre bobine de corde, puis **APPUYEZ** sur **R2** pour tirer une flèche et tendre une tyrolienne entre les deux.

L2 CATÉGORIE PRÉCÉDENTE **R2** CATÉGORIE SUIVANTE **○** QUITTER



GUIDE DE SURVIE

▶ COMBAT

▶ FABRICATION

▶ EXPLORATION

▶ INVENTAIRE

▶ SURVIE

▼ **TRAVERSÉE**

PIOLET-GRAPPIN

NAGER SOUS L'EAU

GRIMPER AUX ARBRES

SAUTER

DESCENTE EN RAPPEL

ESCALADER UN MUR

COURSE MURALE

POCHE D'AIR

SAUT DE L'ANGE

BALANCEMENT

ESCALADER UNE PAROI INCLINÉE

CORDES

POUSSER/TIRER

PIÈGES




MANIVELLE

MENACES SOUS-MARINES

POUSSER/TIRER

Certains objets peuvent être déplacés. APPUYEZ sur  à proximité d'eux pour les prendre, puis UTILISEZ  pour les déplacer.



 CATÉGORIE PRÉCÉDENTE  CATÉGORIE SUIVANTE  QUITTER



GUIDE DE SURVIE

▶ COMBAT

▶ FABRICATION

▶ EXPLORATION

▶ INVENTAIRE

▶ SURVIE

▼ **TRAVERSÉE**

PIOLET-GRAPPIN

NAGER SOUS L'EAU

GRIMPER AUX ARBRES

SAUTER

DESCENTE EN RAPPEL

ESCALADER UN MUR

COURSE MURALE

POCHE D'AIR

SAUT DE L'ANGE

BALANCEMENT

ESCALADER UNE PAROI INCLINÉE

CORDES


POUSSER/TIRER




PIÈGES

MANIVELLE

MENACES SOUS-MARINES

PIÈGES

Le monde est rempli de pièges antiques tels que les pointes sortant du plafond ou des murs, les trous à pointes ou les pièges muraux à pointes. Évitez-les, **APPUYEZ** sur  pour amorcer les fils déclencheurs ou échappez-vous rapidement si vous en déclenchez un par inadvertance.

 CATÉGORIE PRÉCÉDENTE  CATÉGORIE SUIVANTE  QUITTER



GUIDE DE SURVIE

▶ COMBAT

▶ FABRICATION

▶ EXPLORATION

▶ INVENTAIRE

▶ SURVIE

▼ **TRAVERSÉE**

PIOLET-GRAPPIN

NAGER SOUS L'EAU

GRIMPER AUX ARBRES

SAUTER

DESCENTE EN RAPPEL

ESCALADER UN MUR

COURSE MURALE

POCHE D'AIR

SAUT DE L'ANGE

BALANCEMENT

ESCALADER UNE PAROI INCLINÉE

CORDES


POUSSER/TIRER




PIÈGES

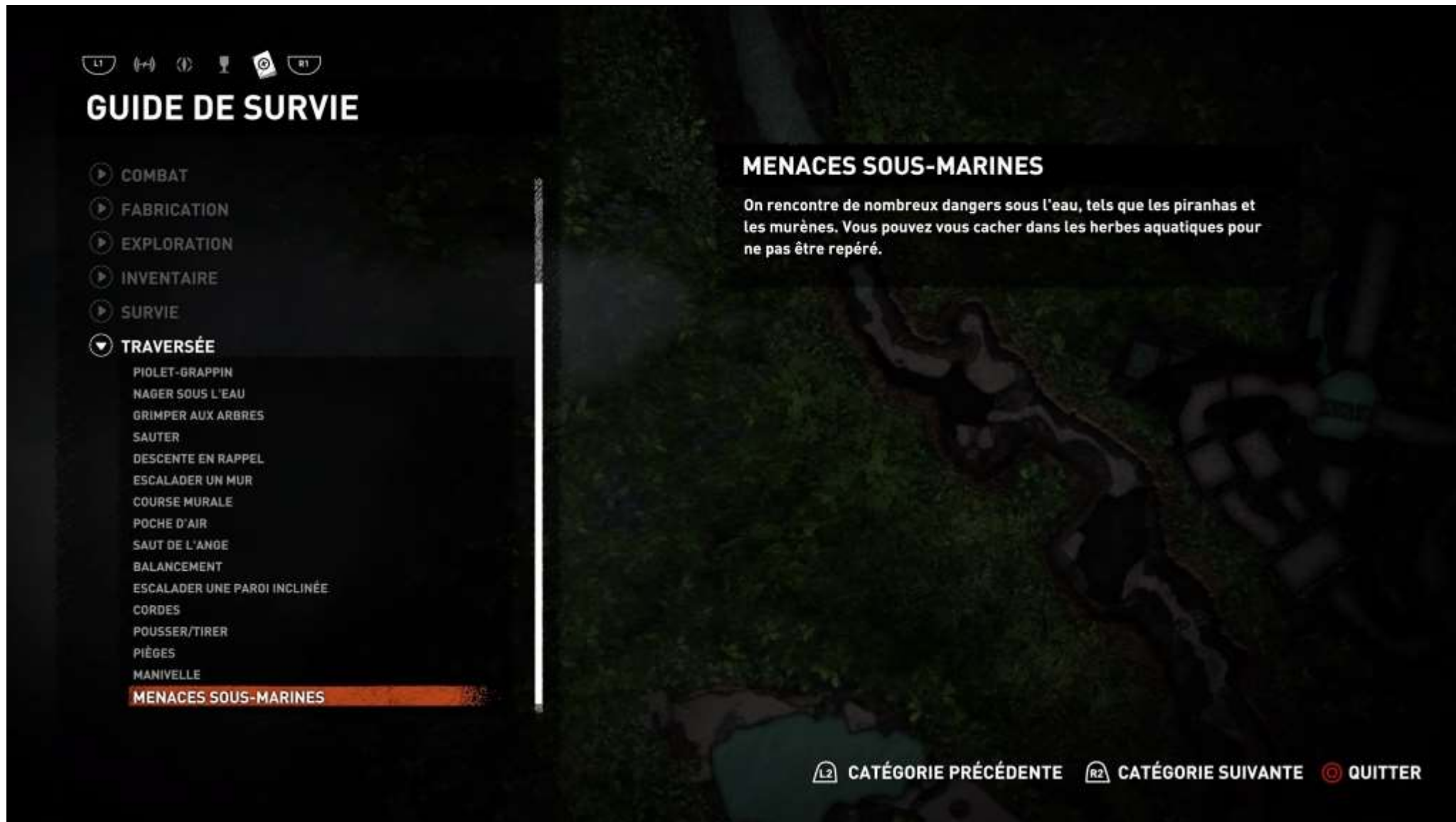
MANIVELLE

MENACES SOUS-MARINES

MANIVELLE

APPUYEZ sur **○** pour saisir un mécanisme à manivelle puis FAITES TOURNER  pour l'activer. APPUYEZ sur **○** pour arrêter.

 CATÉGORIE PRÉCÉDENTE  CATÉGORIE SUIVANTE  QUITTER



(document en cours de conception).